

## **PROJET ETWINNING : Notre Odyssée imaginaire**

### **Notre mission pour la semaine du mardi 2 au vendredi 5 juin :**

- 1/ lire l'épisode 4 (mardi – mercredi matin)**
- 2/ réfléchir à des idées pour l'épisode 5, et discuter de ces idées en classe virtuelle avec les élèves italiens (mercredi à 15h)**
- 3/ écrire l'épisode 5, c'est à dire la fin de l'histoire : rédaction par les élèves français, illustration par les élèves italiens (répartition du travail mercredi après-midi)**

### **Episode 4 – CARTHAGE**

Nos héros repartent donc pour Rome. Comme ils veulent raccourcir au maximum le trajet, ils décident de passer par le détroit de Messine, ce qui n'est pas sans danger: de forts courants s'y trouvent, et les terribles monstres Charybde et Scylla y vivent. Connaissant ces risques ils décident quand même d'y passer.

Le bateau s'engage donc dans le détroit qui sépare le continent et l'île du Soleil. Le voyage se poursuit tranquillement mais, soudain, Ankilos a un pressentiment. Alors qu'ils arrivent près du rocher de Scylla, ils se font capturer par Geb, un monstre qui n'aime pas être dérangé.

Geb dit :

- « Je vais vous dévorer.AH ! AH ! AH ! ».

Immédiatement, Ankilos, Partus, Morela et Percy sortent leur épée, et Socrate se met en position d'archer et dégaine une flèche en or. Mais Natsu les immobilise et Geb est ligoté grâce à la magie. Natsu dit :

- « Mes chers compagnons de fortune, avant les armes usons de la diplomatie quand on peut. »

- « Mais, il allait nous manger ! » proteste Partus avec effroi.

- « Certes, mais Natsu a raison, la peur nous emportés. » dit Ankilos.

Natsu se dirige vers Geb et lui demande :

- « Pourquoi, voulais-tu nous manger ? »

- « GRUMPF ! » répond celui-ci.

- « Alors ? » réitère Natsu.

Aucune réponse n'arrive. Alors, Natsu s'approche et frôle le bras de Geb, qui hurle à la mort. Natsu inspecte ce bras : ne voit rien mais comprend qu'il est cassé. Malheureusement, le cri de Geb a alerté un autre monstre vivant sur le territoire de Scylla : Alaska. Il arrive les yeux pleins de colère. Quand il voit

Geb ligoté, il explose de fureur et les cordes volent en éclat. Heureusement, Geb calme Alaska en lui disant :

- « Il veut simplement me guérir, ne sois pas ridicule »
- « Gnagnagna » rétorque Alaska, et il repart en boudant.

Natsu délivre ses compagnons et Ankilos invoque le dieu Apollon qui guérit Geb. Le monstre leur dit qu'il faut continuer vers le nord-est. Nos héros partent donc en direction de Rome en longeant la côte italienne, mais les courants les en éloignent un peu. Après quelques temps, Ankilos aperçoit de nouveau la terre. Ce n'est malheureusement pas Rome, mais c'est la Terre des Cyclopes ! Ils décident tout de même de s'arrêter pour reprendre des forces.

Partus et Ankilos restent pour surveiller le bateau, tandis que Percy, Morela, Socrate et Natsu partent en exploration. Au bout d'un moment, ils aperçoivent une grotte et décident d'aller à l'intérieur.

- « Qui êtes-vous ? » demande une voix grave.

Tout le monde sursaute.

- « Qui est là ? » dit Natsu.

- « Je répondrai après vous ! » dit la voix.

Natsu fait les présentations. « Et maintenant, qui est là ? », reprend-il.

Un guerrier avec un masque de gorille et une cicatrice en forme de lance sur la poitrine sort de l'ombre.

- « N'Jobu ! » s'écrient Percy et Natsu.

Voyant que Morela et Socrate ne savent pas qui est N'Jobu, Percy leur explique que c'est l'un des meilleurs guerriers au monde.

- « Mais que fais-tu là ? » demande Percy.

- « Vous ne le savez pas ? » dit N'Jobu.

N'Jobu raconte alors que le roi l'avait invité pour le féliciter de ses exploits, mais que ce jour-là le frère du roi est mort assassiné, et le roi l'a accusé. De peur, N'Jobu s'est réfugié sur sa terre natale.

- « J'ai entendu dire par un ami que le roi a été capturé, bien fait pour lui. Et vous, qu'est-ce que vous faites là ? ».

Percy ne sait plus quoi dire, car il ne veut pas que N'Jobu sache qu'ils vont libérer le roi.

- « Eh bien... heu... on voyage ! » dit-il.

- « Vous mentez ! » répond N'Jobu. Je ne vous ai pas dit que mon ami m'a parlé d'un petit groupe qui est en route pour sauver le roi. Et ce petit groupe est sur mon territoire en ce moment.

Il se jette sur Natsu et l'assomme avec son poing, puis se tourne vers Percy qui a sorti son épée. Pendant ce temps, Morela et Socrate saisissent Natsu et disent à Percy de fuir tandis qu'ils commencent à courir vers le bateau. Percy réussit à s'échapper de la grotte, mais N'Jobu le suit de près. Morela et Socrate voient enfin le bateau et crient à Partus et Ankilos de larguer les amarres. Ils arrivent à monter sur le bateau, mais Percy est 100 mètres plus loin... 50 mètres... 20 mètres... quand N'Jobu rattrape Percy, qui se débat, mais le guerrier est trop fort. Socrate prend son arc et essaie de viser, mais Percy se débat toujours. Percy donne un coup de pied dans la jambe de N'Jobu, qui finit par le lâcher, et Socrate tire dans le bras droit de N'Jobu. Percy court, saute, mais le bateau est déjà trop loin et il tombe dans l'eau. Natsu se penche alors

sur l'eau et, combattant son mal de mer, il utilise sa magie pour ramener Percy à la surface. Ils repartent enfin, en pensant au repos qu'ils prendront après avoir sauvé le roi.

Hélas, ils s'approchent de l'île des sirènes sans précaution. Ankilos, qui tient la barre du bateau, est charmé par le chant des sirènes. Le navire se dirige donc vers l'île, son équipage captivé par les belles voix envoûtantes qui les attirent vers des rochers, non sans danger car les blocs rocheux peuvent percer la coque du bateau! Soudain un bruit violent retentit, et un choc fort se fait ressentir: la coque vient d'être percée. Le géant Asto, caché dans les rochers, frappe aussi la coque à l'aide de sa pioche magique. Malgré les trous dans la coque, l'équipage décide de faire cap sur la Sicile, non sans peur.

À leur arrivée, sains et saufs, le Dieu forgeron Héphaïstos, qui vit dans le volcan Etna, décide de les aider à réparer leur bateau. Il fait ensuite appel à Eole, le maître des vents dont l'île est toute proche, pour que celui-ci les aide à repartir au sud vers la ville de Carthage, afin d'aller chercher de l'aide pour libérer le roi Alessandro 2.

Après un voyage sans dommages, le bateau arrive enfin au port, et Morela reconnaît sa ville natale : Carthage. Comme l'équipage est revenu chercher du renfort avant de repartir pour Rome, elle a l'idée d'aller demander de l'aide à ses amies les Amazones. Mais il n'y a plus rien à manger, et Morela pense immédiatement à son ami d'enfance Arions, qui est un chasseur très généreux. Elle décide d'aller le voir en chemin. Elle trouve son camp, et Arions l'accueille à bras ouverts. Tout l'équipage fait un vrai festin avec la viande qu'il leur offre. Morela repart ensuite à la rencontre des Amazones. Elle arrive devant leur habitat et entre. Une Amazone qu'elle ne connaît pas lui demande :

- « Bonjour, qui êtes-vous, et que faites-vous ici ? »

- « Bonjour, je suis Morela. Je suis au service de Penthesilea, votre reine. Je suis venue chercher votre aide . »

Morela lui explique toute son histoire. Alors, l'Amazone en parle aux autres, et toutes acceptent d'aider Morela et ses amis.

Bientôt nos héros, accompagnés de l'armée des Amazones, se mettent en route pour Rome... encore une fois !

*(rédacteurs : Vincent, Valentin, Mathilde, Perrine + idées de Margot et Manvel)*

## Episode 5 : Rome / Roma (fin du voyage)

Rappel : les héros de notre histoire / gli eroi della nostra storia :  
Natsu, Partus, Percy, Ankilos, Morela, Socrate

### Rappel : l'itinéraire / l'itinerario



Les personnages que nos héros vont rencontrer dans cet épisode / i personaggi che i nostri eroi incontreranno in quest'episodio :

Adriano 2 (re di Roma) - Saturno (guerriero romano)- Chasity (popolana greca che abita in Gallia / femme du peuple grecque, qui habite en Gaule)



Saturno est un guerrier né à Rome. Il est patient mais actif et très rapide. Il a trois aigles, deux tortues et un cheval. Il a une toge blanche ou une armure argentée et des sandales en cuir ou des bottes en fer. Il a une épée de 50 cm.

Saturno è un guerriero nato a Roma. È paziente ma attivo e molto veloce. Ha tre aquile, due tartarughe e un cavallo. Ha una toga bianca o un'armatura d'argento e sandali di cuoio o stivali di ferro. Ha una spada di 50 cm.

Adriano 2 est un roi. Il est né et vit à Rome.  
Adriano 1 est son père et son fils s'appelle Adriano 3.  
Adriano 2 è un re. È nato e vive a Roma. Suo padre è Adriano 1 e suo figlio si chiama Adriano 3.



Chasity est une agricultrice de 37 ans, né à Ithaca. Elle est sympathique, altruiste, gentille, affectueuse et sensible.  
Chasity è una contadina di 37 anni nata a Itaca. È simpatica, altruista, gentile, affettuosa e sensibile

## **Dans cet épisode, nous devons raconter / In quest'episodio, dobbiamo raccontare :**

- le voyage en mer de Carthage vers Rome / il viaggio sul mare da Cartagine a Roma
- l'arrivée à Rome et les rencontres avec les personnages secondaires / l'arrivo a Roma e gli incontri con i personaggi secondari : Chasity, Adriano 2 e Saturno.
- la libération (ou pas!) du roi Adriano 2 / la liberazione (o no) del re Adriano 2
- les Jeux Olympiques de Rome qui sont l'objectif du voyage / i Giochi Olimpici di Roma che sono lo scopo del viaggio.

## **Quelques idées...**

- N'oublions pas les autres personnages qui se sont mis en route pour Rome afin d'aider nos héros dans leur mission: l'armée des Amazones qui les accompagne de Carthage à Rome, et Léonidas II, Halhya et Harmel qui se sont mis en route de leur côté depuis Rhodes.
- En cours de mathématiques, vous avez tracé des constellations. Peut-être que pendant leur navigation de Carthage vers Rome, nos héros pourraient s'aider des constellations pour suivre la bonne direction et arriver enfin à destination. Cela nous permettrait d'illustrer cet épisode par le travail que vous avez fait en géométrie.
- En cours d'Histoire vous avez parlé de Rome dans l'Antiquité : comment réutiliser vos connaissances dans cet épisode ?