**¿A QUÉ JUGAMOS?**

**1 Escucha 1. Con método**

a) El documento ¿qué es ? :

❒una película ❒una canción ❒un anuncio ❒un reportaje informativo ❒una entrevista

b) tema y orientación: ……………………………………………………………………………………………

………………………………………………………………………………………………………………………..

c) enumera las diferentes personas que hablan ……………………………………………………………….

**2 Léxico ¿ Qué significa ?**

***-calvario*** : ❒insoportable ❒beneficioso ❒divertido ❒sin pelo ❒difícil

***-me enfado***: ❒me gusta ❒me duele ❒me pone furioso ❒me pone nervioso ❒me hace infeliz .

***-perjudicial***: ❒beneficioso ❒ idea falsa ❒nocivo ❒bueno ❒malo ❒pernicioso

***-enganchado***: ❒apasionado ❒dependiente ❒adicto ❒profesional ❒estar loco

***-requiere***: ❒abandona ❒ayuda ❒necesita ❒pide ❒regala

**2 Escucha 2. ¿ Es verdadero o es falso?**

|  |
| --- |
| a) Un día sin consola es muy bueno para los jóvenes enganchados a los videojuegos🡺 |
| b) Cada vez hay más centros en España que tratan la adicción al alcohol🡺 |
| c) El uso abusivo de los videojuegos requiere una ayuda terapéutica🡺 |
| d) La personalidad cambia y los síntomas son muy claros🡺 |
| e) Para solucionarlo hay que impedir que el niño juegue 🡺 |
| f) Un uso inadecuado puede causar conjuntivitis, cansancio y dolores musculares🡺 |

**3. Según la psicóloga Alicia Mópez de Foz, el comportamiento de los adictos cambia. Explica en qué**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**4 Explica en español las expresiones siguientes**

 « *-el niño gruñe en vez de hablar »*

-«  *es el regalo estrella de la Navidad »*

-« *cuantos antes mejor* »

*-« hacer que su vida de ocio* ***sea*** *mucho más rica y que* ***no se reduzca*** *a los videojuegos* »

**5 Palabras pertenecientes al léxico médico y al cuerpo humano**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Estar A…....... | Ayuda T…...... | C……………S | Me duele el D….. | D………M….. |
| Estar E………. | Los S………AS | La E…………..A | Los C………. | El C………….O |