

## ¿A QUÉ JUGAMOS?

### 1 Escucha 1. Con método

a) El documento ¿qué es ? :

una película  una canción  un anuncio  un reportaje informativo  una entrevista

b) tema y orientación: .....

c) enumera las diferentes personas que hablan .....

### 2 Léxico ¿ Qué significa ?

-**calvario** :  insoportable  beneficioso  divertido  sin pelo  difícil

-**me enfado**:  me gusta  me duele  me pone furioso  me pone nervioso  me hace infeliz .

-**perjudicial**:  beneficioso  idea falsa  nocivo  bueno  malo  pernicioso

-**enganchado**:  apasionado  dependiente  adicto  profesional  estar loco

-**requiere**:  abandona  ayuda  necesita  pide  regala

### 2 Escucha 2. ¿ Es verdadero o es falso?

a) Un día sin consola es muy bueno para los jóvenes enganchados a los videojuegos →
b) Cada vez hay más centros en España que tratan la adicción al alcohol →
c) El uso abusivo de los videojuegos requiere una ayuda terapéutica →
d) La personalidad cambia y los síntomas son muy claros →
e) Para solucionarlo hay que impedir que el niño juegue →
f) Un uso inadecuado puede causar conjuntivitis, cansancio y dolores musculares →

### 3. Según la psicóloga Alicia Mópez de Foz, el comportamiento de los adictos cambia. Explica en qu


### 4 Explica en español las expresiones siguientes

« -el niño gruñe en vez de hablar »

-« es el regalo estrella de la Navidad »

-« cuantos antes mejor »

-« hacer que su vida de ocio sea mucho más rica y que **no se reduzca** a los videojuegos »

### 5 Palabras pertenecientes al léxico médico y al cuerpo humano

Estar A.....	Ayuda T.....	C.....S	Me duele el D.....	D..... M.....
Estar E.....	Los S.....AS	La E.....A	Los C.....	El C.....O