



# Herramientas digitales para usar en el proyecto

## Herramientas edición fotografías:

- Programa de software libre para el tratamiento de imágenes:

Gimp <https://www.gimp.org/>

- Aplicación web para reducir el tamaño de las imágenes: <http://webresizer.com/resizer/>

## Realización de avatar:

- Aplicacion web: <http://crearunavatar.com/>

## Publicación de tablón en twinspace:

- aplicación web <https://es.padlet.com>

## Realización de tarjetas de presentación:

- aplicación web <https://bighugelabs.com/deck.php>

## Aplicación para programar por bloques:

- Scratch: <https://scratch.mit.edu/>

## Aplicación para realizar presentaciones multimedia interactivas:

- Powtoon: <https://www.powtoon.com/home/?locale=es>

## Gestión de vídeos