**ZÜBEYDE HANIM ANAOKULU BİNGÖL/TURKEY**

**AUGMENTED REALİTY İN THE CLASSROM PROJESİ KAPSAMINDA YAPILAN ÇALIŞMALARIN MÜFREDATLA UYUMU**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ETKİNLİK ADI | YAPILAN UYGULAMA | KAZANIM GÖSTERGELERİ |
| SANAT –OYUN ( BÜTÜNLEŞTİRİLMİŞ ETKİNLİK ) | QUİVER (BOYAMA) – MERGE CUBE (KESME-YAPIŞTIRMA) | Motor gelişim Kazanım 4: Küçük kas kullanımı gerektiren hareketleri yapar.Göstergeleri:Malzemeleri keser.Malzemeleri yapıştırır.Malzemeleri değişik şekillerde katlar. |
| FEN VE DOĞA – OYUN- DRAMA (BÜTÜNLEŞTİRİLMİŞ ETKİNLİK ) | VİRTUALİ TEE – 4D OUR BODY KARTS -4D ANİMALS KART | DİL GELİŞİMİ KAZANIM 8 Dinledikleri/izlediklerini drama yoluyla sergilerKazanım 10: Görsel materyalleri okur.Göstergeleri:Görsel materyalleri inceler.Görsel materyalleri açıklar.Görsel materyallerle ilgili sorular sorar.Görsel materyallerle ilgili sorulara cevap verir.Öz bakımKazanım 8: Sağlığı ile ilgili önlemler alır.Göstergeleri:Sağlığını korumak için yapması gerekenleri söyler. |
| TÜRKÇE DİL ETKİLİĞİ (HİKAYE)- OYUN  | Cospaces – ÜLKEMİZİN TARİHİ MEKANLARI PTT AR KARTLARI- | Dil gelişimiKazanım 8: Dinledikleri / izlediklerini çeşitli yollarla ifade eder.Dinledikleri/izlediklerini drama yoluyla sergiler.Kazanım 9: Farklı kültürel özellikleri açıklar.Göstergeleri:Kendi ülkesinin kültürüne ait özellikleri söyler.Kendi ülkesinin kültürü ile diğer kültürlerin benzer ve farklı özelliklerini söyler.Kazanım 14: Sanat eserlerinin değerini fark eder.Göstergeleri:Sanat eserlerinde gördüklerini ve işittiklerini söyler.Sanat eserleri ile ilgili duygularını açıklar. |
| OYUN  | JİGSPACES  | Bilişsel alan Kazanım 10: Mekânda konumla ilgili yönergeleri uygular.Göstergeleri:Yönergeye uygun olarak nesneyi doğru yere yerleştirir. |