

PROYECTOS ETWINNING 2020-21

SALVAR UNA VIDA ESTÁ EN TUS MANOS, APRENDE POR TODOS

Este proyecto interdisciplinar nace como resultado de la reflexión con respecto a incrementar la motivación y habilidades sociales como respuesta de inclusión en nuestro alumnado, haciéndoles partícipes de un proyecto eTwinning que se ajuste a sus necesidades reales y sea motivador para ellos, que se conviertan en los protagonistas y ayudarles a superar los obstáculos que se presentan en su día a día. Mejorar su autoestima, su inclusión, así como trabajar sobre todo la competencia lingüística. Además se trabajará la competencia digital, aprender a aprender, autonomía e iniciativa personal, etc. fomentando el uso de las TIC y la educación inclusiva, proporcionándoles las herramientas y espacios necesarios para poder llevarlo a cabo.

Salvar una vida está en tus manos, aprende por todos, se centra en el aprendizaje de las técnicas de primeros auxilios, tanto en adultos como en bebés, su aplicación en casos de emergencia y difundir al máximo entre la comunidad educativa y en nuestra sociedad la importancia de conocer y aplicar estas técnicas ya que todos podemos salvar una vida en un caso de emergencia, en el que los segundos cuentan y pueden marcar la diferencia entre la vida y la muerte.

Dese el área de **Tecnología**, el alumnado participa realizando el **diseño** y posterior fabricación de las piezas, utilizando la **impresión 3D**:

- *Logotipo y texto de nuestro proyecto etwinning.*
- *Soportes para los murales de la exposición.*



El soporte diseñado debe acoplarse a la pieza de la imagen (corresponde a la cerradura de las taquillas del Centro).

- *Exoesqueletos y órganos.*
- *Texto/imagen de las cualidades que aporta y potencia el proyecto etwinning: motivación, habilidades sociales, autoestima, inclusión, autonomía, iniciativa.....*

PROYECTOS ETWINNING

SALVAR UNA VIDA ESTÁ EN TUS MANOS, APRENDE POR TODOS

IMPRESIÓN 3D

Según la **Agencia Espacial Europea (ESA)**, la impresora 3D es considerada la invención precursora de la **Tercera Revolución Industrial**, como en su día lo fueron la máquina de vapor y el motor de combustión interna.



¿QUÉ ES UNA IMPRESORA 3D?

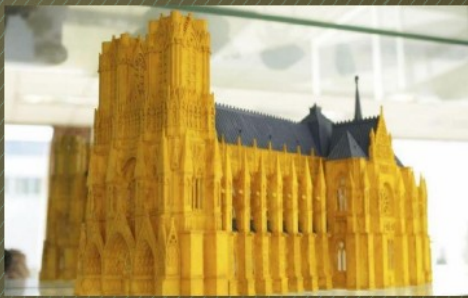
Es una máquina capaz de imprimir figuras con volumen (tridimensionales) a partir de un diseño hecho por ordenador.

Una impresora 3D lo que realmente hace es transformar un diseño 3D creado con el ordenador en un modelo 3D físico (real).



¿QUÉ SE PUEDE IMPRIMIR?

☐ OBJETOS PARA DECORACIÓN :



¿QUÉ SE PUEDE IMPRIMIR?

☐ PIEZAS TÉCNICAS:



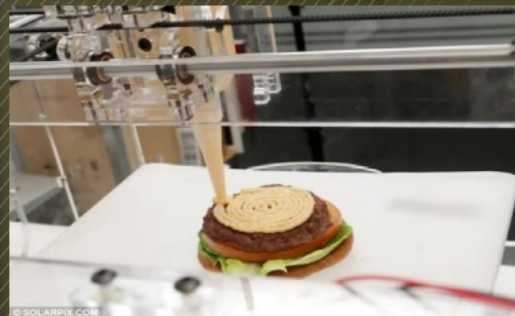
¿QUÉ SE PUEDE IMPRIMIR?

☐ ROBOTS:



¿QUÉ SE PUEDE IMPRIMIR?

☐ COMIDA:



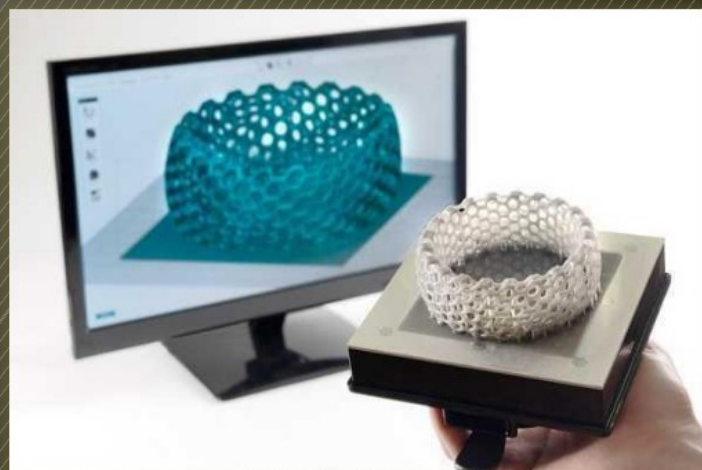
¿QUÉ SE PUEDE IMPRIMIR?

ROPA:



¿QUÉ SE PUEDE IMPRIMIR?

JOYAS:



¿QUÉ SE PUEDE IMPRIMIR?

❑ CASAS:



El alumnado realiza el diseño mediante los programas **Tinkercad** y **Sketchup**. Posteriormente se lleva a cabo una laminación de las piezas utilizando el programa **Cura**. Finalmente procedemos a la **impresión 3D** (fabricación por filamento fundido). El material que vamos a utilizar es el **PLA** (ácido poliláctico).

Ejemplos de impresiones relacionadas con nuestro proyecto:

¿QUÉ SE PUEDE IMPRIMIR?

❑ PRÓTESIS MÉDICAS:



¿QUÉ SE PUEDE IMPRIMIR?

☐ HUESOS Y PARTES DEL CUERPO:



¿QUÉ SE PUEDE IMPRIMIR?

☐ ÓRGANOS HUMANOS:

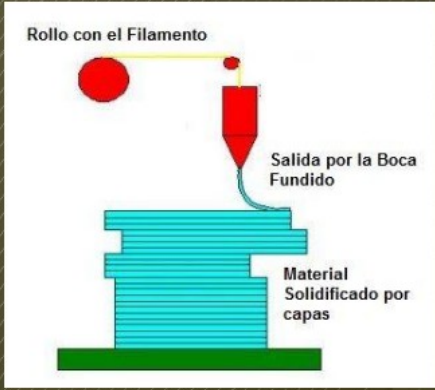


Método de impresión 3D utilizado:

FDM (FFF)

Modelado por deposición fundida o fabricación por filamento fundido.

Consiste en depositar polímero fundido en minúsculos hilos sobre una base plana capa a capa. El cual se van solidificando conforme van tomando la forma de cada capa.



Rollo con el Filamento

Salida por la Boca Fundido

Material Solidificado por capas

