**IDEAS PARA PONER EN MARCHA EL PROYECTO**

1. **ALUMN**@**S AMIG**@**S**

<https://alumnosamigosaguasvivas.blogspot.com/>

* 1. **ALUMN**@**S AMIG**@**S SUBCARPETA**
1. Actividades para la elección de los alumn@s amig@s
2. Vídeos para la elección de los alumn@s amig@s
3. **MEDIADORES**

<https://mediacionaguasvivas.blogspot.com/>

1. **ALUMNOS AL RESCATE**

<https://alumnosalrescateaguasvivas.blogspot.com/>

1. **CIBERAYUDANTES**
* Actividades <https://ciberayudantesguasvivas.blogspot.com/>
	1. **CIBERAYUDANTES SUBCARPETA**
* Convocatoria y selección: VÍDEO + comentario + propuesta para el centro de buen uso de las redes sociales
1. **CONCURSO LOGO CON-VIVIENDO CON-VIVENCIA**
* ¿Qué es un logo? Bases del concurso
1. **LOGOS Y PLANTILLAS**
	1. **LOGOS SUBCARPETA**
* Logos oficiales Erasmus+
	1. **PLANTILLAS SUBCARPETA**
* Plantillas con logos oficiales Erasmus+