



Parcours en aveugle

Matériel : masques occultant – Plots troués – barres –plaques

But : faire faire le trajet à son camarade qui a les yeux bandés

Consigne : mettre les enfants par 2.

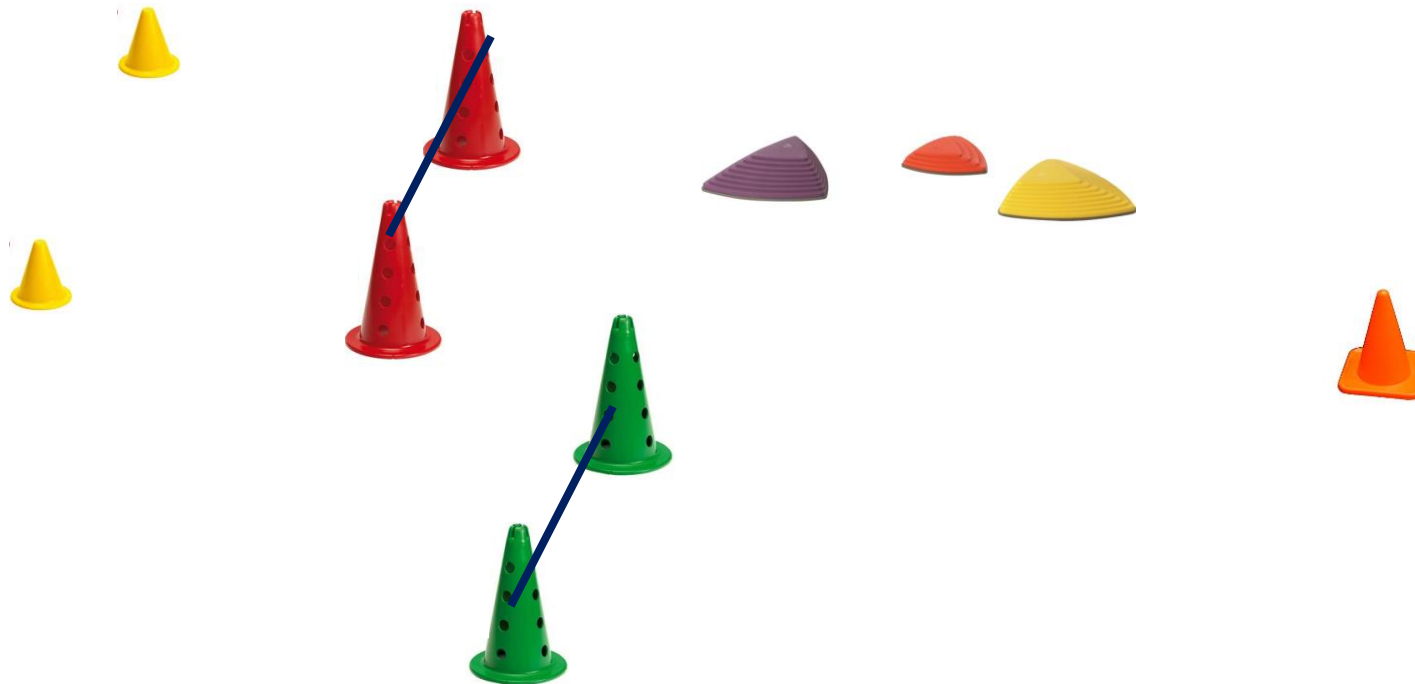
Un enfant met le masque occultant et doit réaliser le parcours guidé par son camarade.

Dans un premier temps le guider en lui donnant la main, puis au deuxième passage par la voix sans le toucher.

Inverser les rôles après chaque passage

Variantes : mode de déplacements

Possibilité de changer le parcours en modifiant les éléments en place



Parcours fauteuil

Matériel : un ou deux fauteuils roulants – 7 plots – 2 plots lestés- 2 barres

But : faire le trajet en se déplaçant avec le fauteuil roulant

Consigne : ne pas poser les pieds au sol.

Effectuer le parcours en fauteuil.

1^{er} passage : Démarrer entre les plots,, aller en ligne droite pour faire demi-tour au bout.

2^{ème} passage : Démarrer entre les plots, passer entre la porte, faire un slalom entre les plots, puis faire demi-tour au bout.



Si le groupe d'élèves est important, faire revenir les enfants sur le côté en poussant le fauteuil

Variantes : on peut chronométrer le temps de passage

Si les enfants sont en difficultés, on peut les aider à tourner et à se diriger



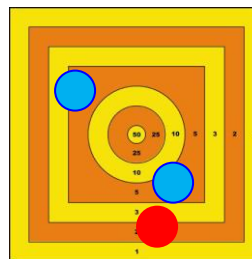
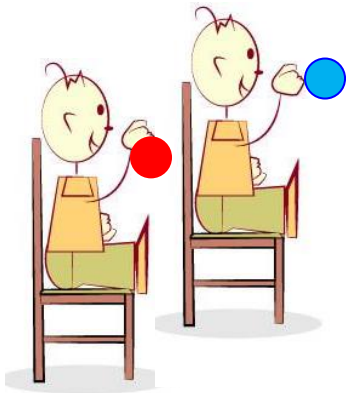
La Boccia cible

Matériel : jeu de boccia boules rouges et boules noires — chaises/bancs – une cible horizontale posée au sol

But : faire arriver sa boule dans la cible

Consigne : se mettre assis face au jeu – positionner 2 enfants pour jouer en même temps (2 boules chacun) - dire aux enfants de bien rester assis

- 1^{er} passage : lancer les boules à la main pour les faire arriver dans la zone au sol, chaque enfant lance sa boule à tour de rôle
- 2^{ème} passage : toujours en lançant les boules à la main, essayer de « faire sortir » de la zone cible la ou les boules des autres joueurs
- 3^{ème} passage : jeu en équipe, tous les joueurs d'une équipe lancent leurs boules sur la cible, l'équipe adverse doit les faire sortir de la cible pour ne laisser que les leurs. Compter qui a le plus de boule sur la cible à la fin.



Le javelot assis

Matériel : javelots x3 – chaises / bancs – 2 plots

But : tenter de lancer les javelots derrière les plots

Consigne : Les enfants qui ne jouent pas attendent derrière le lanceur
Se mettre assis sur la chaise, ne pas s'en lever.
Lancer les 3 javelots successivement.

Essayer de lancer le javelot le plus loin possible

