
Questing

Questing is a method of discovering heritage and creating unmarked paths (quests), which you can wandering following tips from **rhymed short texts with riddles**.

Every quest **provide you to the place where the treasure is hidden in a box or chest with rubber stamp** inside.

You have to put this stamp on your quest card to prove that you passed the quest and solved the mystery.



In USA, where the idea of discovering the values of nature and heritage was found, quests are often compare with looking for treasures.



Main objective of creating quests is focus an attention on specific elements and stories connected with local nature and cultural heritage.

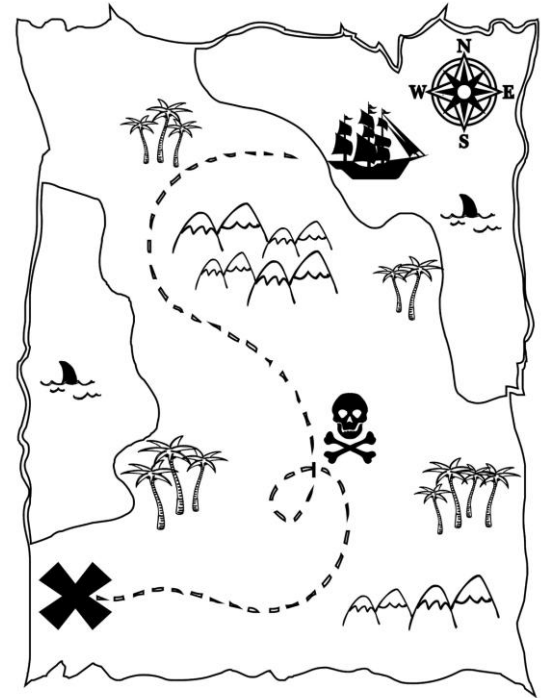
Main objective of creating quests is focus an attention on specific elements. It is very important to know how amazing is the space where we are living, its genius loci. We can do this thanks to pay attention to usual places and show how exceptional, attractive and valuable they are.

Many different members of local community may participate in the process of creating quests. The quests often are created by students in collaboration with local enthusiastic, scientists, specialist, who have specific knowledge about the region (legends, anecdotes, trivia).

They (creators) may invite some institutions to participate in developing quests. They can use maps, books, oral stories. In one, not to interesting town, you can create uncountable number of quests, if you are good obserwator, you are able to search and catch specific stories and themes, if you are open minded and creative.



The quest is a perfect, attractive form of tourism, could be a complement of marked routes. It is very popular method of regional education in USA. There are regions which specialized themselves in questing- for example the valley of Connecticut river in Vermont and New Hampshire.





Nowosolskie Starorzeczka Odry

Gdzie to jest?

Nowa Sól leży w woj. Lubuskim, nad rzeką Odrą, ok. 25 km na południe od Zielonej Góry. Wyprawę należy zacząć na przystani, przy Al. Wolności 1 A



Tematyka:

Tematem przewodnim wyprawy rowerowej jest bogata przyroda Doliny Środkowej Odry, miejsca wyjątkowego ze względu na liczne starorzeczka Odry (dawne koryta rzeki) tworzące doskonale środowisko życia dla wielu

Kiedyś rybacy odrzańscy tutaj mieszkali.
i na Odrze z łodzi ryby łapali
Musieli cyklicznie, uważnie i napewno
dostarczyć do wazelnicy nowosolskiej drewno.

Gdy zabraknie Ci już chęci
-- -- towarem Cię zachęci

Dom Boży Ci pomoże
pozbyć się smutku o każdej porze.

Za Tobą dom szefa wioskowego
jedziemy dalej prosto kolego.
Przed przystankiem bacznie uważaj
rękę lewą wystaw i tak też skręcaj.

Górka przeszkodą nie będzie dla Ciebie
gdy przed Tobą zielony las – prawie w niebie.
Przez grząskie piaski z trudem się możesz przedzierać
jak nie dasz rady.. to możesz rowerek swój idąc podpierać.

Górka dołek hopsasa
tylko Ty się nie daj ha ha ha
Łączka lasek, woda, drzewo
w sam raz miejsce dla podróżnego.

Wzdłuż koryta starej rzeki las liściasty
Rower do kładki będzie prowadził nas

Tutaj drzewko tutaj dróżka
a przed Tobą "asfaltówka"
Skręcaj w lewo a nie w prawo
i do skarbu ruszaj żwawo.

Przed mostkiem w lewo skręć
i przez drogę uważnie pędź.
Idź ostrożnie w las łęgowy
gdzie zostaniesz nagrodzony.

Teraz dobrze porusz główką
i zostań matematyczną sówką.
Rok __ miesięcy posiada
tydzień _ dni wymaga.



Licz kroki od drogi, idź prosto w las
tam od strony serca "dom skrzata" czeka nas.
Jesteś u celu, skarb już odkryty
Przepisz uważnie litery zdobyte

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

Otwórz skarb znaleziony
hmm... pewnie jesteś dumą przepelniony.
Pozostaw po sobie wrażenia na kartach zapisane
i odłóż skarb na swoje miejsce starannie

Wsiadaj na rower, wracaj do drogi, kurs weź na lewo
ta droga doprowadzi cię do mostu wielkiego.
Masz już za sobą drogę całą
jesteś zwycięzcą okrytym chwałą!

Jeśli nie znalazłeś Skarbu prosimy o zgłoszenie
tego do Opiekuna Wyprawy
lub do Koordynatora Programu!

Na innej Wyprawie Skarb na pewno jest!

Miejsce na Skarb

Opracowanie: Uczniowie Zespołu Szkół Ponadgimnazjalnych nr 1 „Elektryk” w Nowej Soli oraz OSZ Palmnicken z Fuerstenwalde, podczas wspólnych warsztatów w dniach 22-23.09.2009 w ramach projektu „Osobliwości Natury – polsko – niemieckie odkrywanie przyrody Starorzeczka Odry”

Opiekun Wyprawy: Andrzej Smoluk – Starostwo Powiatowe w Nowej Soli, ul. Moniuszki 3 B, 67-100 Nowa Sól, tel. 68 458 68 14

Koordynator Programu Wyprawy Odkrywców:

aż po lewej figurę zobaczysz świętego.

To święty Nepomucen jest,
co miasto przed powodzią chroni,
a Ciebie interesuje anioł co złoty klucz dzierży w dłoni,
jego wzrok ukaze Ci drogę ku końcu przygody.

Podążać więc będziesz ulicą:



Nie patrz pod nogi pędź ku końcowi,
a na samym końcu Twej drogi,
Ostatni stał hotel Mój Drogi.

Aby dowiedzieć się ile musisz przejść,
i pod jakim numerem ten hotel ukrywał się,
Rozwiązać po drodze musisz równania treści

$$18:9=$$

$$7-2=$$

Mam nadzieję, że otrzymana liczba to

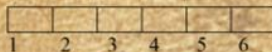


Odszukaj więc na tej ulicy z tym numerem kamienicy.

To tu był Hotel Saski lub Hotel de Sax lecz zanim powstał,
dom kasztelana Józefa Małczewskiego tu stał.
W hotelu sławą Sala Rędotowa się cieszyła,
I Bogusławskiego z zespołem podczas występów gościła



Przenieś litery co zebrane w queście,
byś mógł odkryć hasło nareszcie !



Naprzeciwno ukaze Ci się twój ostatni cel,
nagroda już czeka, uśmiechnij się.
Dostaniesz tam pieczęć,
więc dłużej nie zwlekaj!
Wejdz śmiało do kawiarni (cafe)
nie czekaj ☺ !



TEMATYKA

Wyprawa opowiada o hotelach, w których miały miejsce ważne
wydarzenia historyczne oraz o osobach związanych z historią tych
obiektów

ulicy Gwiarnej na skrzyżowaniu z ulicą św. Miecznika.

Na czym polega?

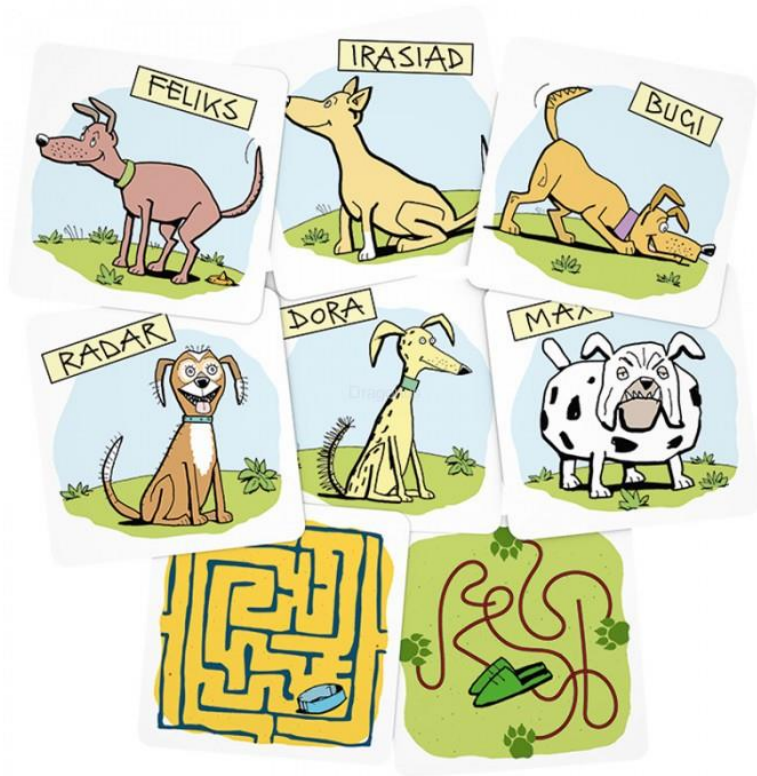
W czasie wędrowki rozwiązuje się zagadki, które doprowadzają
mają do ostatniego celu; w którym czeka skarb w postaci pieczęci.
Przybycie pieczęci poświadcza ukończenie questu.

Czas przejścia: ok. 45 minut



Autor: Katarzyna Jankiewicz
tel.: 732-606-277

our quests



- ❖ quest is a kind of story
- ❖ pay attention to your own idea, goal,
- ❖ before you start to create the quest, you have to find an answer for the question - what story would you like to tell the others
- ❖ theme
- ❖ graphic
- ❖ rhymes and text
- ❖ remember about logo
- ❖ dissemination and continuation