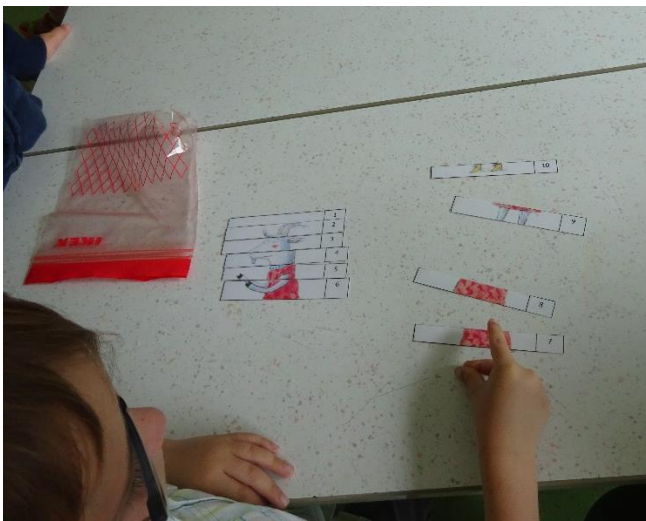


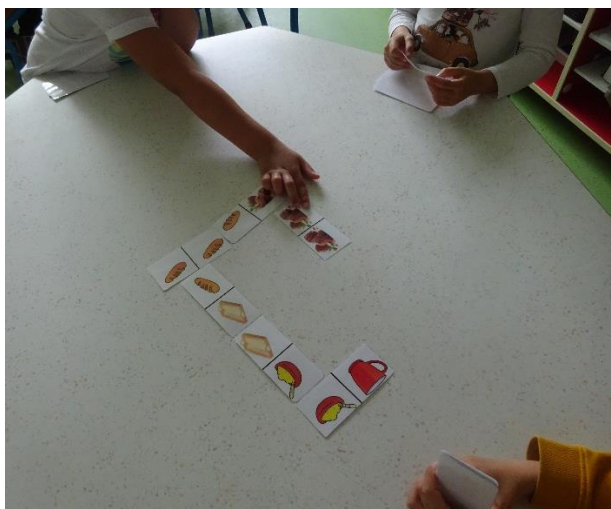
## Projet ERASMUS + Histoire roumaine « Le petit chevreau et ses 3 mères »

Après avoir lu l'histoire, l'avoir mise en parallèle avec le conte de notre patrimoine français : « Le loup et les 7 chevreaux », nous avons exploité les jeux autour de ce conte.

Des puzzles numériques : reconstitution de 1 à 10 (montage croissant et décroissant), seul ou à deux.



Un jeu de dominos avec les éléments de l'histoire : reprise du vocabulaire, jeu de 2 à 4 joueurs. Respect de la règle .



Un jeu de classement par taille du chevreau : du plus petit au plus grand ou du plus grand au plus petit (respect du sens ; gauche – droite)



Un jeu d'habillage du chevreau (vocabulaire des habits, des couleurs, des positions...). Jeu par deux avec 2 dés, celui des chiffres, celui des constellations de points. Partage équitable des pièces d'habillement (patage par 2), attendre son tour, poser un élément à chaque jet totalisant 6. Gagnant : celui des 2 joueurs ayant posé tous ses habits.

