



## Herramientas digitales para usar en el proyecto

### Herramientas edición fotografías:

#### - Programa de software libre para el tratamiento de imágenes:

Gimp <https://www.gimp.org/>

- Aplicación web para reducir el tamaño de las imágenes: <http://webresizer.com/resizer/>

### Realización de avatar:

- Aplicacion web: <http://crearunavatar.com/>

### Publicación de tablón en twinspace:

- aplicación web <https://es.padlet.com>

### Realización de tarjetas de presentación:

- aplicación web <https://bighugelabs.com/deck.php>

### Aplicación para programar por bloques:

- Scratch: <https://scratch.mit.edu/>

### Aplicación para realizar presentaciones multimedia interactivas:

- Powtoon: <https://www.powtoon.com/home/?locale=es>

### Gestión de vídeos