

Dans le projet précédent ("Fables"), les élèves ont été très créatifs dans l'élaboration du récit mais certains groupes ont eu des difficultés à conclure avec une morale.

Dans notre projet "La morale de l'histoire" les élèves choisiront la morale avant de rédiger l'histoire.

L'exercice est difficile car pour une morale comme "Rien ne sert de courir, il faut partir à point", on choisit naturellement un animal rapide (le lièvre) et un lent (la tortue)

Dans notre cas les animaux sont déjà choisis et leurs caractères ne s'opposent pas forcément.

On peut proposer cette procédure:

- choisir la créature 1 par exemple le sphinx pose toujours des questions
- la créature 2 le griffon (corps de lion, une tête et des ailes d'aigle) peut avoir un caractère secondaire (il a réponse à tout)

Les élèves décrivent en premier des personnages dont les caractères s'opposent et qui feront l'objet de la morale.

Le lieu, l'époque, la situation initiale sont ensuite choisis dans un forum pour arriver à cette morale.

La rédaction finale se fera dans un google doc partagé

Le Sphinx et le Griffon

Le Phénix et Pégase

Le Minotaure et la Sirène

Le Centaure et l'Hippocampe

Le Dragon et le Lycanthrope

Le Cerbère et la Licorne