

APPLICAZIONI UTILI PER L'INSEGNAMENTO

TRELLO

Questo programma serve fundamentalmente a **creare spazi collaborativi**. Potete ovviamente collaborare con i vostri alunni, oppure creare un board solo per insegnanti dove si possa comunicare e condividere materiali.

Trello può anche essere usato privatamente (cioè senza condividerlo) per organizzare e gestire i vostri materiali e le vostre risorse oppure per pianificare le vostre attività.

Trello è il programma ideale per gestire progetti.

Gli elementi fondamentali dell'applicazione sono le **bachecche** e le schede. Una bacheca può essere creata in pochi secondi ed è utilissima per la pianificazione e la gestione, in quanto include strumenti molto rapidi come la Timeline, il Calendario, la Dashboard, ecc.

Le **schede** sono invece utili per l'organizzazione del lavoro, in quanto ogni parte dell'attività può essere monitorata e condivisa.

Trello può essere integrato con molte altre applicazioni (es. Dropbox), che consentono di svolgere molte altre attività.

La versione base (più che sufficiente) è gratuita, mentre le altre versioni sono a pagamento (ma con costi molto bassi).

Pros:

- Ottima organizzazione dei contenuti ed infinite possibilità operative
- Le schede sono un piccolo mondo complete: potete aggiungere file dal vostro computer/cellulare, oppure creare link sul web; è anche presente una chat che può essere usata per condividere opinioni su un topic specifico della scheda.

Cons:

- Poche modalità di accesso per membri o ospiti

Su questo blog è possibile studiare alcuni usi possibili di Trello in classe:

<https://blog.trello.com/how-teachers-use-trello>:

Questo è il link sulla home page di Trello:

<https://trello.com/>

LEARNING APPS

LearninApps è un'applicazione nata per sostenere la didattica e l'apprendimento attraverso piccoli **moduli interattivi** che possono essere creati o modificati dagli utenti oppure inseriti direttamente nei contenuti didattici. I moduli in sé non sono unità didattiche, ma devono essere applicati all'interno di esse.

Con learningApps si possono creare moltissimi **giochi educazionali personalizzati** utilizzando testi, video, audio, ecc. (che possono anche essere registrati al momento).

È completamente gratuito e può essere condiviso con grande facilità.

Ovviamente esiste già una libreria di “App” (così sono chiamati i moduli creati) disponibile liberamente all’interno dell’applicazione; le App sono già divise in categorie e possono anche essere filtrate per livello scolastico. Ogni App viene visualizzata con un titolo e una piccola anteprima per facilitarne il ritrovamento. Le App già esistenti possono anche essere modificate per crearne una nuova, avendo già buona parte del lavoro fatto.

In ogni caso, quando si crea una nuova App, sono presenti numerosi modelli da cui partire e quindi anche in questo caso il lavoro è molto facilitato.

Pros:

- Si possono utilizzare tutti i media esistenti per creare i giochi e gli esercizi.
- Molto utile in presenza di studenti con disabilità o problemi di apprendimento.
- Completamente gratuito
- Moltissimi templates

Cons:

- Le pagine di lavoro si presentano un po’ “nude” e poco accattivanti: all’inizio risulta un po’ difficile capire cosa si sta creando (consiglio: usate il pulsante “show preview”)
- La gestione dell’applicazione è un po’ difficile e non molto efficace.

Questo è il link sulla home page:

<https://learningapps.org/>

DECK TOYS

Anche DeckToys è utile per **creare lezioni**, ma in questo caso il programma può essere **usato direttamente con altri programmi** quali PPT, Google Slides, YouTube, ecc.

Fondamentalmente il programma è utile **per lavorare su video** di vario genere al fine di renderli gestibili ed utilizzabili a livello didattico.

Il principale aspetto positivo di questa applicazione è che essa vi consente di utilizzare i video per fare lezione e quindi è estremamente coinvolgente per gli studenti di oggi in quanto “parla” il loro linguaggio.

Per gli studenti più giovani è poi possibile creare dei veri e propri giochi, come cacce al tesoro, ecc.

In particolare, con DeckToys si può:

- Incorporare, cercare e tagliare video di YouTube;
- Impedire agli studenti di saltare avanti su un video;
- Controllare la comprensione e il coinvolgimento degli studenti con Slide Apps interattive;
- Integrare i video con Slide Activities e anche con video 360°.

Questo è il link sulla home page:

<https://deck.toys/>

Questo blog molto interessante spiega le varie potenzialità del programma:

<https://blog.deck.toys/>

KAPWING

Kawping è un programma di **video editing online** e contiene molti strumenti per modificare video, similmente ad altri programmi analoghi.

La caratteristica chiave di Kawping è la possibilità di creare con una certa facilità **sottotitoli**, che sono spesso molto utili ai fini dell'insegnamento in particolar modo delle lingue straniere ma non solo (si pensi ad esempio ad una presentazione video). Questa funzione è gratuita.

Questo è il link al programma:

<https://www.kapwing.com/>

EDPUZZLE

Edpuzzle è un'applicazione gratuita per insegnanti e studenti, pensata per l'apprendimento e l'interazione docente-studente. Funziona online (quindi non va scaricata) e consente, come DeckToys, di **trasformare un video in uno strumento didattico interattivo**.

Questo può essere ottenuto in svariati modi: con la semplice aggiunta di note testuali (sottotitoli) oppure commenti audio per spiegare o approfondire concetti; con l'inserimento all'interno del video di quiz (a risposta multipla o aperta); tagliando e montando parti del video.

Vengono così create videolezioni interattive e personalizzate attraverso le quali si può anche controllare la comprensione e l'attenzione degli studenti.

È sufficiente collegarsi al sito e iscriversi attraverso Google (in realtà se si vuole solo visualizzare un video non è necessario neanche questo).

Il prodotto può poi essere salvato e condiviso con colleghi, studenti, ecc. Certamente è estremamente utile nella didattica a distanza oppure per sperimentare la "flipped classroom".

Pros:

- Molto facile da usare.
- Molti video online da utilizzare.
- Integrazione con Google Classroom e controllo della classe virtuale.

Cons:

- Gli studenti devono comunque accedere al sito per lavorare
- Non si possono superare le 20 unità tra video e progetti.

Questo è il link al programma:

<https://edpuzzle.com/home>

THINGLINK

Thinglink è un programma per **creare contenuti interattivi multimediali**, inclusi **tour virtuali e realtà virtuale**.

Il programma consente di coinvolgere gli alunni, appassionarli ad un nuovo argomento, rendere più interessanti le lezioni, ma soprattutto comunicare con gli alunni in maniera efficace e comprensibile per loro.

Per poter utilizzare il programma è necessario registrarsi (anche attraverso FaceBook o Twitter).

Lavorare con Thinglink è molto facile: si parte con il tasto “Create” e poi si sceglie l’immagine che si desidera trasformare. A questo punto si potranno rapidamente inserire in qualsiasi punto dell’immagine usando il mouse altre immagini, link o anche video. Alla fine il lavoro potrà essere pubblicato usando il codice “embed”. Si può lavorare su immagini e su video normali, ma anche su video a 360°.

L’applicazione mette a disposizione anche statistiche (quante volte l’immagine è stata visualizzata, ecc.).

Questo tutorial su YouTube spiega come lavorare con Thinglink:

https://www.youtube.com/watch?v=2vpb633r_-k&t=2s

Questo è il link al programma:

<https://www.thinglink.com/>

GOOSECHASE

Goosechase è una piattaforma online che consente di creare delle vere **cacce al tesoro** (nel mondo reale) e altre incredibili esperienze da condividere con i propri alunni.

Ovviamente il programma non è nato per attività didattiche, ma successivamente le sue potenzialità nel mondo della scuola sono state riconosciute, ed ora già dal sito è possibile verificare come esso possa essere usato nella didattica.

Questo link vi porta alla libreria con numerose interessanti attività già pronte:

<https://www.goosechase.com/edu/game-library/>

Click the following link to see some ideas about how to use GooseChase:

<https://www.goosechase.com/blog/tag/scavenger-hunt-ideas/?ref=edu>

E questo è il link al programma:

<https://www.goosechase.com/>