# Descrizione del gioco da realizzare:

|  |  |
| --- | --- |
| Remue-régions | |
| Classi coinvolte | Terze medie. Ogni classe è divisa in gruppetti di 4/5 alunni che realizzano ognuno 1 carta da gioco corrispondente a una regione. |
| Contenuto | - 18 carte (ogni carta = una regione francese, comprese le regioni d’oltre mare), ovvero le 13 regioni metropolitane secondo il nuovo ordinamento in vigore da quest'anno + le 5 regioni d'oltre mare  - la regola del gioco. |
| Scopo del gioco | Vincere più carte possibili in 5 minuti o rispondere a più domande possibili |
| Regola del gioco | Uno o due giocatori, a turno, osservano attentamente la carta per 10 secondi.  Un alunno del Liceo T.C.O. legge le domande al retro della carta e il o i giocatori devono rispondere. |
| Descrizione di una carta | Ogni carta rappresenta una regione francese. Vengono evidenziati le regioni o i mari confinanti, il fiume principale che la attraversa, le montagne o pianure, la capitale regionale, almeno un alimento tipico, almeno un’industria tipica (il nome di un’impresa o la caratteristica produttiva regionale), almeno un monumento simbolo o rappresentativo della regione.  Ogni carta è realizzata a colori dagli alunni in **collaborazione con l’insegnante di arte e immagine**. E’ prevista anche la **collaborazione con l’insegnante di storia** per determinare gli aspetti principali di ogni regione e un aggiornamento sulla riforma territoriale attualmente in atto in Francia.  Sul retro di ogni carta: 8 domande formulate dagli ideatori della carta. Tra le domande possibili: di che colore è… ? Quanti… ci sono? Come si chiama il monumento famoso? Quale mare confina con questa regione? Come si chiama l’evento sportivo famoso? |