**ZÜBEYDE HANIM ANAOKULU BİNGÖL/TURKEY**

**AUGMENTED REALİTY İN THE CLASSROM PROJESİ KAPSAMINDA YAPILAN ÇALIŞMALARIN MÜFREDATLA UYUMU**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ETKİNLİK ADI | YAPILAN UYGULAMA | KAZANIM GÖSTERGELERİ |
| SANAT –OYUN  ( BÜTÜNLEŞTİRİLMİŞ ETKİNLİK ) | QUİVER (BOYAMA) – MERGE CUBE (KESME-YAPIŞTIRMA) | Motor gelişim  Kazanım 4: Küçük kas kullanımı gerektiren hareketleri yapar. Göstergeleri:  Malzemeleri keser. Malzemeleri yapıştırır. Malzemeleri değişik şekillerde katlar. |
| FEN VE DOĞA – OYUN- DRAMA  (BÜTÜNLEŞTİRİLMİŞ ETKİNLİK ) | VİRTUALİ TEE – 4D OUR BODY KARTS -4D ANİMALS KART | DİL GELİŞİMİ  KAZANIM 8 Dinledikleri/izlediklerini drama yoluyla sergiler  Kazanım 10: Görsel materyalleri okur. Göstergeleri: Görsel materyalleri inceler. Görsel materyalleri açıklar. Görsel materyallerle ilgili sorular sorar. Görsel materyallerle ilgili sorulara cevap verir.  Öz bakım  Kazanım 8: Sağlığı ile ilgili önlemler alır. Göstergeleri: Sağlığını korumak için yapması gerekenleri söyler. |
| TÜRKÇE DİL ETKİLİĞİ (HİKAYE)- OYUN | Cospaces – ÜLKEMİZİN TARİHİ MEKANLARI PTT AR KARTLARI- | Dil gelişimi  Kazanım 8: Dinledikleri / izlediklerini çeşitli yollarla ifade eder.  Dinledikleri/izlediklerini drama yoluyla sergiler.  Kazanım 9: Farklı kültürel özellikleri açıklar. Göstergeleri: Kendi ülkesinin kültürüne ait özellikleri söyler. Kendi ülkesinin kültürü ile diğer kültürlerin benzer ve farklı özelliklerini söyler.  Kazanım 14: Sanat eserlerinin değerini fark eder. Göstergeleri: Sanat eserlerinde gördüklerini ve işittiklerini söyler. Sanat eserleri ile ilgili duygularını açıklar. |
| OYUN | JİGSPACES | Bilişsel alan  Kazanım 10: Mekânda konumla ilgili yönergeleri uygular. Göstergeleri:  Yönergeye uygun olarak nesneyi doğru yere yerleştirir. |