

IC SAN VALENTINO TORIO

D.S. Mariagrazia Gervilli

COSTRUIRE GIOCATTOLI CON LA STAMPANTE 3D NELLA SCUOLA DELL'INFANZIA

Referente Ins. Caldarelli R.

Gruppo Progetto:
Ins. De Filippo M.
Prof.ssa Esposito A.



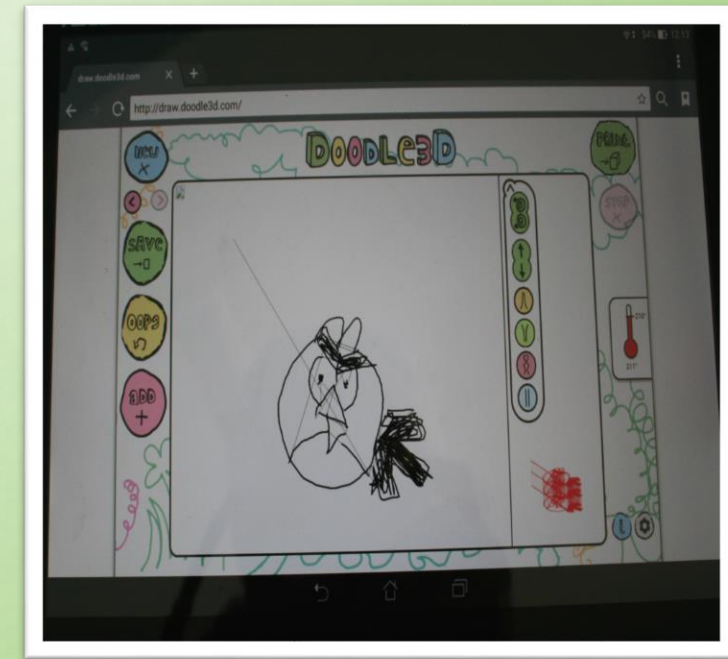
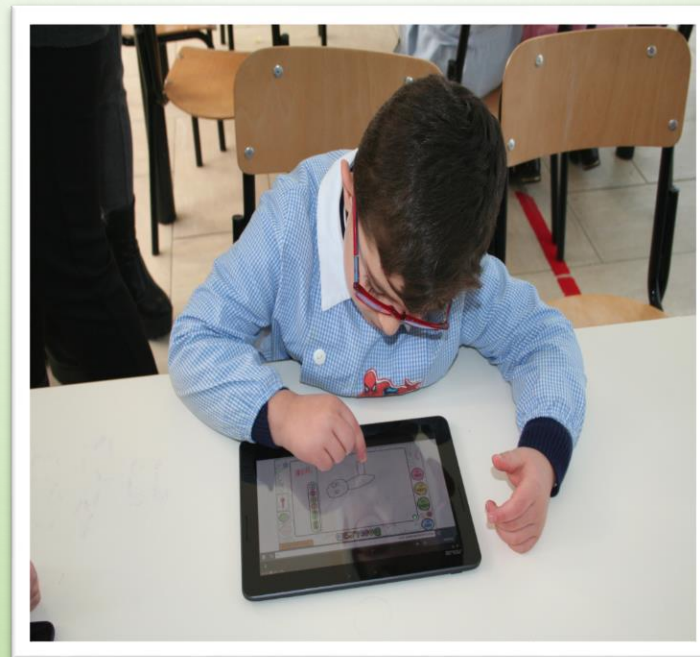
ATTIVITÀ COMUNI AI VARI COMPITI



PRIMO COMPITO

DISEGNARE I PERSONAGGI DELLA STORIA

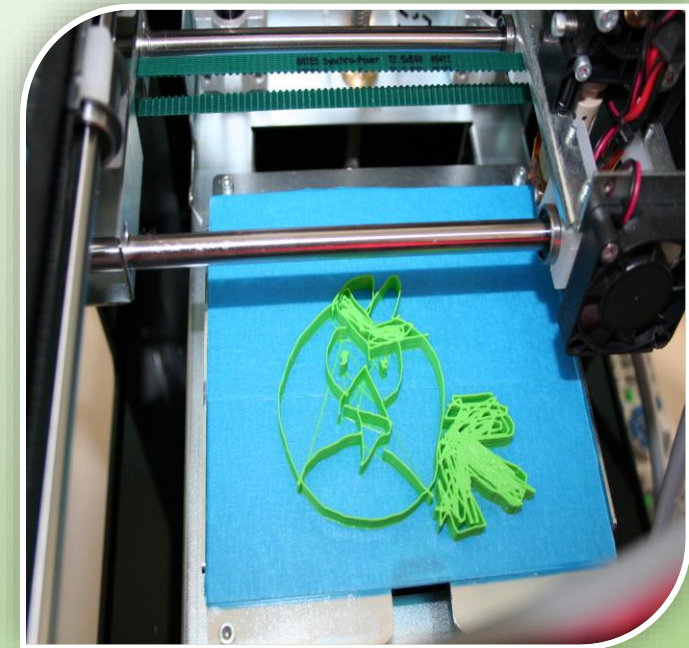
..... passiamo ai tablet



PRIMO COMPITO

DISEGNARE I PERSONAGGI DELLA STORIA

..... si stampa!!



PRIMO COMPITO

DISEGNARE I PERSONAGGI DELLA STORIA

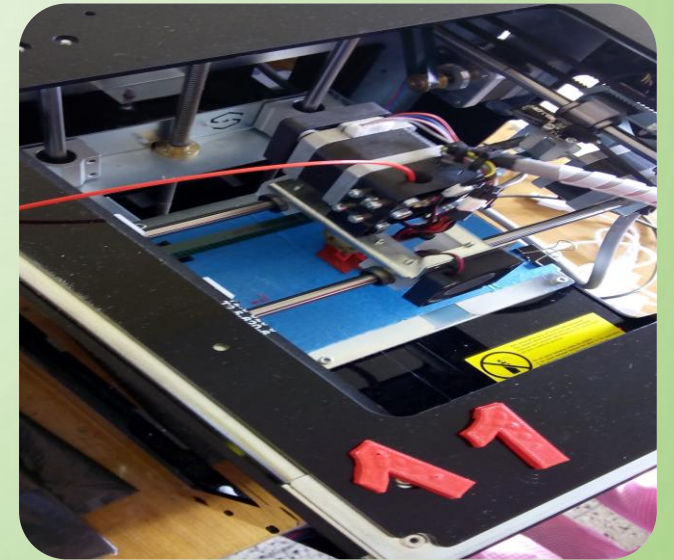


REALIZZIAMO
UN PLASTICO

SECONDO COMPITO

COSTRUIRE IL TRONCO DI UN ALBERO CAVO, DIMORA DI UNA STREGA BUONA, CON TINKERCAD.

..... Impariamo Tinkercad.



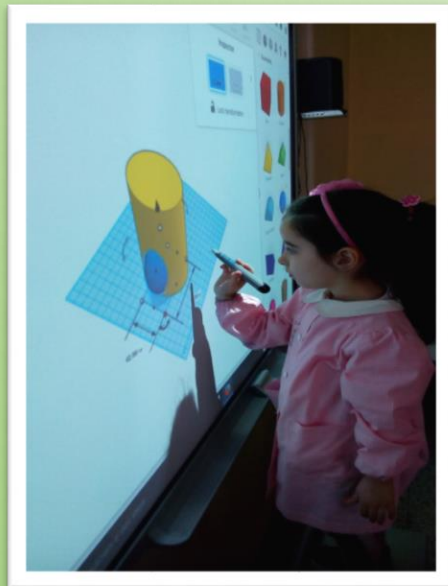
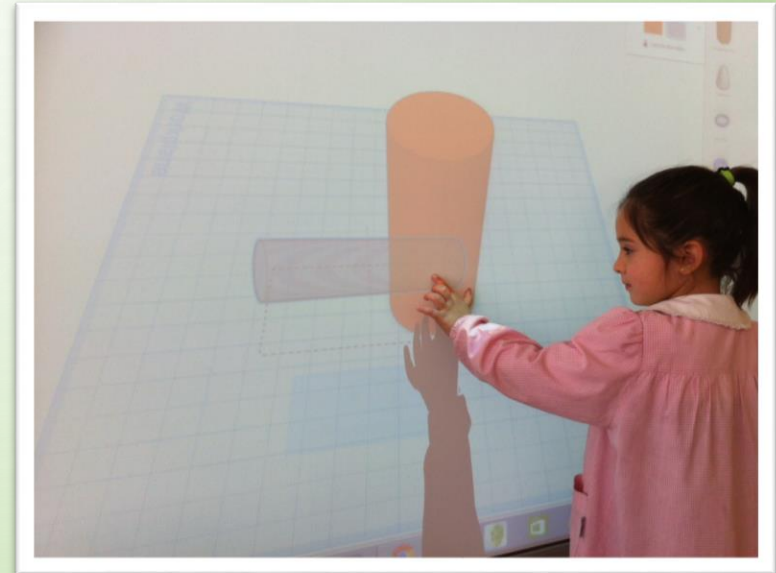
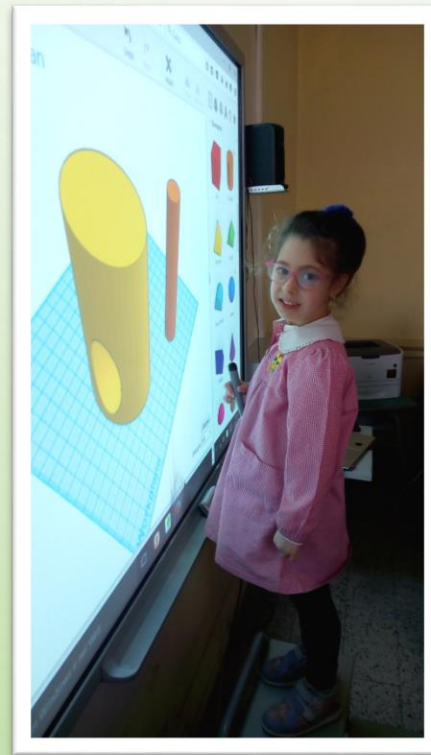
SECONDO COMPITO

COSTRUIRE IL TRONCO DI UN ALBERO CAVO, DIMORA DI UNA STREGA BUONA, CON TINKERCAD.



SECONDO COMPITO

COSTRUIRE IL TRONCO DI UN ALBERO CAVO, DIMORA DI UNA STREGA BUONA, CON TINKERCAD.



SECONDO COMPITO

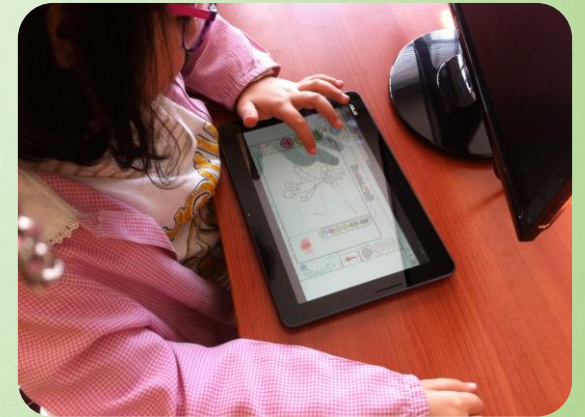
COSTRUIRE IL TRONCO DI UN ALBERO CAVO, DIMORA DI UNA STREGA BUONA, CON TINKERCAD.



SECONDO COMPITO

COSTRUIRE IL TRONCO DI UN ALBERO CAVO, DIMORA DI UNA STREGA BUONA, CON TINKERCAD.

..... Giochiamo con i solidi: costruiamo l'ORCO.



SECONDO COMPITO

COSTRUIRE IL TRONCO DI UN ALBERO CAVO, DIMORA DI UNA STREGA BUONA, CON TINKERCAD.

..... e la STREGA!!



TERZO COMPITO

COSTRUIRE LA TORTA A PIANI



.....sovrapponiamo i solidi.....

TERZO COMPITO

COSTRUIRE LA TORTA A PIANI



QUARTO COMPITO

REALIZZARE CON LA STAMPANTE 3D DELLE ORME

...costruiamo un percorso.



QUARTO COMPITO

REALIZZARE CON LA STAMPANTE 3D DELLE ORME



...contiamo i passi...



QUARTO COMPITO

REALIZZARE CON LA STAMPANTE 3D DELLE ORME

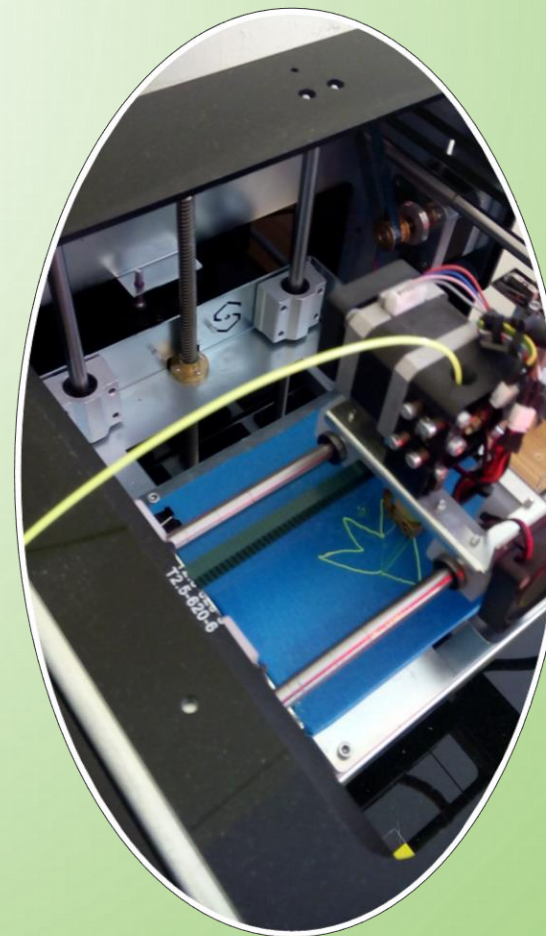


...contiamo i passi...

QUARTO COMPITO

REALIZZARE CON LA STAMPANTE 3D DELLE ORME

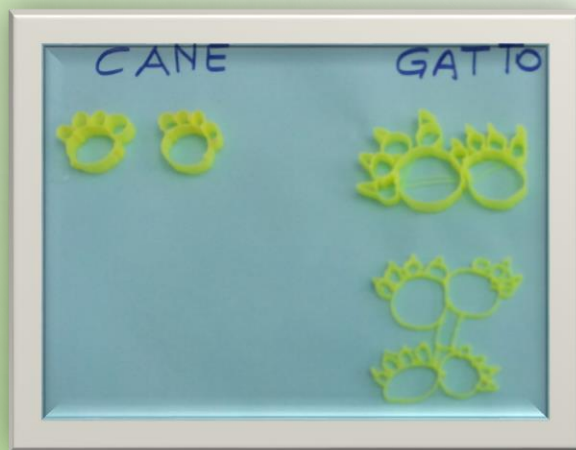
...rappresentiamo le orme...



QUARTO COMPITO

REALIZZARE CON LA STAMPANTE 3D DELLE ORME

...rappresentiamo le orme...



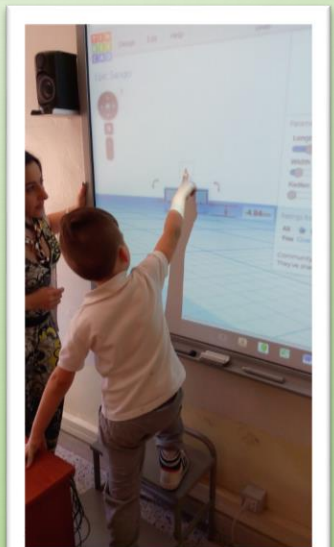
QUARTO COMPITO

REALIZZARE CON LA STAMPANTE 3D DELLE ORME



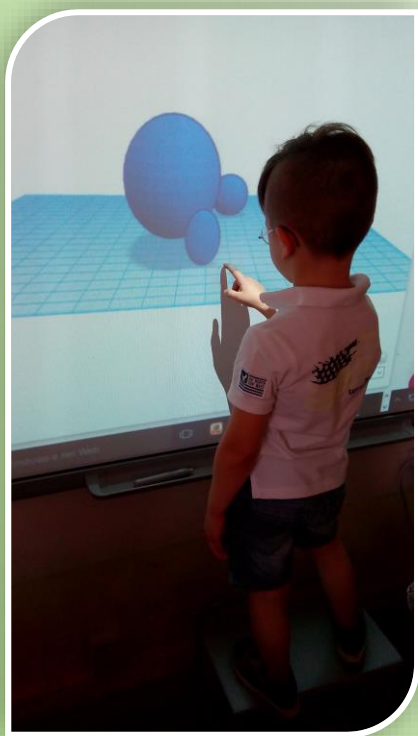
QUINTO COMPITO

COSTRUIRE UN PONTE CON TINKERCAD



SESTO COMPITO

REALIZZARE IL GIOCO SPECIALE



GRAZIE
PER L'ATTENZIONE

