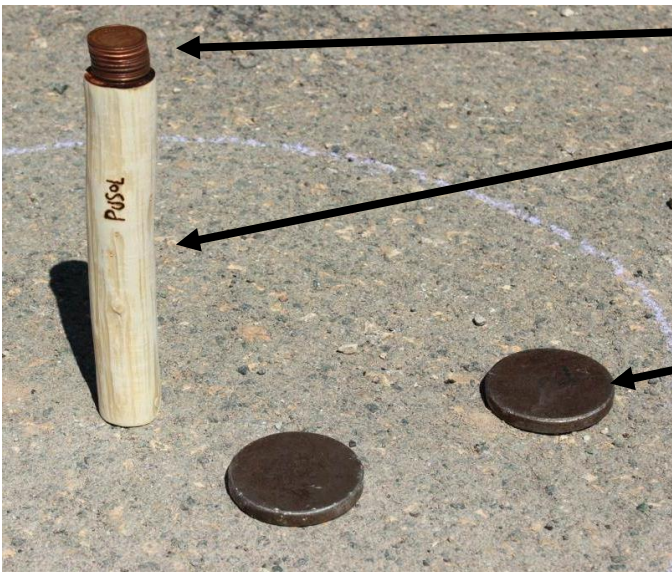


- El juego consiste en derribar el chito con las monedas encima, desde una distancia de 22 m lanzando el tejo.
- Los turnos se deciden tirando el tejo desde el chito hasta la línea de lanzamiento, y el que se queda más cerca empieza.
- Cada jugador/equipo tiene 2 tiradas por turno, y no se pueden recoger hasta que se hayan tirado ambos.
- La línea de lanzamiento no se puede pisar ni sobrepasar hasta que el tejo toque el suelo.
- Si al tirar el chito la moneda cae más cerca del chito que del tejo se recibe 1pt, y 3pts si es al revés.

Paula Martínez
Anna Abad 3ºF

CHITO



CHAPA/MONEDA: se coloca encima del chito.

CHITO (Madrid): la pieza que hay que derribar. De madera, de 20 cm de altura y 4 cm de diámetro.

TEJO/DOBLÓN: la pieza lanzada para derribar el chito. De metal, de 8 a 10 cm de diámetro y 4 mm de grosor.

Es un juego de precisión español que empezó a ganar popularidad en el siglo X. Por su gran sencillez, se extendió rápidamente por aldeas y pueblos. En Sevilla hay un barrio denominado "barrio del chito", ya que allí era muy popular entre el ejército de Fernando III durante la Reconquista.