



Universitat d'Alacant  
Universidad de Alicante



CÁTEDRA SANTANDER · UA  
**TRANSFORMACIÓN  
DIGITAL**  
UNIVERSIDAD DE ALICANTE



**Santander**  
UNIVERSIDADES



**ByteRealms**

# Creating Gamified Contexts

Francisco J. Gallego-Durán

# Designing

# Types

**Activity**  
**Session**  
**MultiSession**  
**Course**

# Advice

Step by step

# Advice

**Minimize  
Stories!**

# Examples



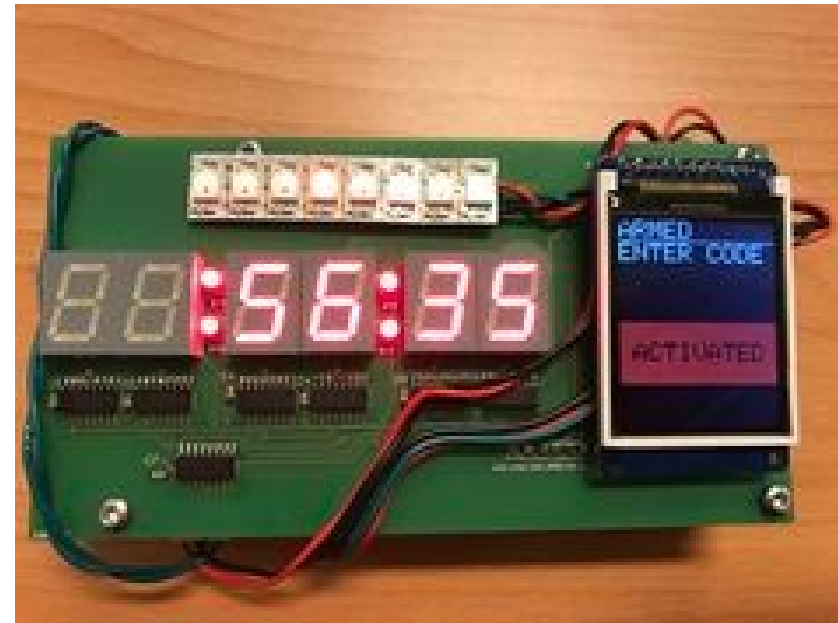
# Examples

## Climb the tower



# Examples

## Neutralize the bomb





# Ejemplos

## Pull the rope



# Ejemplos

## Escape Room



# Examples

## Activity-driven Risk





# Ejemplos

## Heroes of Myth and Magic





Universitat d'Alacant  
Universidad de Alicante



CÁTEDRA SANTANDER · UA  
**TRANSFORMACIÓN  
DIGITAL**  
UNIVERSIDAD DE ALICANTE



**Santander**  
UNIVERSIDADES



**ByteRealms**

# Creating Gamified Contexts

Francisco J. Gallego-Durán