

## SKARBY POL-LITU ZASADY

### I

1. Gra składa się z 20 kart zawierających wizerunki sławnych Polaków i Litwinów oraz podstawowe informacje o tych osobach.
2. Gracze (od 2-4 osób) otrzymują losowo po 5 kart każdy.
3. Jeden uczestnik gry wybiera kartę od drugiego gracza, znajdującego się po lewej stronie.
4. Podstawową zasadą jest odpowiadanie na pytania znajdujące się na wylosowanej karcie.
5. Pytania zadaje osoba, od której wylosowało się kartę.
6. Za udzielenie poprawnej odpowiedzi z jednej karty można otrzymać maksymalnie 5 punktów.
7. Za pytania 1-3 otrzymuje się 1 punkt.
8. Najtrudniejsze jest pytanie szczegółowe numer 4, za które można otrzymać 2 punkty.
9. Wygrywa ten gracz, który zdobędzie największą ilość punktów.

Powodzenia!

Projekt został sfinansowany ze środków  
Polsko-Litewskiego Funduszu Wymiany Młodzieży  
z dotacji Ministra Edukacji Narodowej



POLSKO-LITIEWSKI FUNDUSZ  
WYMIANY MŁODZIEŻY  
LIETUVOS IR LENKIJOS  
JAUNIMO MAINŲ FONDAS

„Wyłączną odpowiedzialność za treść publikacji ponosi wydawca. Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji oraz Ministerstwo Edukacji Narodowej nie odpowiadają za wykorzystanie tych informacji w jakikolwiek sposób.”

## SKARBY POL-LITU ZASADY

### II

1. Gra składa się z 20 kart z wizerunkami sławnych Polaków i Litwinów, którzy przyczynili się do odzyskania niepodległości swoich państw.
2. Każda karta zawiera wizerunek bohatera i pytanie szczegółowe nr 4 na przedniej stronie.
3. Na odwrocie znajdują się pytania:
  - a) o datę narodzin i śmierci;
  - b) kim była ta osoba/czym się zajmowała;
  - c) miejsca powiązane z bohaterem.
4. Za odpowiedzi na pytania od 1 do 3 otrzymuje się 1 punkt, za pytanie 4. można otrzymać 2 punkty. W sumie za poprawne odpowiedzi z jednej karty otrzymuje się 5 punktów.
5. Gra jest przeznaczona dla 2-4 graczy, którzy otrzymują po 5 kart.
6. Grę rozpoczyna najmłodszy lub losowo wybrany gracz, który wyklada kartę z wizerunkiem i pytaniem nr 4 do góry.
7. Ta osoba, która zna odpowiedź, powinna jak najszybciej unieść rękę i odpowiedzieć na pytanie. Jeśli udzieli poprawnej odpowiedzi, otrzymuje 2 punkty. Jeżeli odpowiedź jest błędna, odpowiada osoba, która zgłosiła się jako druga.
8. Po udzieleniu poprawnej odpowiedzi, osoba która wykladała kartę, zadaje pytania od 1 do 3.
9. Po zakończonej turze pytań, zsumowaniu punktów, osoba, która odpowiadała, wyklada na środek wybraną przez siebie kartę.
10. Gra trwa tak długo, aż uczestnicy odpowiedzą na pytania ze wszystkich kart.
11. Wygrywa ten gracz, który łączy największą ilość punktów.

Powodzenia!

Projekt został sfinansowany ze środków  
Polsko-Litewskiego Funduszu Wymiany Młodzieży  
z dotacji Ministra Edukacji Narodowej



POLSKO-LITIEWSKI FUNDUSZ  
WYMIANY MŁODZIEŻY  
LIETUVOS IR LENKIJOS  
JAUNIMO MAINŲ FONDAS

„Wyłączną odpowiedzialność za treść publikacji ponosi wydawca. Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji oraz Ministerstwo Edukacji Narodowej nie odpowiadają za wykorzystanie tych informacji w jakikolwiek sposób.”



## POL-LIT LOBIAI TAISYKLĖS II



1. Žaidimas susideda iš 20 kortelių, ant kurių yra Lietuvos ir Lenkijos žymių žmonių, vedusių link nepriklausomybės, portretai.
2. Kiekvienoje kortelėje yra po portretą ir asmeninį klausimą (numeris 4).
3. Kitoje kortelės pusėje yra trys klausimai:
  - a) gimimo ir mirties data;
  - b) kas buvo šis žmogus;
  - c) vietos, susijusios su šiuo žmogumi.
4. Už teisingai atsakytą vieną iš trijų klausimų galima gauti 1 tašką, už teisingai atsakytą ketvirtą klausimą galima gauti 2 taškus. Iš vienos kortelės iš viso galima gauti 5 taškus.
5. Žaidimą gali žaisti 2-5 žaidėjai, kiekvienas gauna po 5 korteles.
6. Žaidimas prasideda nuo jauniausio arba atsitiktinai išrinkto žaidėjo. Jis/ji padeda kortelę su portreto ir 4 klausimo puse į viršų.
7. Žmogus, kuris žino atsakymą į klausimą, turi kuo greičiau pakelti ranką ir atsakyti. Jeigu atsakymas blogas, žmogus, kuris pakėlė ranką antrasis turi šansą atsakyti.
8. Kai atsako teisingai, žmogus, kuris padėjo kortelę klausia 1-3 klausimų.
9. Po raundo, žmogus, kuris atsakinėjo padeda pasirinktą kortelę į stalo vidurį.
10. Žaidimas trunka iki tol, kol žaidėjai atsako į visus kortelių klausimus.
11. Žaidėjas, surinkęs daugiausiai taškų laimi.

**SĖKMĖS!!!**

Projekt został sfinansowany ze środków  
Polsko-Litewskiego Funduszu Wymiany Młodzieży  
z dotacji Ministra Edukacji Narodowej



POLSKO-LITEWSKI FUNDUSZ  
WYMIANY MŁODZIEŻY  
LIETUVOS IR LENKIJOS  
JAUNIMO MAINŲ FONDAS

„Wyłączną odpowiedzialność za treść publikacji ponosi wydawca. Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji oraz Ministerstwo Edukacji Narodowej nie odpowiadają za wykorzystanie tych informacji w jakikolwiek sposób.”

## POL-LIT LOBIAI TAISYKLĖS I



1. Žaidimas susidaro iš 20 kortelių, ant kurių yra portretai ir paprasta informacija apie įžymius lenkų ir lietuvių žmones.
2. Kiekvienas žaidėjas (nuo 2 iki 4 žmonių) gauna po 5 atsitiktines korteles.
3. Žaidėjas pasirenka kortelę iš kito žaidėjo, kuris sėdi jam iš kairės pusės.
4. Pagrindinė taisyklė yra atsakyti į klausimus pasirinktoje kortelėje.
5. Klausinėja žmogus, iš kurio paėmėte kortelę.
6. Jeigu į visus klausimus kortelėje atsakote teisingai, galite gauti maksimalius 5 taškus.
7. Kiekvienas klausimas nuo 1 iki 3 yra vertas 1 taško.
8. Sunkiausias asmeninis klausimas (numeris 4) yra vertas 2 taškų.
9. Laimi žaidėjas, kuris surenka daugiausiai taškų.

**Pasilinksminkite, sėkmės!**

Projekt został sfinansowany ze środków  
Polsko-Litewskiego Funduszu Wymiany Młodzieży  
z dotacji Ministra Edukacji Narodowej



POLSKO-LITEWSKI FUNDUSZ  
WYMIANY MŁODZIEŻY  
LIETUVOS IR LENKIJOS  
JAUNIMO MAINŲ FONDAS

„Wyłączną odpowiedzialność za treść publikacji ponosi wydawca. Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji oraz Ministerstwo Edukacji Narodowej nie odpowiadają za wykorzystanie tych informacji w jakikolwiek sposób.”