

¿A QUÉ JUGAMOS?

1 Escucha 1. Con método

a) El documento ¿qué es ? :

una película una canción un anuncio un reportaje informativo una entrevista

b) tema y orientación:

c) enumera las diferentes personas que hablan

2 Léxico ¿ Qué significa ?

-**calvario** : insoportable beneficioso divertido sin pelo difícil

-**me enfado**: me gusta me duele me pone furioso me pone nervioso me hace infeliz .

-**perjudicial**: beneficioso idea falsa nocivo bueno malo pernicioso

-**enganchado**: apasionado dependiente adicto profesional estar loco

-**requiere**: abandona ayuda necesita pide regala

2 Escucha 2. ¿ Es verdadero o es falso?

a) Un día sin consola es muy bueno para los jóvenes enganchados a los videojuegos →
b) Cada vez hay más centros en España que tratan la adicción al alcohol →
c) El uso abusivo de los videojuegos requiere una ayuda terapéutica →
d) La personalidad cambia y los síntomas son muy claros →
e) Para solucionarlo hay que impedir que el niño juegue →
f) Un uso inadecuado puede causar conjuntivitis, cansancio y dolores musculares →

3. Según la psicóloga Alicia Mópez de Foz, el comportamiento de los adictos cambia. Explica en qu

4 Explica en español las expresiones siguientes

« -el niño gruñe en vez de hablar »

-« es el regalo estrella de la Navidad »

-« cuantos antes mejor »

-« hacer que su vida de ocio sea mucho más rica y que **no se reduzca** a los videojuegos »

5 Palabras pertenecientes al léxico médico y al cuerpo humano

Estar A.....	Ayuda T.....	C.....S	Me duele el D.....	D..... M.....
Estar E.....	Los S.....AS	La E.....A	Los C.....	El C.....O