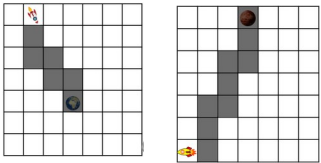


ESCAPE GAMES OF MATHS - Pluie de Météorites
Station spatiale internationale - ISS

SOLUTIONS

Partie 1			Partie 2			
<p>P1 Fusée 1-indice1 (-160 ; -60) (20 ; -40) (60 ; 20)</p> <p>Accès mini-labyrinthe astronaute : si l'astronaute atteint la planète :</p> <p>INDICE 1 _ le code est un multiple de 5 mais pas de 10 _ la somme du chiffre des dizaines et des unités est égale à 8</p>	<p>P1 Fusée 2-indice2 (220 ; -100) (180 ; 60) (-40 ; 40)</p> <p>INDICE 2 Le chiffre des centaines est égal au double du chiffre des dizaines</p>	<p>CODE SAS 1</p> <p>2635</p>	<p>P2 Fusée 1-indice1 Hauteur 7.2 Rayon 2.2 Volume 109 m³</p> <p>INDICE 1 Le code est constitué de 4 chiffres tous différents</p>	<p>P2 Fusée 2-indice2 30 / 37 / 2</p> <p>INDICE 2 Le code est divisible par 5 mais pas par 10</p>	<p>P2 Fusée 3-indice3 16 / 60 / 22</p> <p>INDICE 3 Le code est divisible par 3 mais pas par 9</p>	<p>SORTIE</p> <p>Boîte à outils</p> <p>Sortie pentagonale 572</p> <p>Code SAS Sortie 7215</p>
<p>INDICE 1 _ le code est un multiple de 5 mais pas de 10 _ la somme du chiffre des dizaines et des unités est égale à 8</p>	<p>P1 Fusée 3-indice3</p>  <p>INDICE 3 Le chiffre des unités de mille est égal au tiers du chiffre des centaines</p>		<p>P2 - Zone 1 Fusée 4-indice4 13 / 50</p> <p>INDICE 4 La somme du chiffre des centaines et du chiffre des unités est égal à 7</p>	<p>P2 Fusée 5-indice5 14 / 5 / 0 / -10 / -33 / 21</p> <p>INDICE 5 Le chiffre des dizaines est inférieur au chiffre des centaines</p>	<p>P2 Fusée 6-indice6 23 / 41</p> <p>INDICE 6 Le chiffre des unités de mille est impair</p>	