

# Il rugby

**1.** Nel rugby si ottengono punti se

- A** si calcia la palla nell'area di meta di meta avversaria
- B** con la palla, si tocca un palo della palla avversaria
- C** si calcia la palla sopra la traversa tra i pali della porta avversaria
- D** si appoggia con forza la palla sulla linea di meta avversaria

**2.** Nel rugby la palla può essere

- A** passata con le mani in qualsiasi direzione
- B** passata con le mani solo all'indietro
- C** calciata avanti solo su posizione e avvertendo l'arbitro
- D** calciata verso l'alto e ripresa solo al volo

**3.** Nel rugby il giocatore è in fuorigioco quando

- A** riceve un passaggio all'indietro
- B** calcia la palla avanti
- C** si trova più avanti di tutti i suoi compagni
- D** si trova più avanti della palla

**4.** I punti vengono così assegnati

- A** meta 5 , trasformazione 2 , calcio 3
- B** meta 3, trasformazione 2, calcio 1
- C** meta 4, trasformazione 1, calcio 2
- D** meta 5, trasformazione 3, calcio 2

**5.** Un " annullato" si verifica quando

- A** un attaccante segna una meta irregolare
- B** un difensore appoggia la palla nella propria area di meta
- C** un difensore intercetta al volo un calcio o un passaggio degli avversari
- D** un attaccante passa la palla in avanti ad un compagno che non l'afferra

**6.** I piloni sono i giocatori che

- A** difendono vicino ai pali della propria porta
- B** costituiscono il sostegno del giocatore "esterno"
- C** sono in prima linea nella mischia ordinata
- D** spesso si lanciano con la palla lungo la fascia laterale

**7.** Racconta la storia del rugby

**8.** Il rugby seven si distingue dal rugby per

- A** dimensioni del campo e durata dei tempi di gioco
- B** dimensioni del campo e numero di giocatori
- C** numero di giocatori e durata dei tempi di gioco
- D** calcio di trasformazione e la touch

**9.** quali tra le seguenti azioni sono tipiche del gioco del rugby

- A** palleggio
- B** passaggio avanti
- C** passaggio indietro
- D** calcio
- E** tiro a due mani