



IGROM DO ZNAJANJA I ZABAVE

ZA NOVE PRIJATELJE IZ
OROSLAVJA





DRAGI NAŠI...

**PROSINAC JE MJESEC U KOJEM JE ZADATAK
BIO ISTAŽITI NEKE STARE IGRE...**

**MI SMO TO UČINILI I SAD VAM ŠALJEMO
POPIS ONIH KOJE SU SE NAMA NAJVIŠE
SVIDJELE....**





Bako, bako, kol'ko ima sati?

Uloge: **baka i ostali**

Baka stoji uza zid, licem okrenuta zidu.
Djeca su iza nje na određenoj
udaljenosti poravnata u vrstu.

Djeca po redu (jedno po jedno) pitaju:
"Bako, bako, kol'ko ima sati?" Baka ne
vidi tko pita, može samo znati po glasu i
ona svakom odgovara po volji, npr. "Tri
konjska koraka naprijed, tri mišja
naprijed, dva slonovska nazad, dva
kišobrana, pao sat u bunar, izronio sat
iz bunara", itd.

Cilj je: prvi stići do baka i sam postati
baka.





Cin, cin care

Dvoje djece se izdvoje i tajno, da drugi ne čuju, dogovore koja će uzeti imena, npr. zlatni prsten i dijamantna ogrlica. Poslije dogovora stanu jedno nasuprot drugome, uhvate se za ruke i visoko ih dignu praveći most. Ostala djeca, jedno iza drugoga, držeći se oko struka, prolaze ispod mosta. Ono dvoje koje čine most pjevaju: "Cin, cin care, cingulare. Hopsелеle, grancelele, skini, skini, tutulele hop!" Na riječ "hop" spuštaju ruke i tako zarobe jedno dijete te ga pitaju: "Što si jeo danas?" Što god rekao da je jeo, ovo dvoje mu naredi da to ispljune. Onda zarobljenik pljune. Zatim ga pitaju koliko ima godina. Onoliko koliko kaže guraju ga jedan prema drugome. Kad i to prođe, tiho, da drugi ne čuju, pitaju ga želi li biti zlatni prsten ili dijamantna ogrlica. On im isto tako tiho odgovori, a oni mu onda kažu iza kojeg od dva igrača koji čine most treba stati. Kada sva djeca prođu, formirane su dvije kolone koje se natežu.





Ćorava baba

Jednom igraču se zaveže marama preko očiju. On je ćorava baba. Tada ga netko od igrača zavrta, tako da izgubi orijentaciju. Svi ostali igrači ostaju na svojim mjestima. Ćorava baba se oprezno kreće sve dok ne napipa nekoga, a onda opipavajući nastoji pogoditi tko je to. Ako pogodi, rješava se svoje uloge.





Cup

Ova igra se igra obično zimi, oko Božića. Igrači posjedaju oko stola i svaki igrač stavi istu količinu oraha nasred stola u zajedničku hrpu. Onda se odredi koji će se igrač prvi zavući pod stol. Dok je on pod stolom, prvi do njega prstom dotakne jedan od oraha i kaže "Cup!" Onda izađe onaj ispod stola i bira sebi orahe sve dotle dok ne dotakne onaj orah koji je označen riječju "Cup!" Tada se sljedeći igrač zavlači pod stol, a onaj do njega dotiče jedan orah i označava ga riječju "Cup!" i tako redom dok ne nestanu svi orasi sa sredine stola.





Čika Mika

U igri sudjeluju četiri igrača.

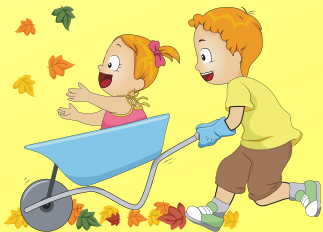
Na četiri papirića napiše se: Čika Mika, lopov, žandar, sudac.

Papirići se presaviju, izmiješaju i svaki od igrača mora uzeti jedan papirić.

Igrač na čijem papiriću piše "Čika Mika" govori: "Čika Mika, ukrali mi bika sa dva il' tri roga, sumnjam, sumnjam na ovoga!"

Na zadnju riječ, pokaže prstom na jednog od tri suigrača. Ako je pokazao na onog na čijem papiriću piše lopov (dakle, ako pogodi tko je lopov), onda sudac izriče presudu lopovu, a ako ne pogodi tko je lopov (pokaže na sudca ili žandara) tada se presuda izriče njemu.

Presudu donosi "sudac", a kaznu izvršava "žandar". Kazne su obično packe ili čvrge (sudac odluči o broju).





Gdje se bruse škarice

Uloge: krojač, ostali

Svako dijete stane uz jedno drvo koje predstavlja njegovu kuću, osim krojača. Tamo gdje nema drveća, djeca nacrtaju krugove na pločniku ili predmetom označe gdje im je kuća. Kuću imaju svi, osim krojača. Krojač ide od igrača do igrača i pita svakog: "Gdje se bruse škarice?" Za to vrijeme sva djeca viču: "Brusim, brusim škarice!" Upitano dijete, odgovara: "Kod Ivana!", na primjer, dakle šalje "krojača" jednom od igrača. Krojač kreće kamo je upućen da bi postavio isto pitanje, a za to vrijeme djeca brzo izmjenjuju mjesta, zadirkujući krojača i vičući: "Brusim, brusim škarice..." Dok djeca mijenjaju mjesta, krojač nastoji zauzeti jednu od praznih kuća. Ako uspije prvi doći do napuštene kuće, rješava se uloge krojača, a ono dijete koje je ostalo bez mjesta, postaje krojač te se igra nastavlja.





SVE NAJBOLJE ŽELE VAM VAŠI

OSJEČKI LEGE I LEGICE!

3.A OŠ IVANA FILIPOVIĆA

