



Mokymasis bendradarbiaujant: algoritmai ir programavimas

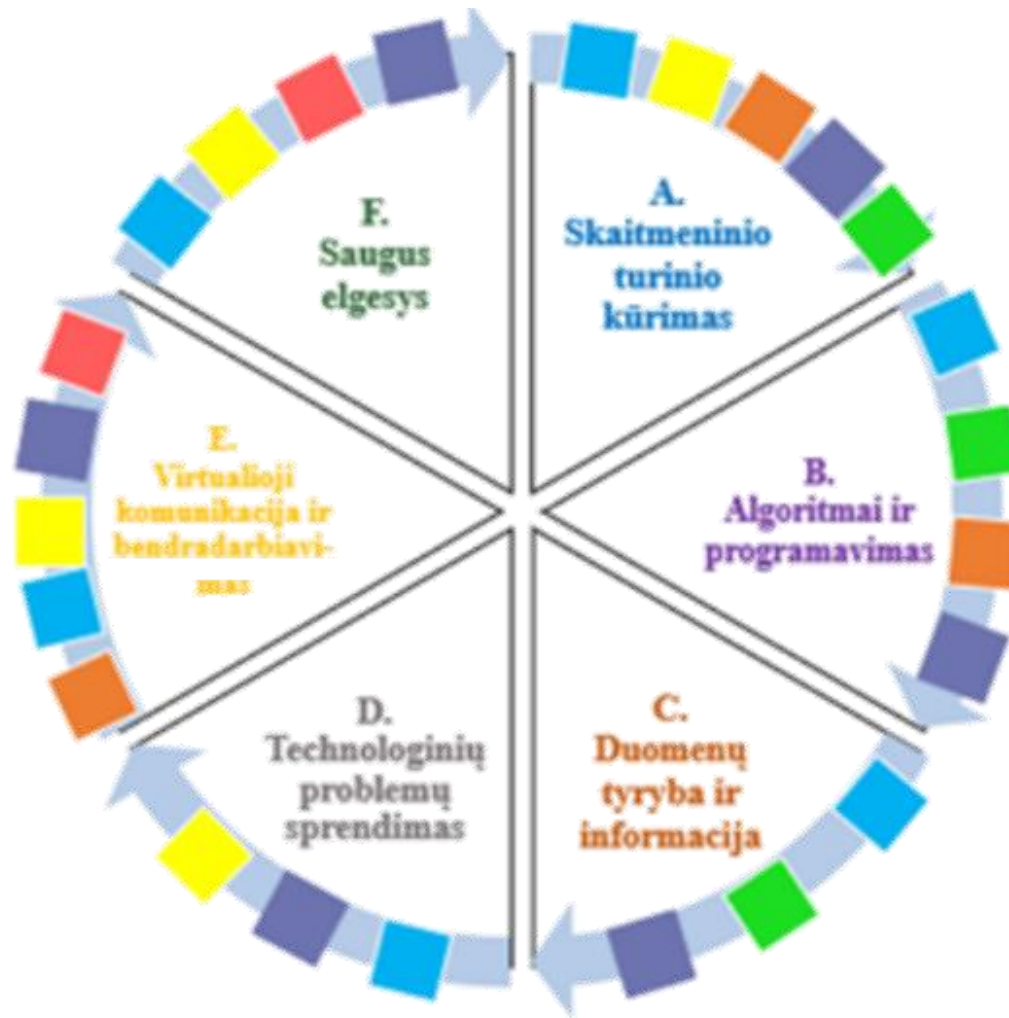
Danguolė Vaitmonienė
Vytauto Didžiojo universiteto „Rasos“ gimnazija


Skaitmeninio raštingumo ir informatinio mąstymo ugdymas

- **Pažinimo** kompetencija
- **Skaitmeninė** kompetencija
- **Komunikavimo** kompetencija
- Socialinė, emocinė ir sveikos gyvensenos kompetencija
- **Kūrybiškumo** kompetencija
- Pilietiškumo kompetencija
- Kultūrinė kompetencija

Atnaujinamų BUP kontekste

-  Pažinimo kompetencija
-  Socialinė, emocinė ir sveikos gyvensenos kompetencija
-  Kūrybiškumo kompetencija
-  Pilietiškumo kompetencija
-  Kultūrinė kompetencija
-  Komunikavimo kompetencija



 Skaitmeninė kompetencija

Informacinės technologijos ir robotika

- Algoritminio mąstymo ugdymas projektuose
- Skaitmeniniu būdu valdomų modelių kūrimas ir programavimas

„eTwinning“ - bendradarbiavimą skatinanti ugdymo aplinka

- Projekto veiklos TwinSpace
- *Kokybės paraiška*

„Code4SDG11“

- SDG11: Problemos ir sprendimai (situacijų modeliavimas)
- VR kūrimas ir programavimas / Virtualus miestas
- Elektronikos programavimas / Išmanūs namai



Timeline Code4SDG11 project

October Activities

Introduction (teachers, students, schools, cities and countries)



November/December Activities

work on problems of our cities and research for solutions



January/February Activities

Work on Our VR Sustainable City in International Teams



March/April Activities

Working on our collaborative Smart Home
Code for Peace & Earth Day



Europe Code Week (October 2021)

Logo Contest

Bebras/Castor Hour of Code

World Wide Day of People with Disabilities



Live Event among students

Safer Internet Day

Arab Code Week



May Activities

eTwinning Day 2022

Dissemination

Evaluation & Impact

Documentation

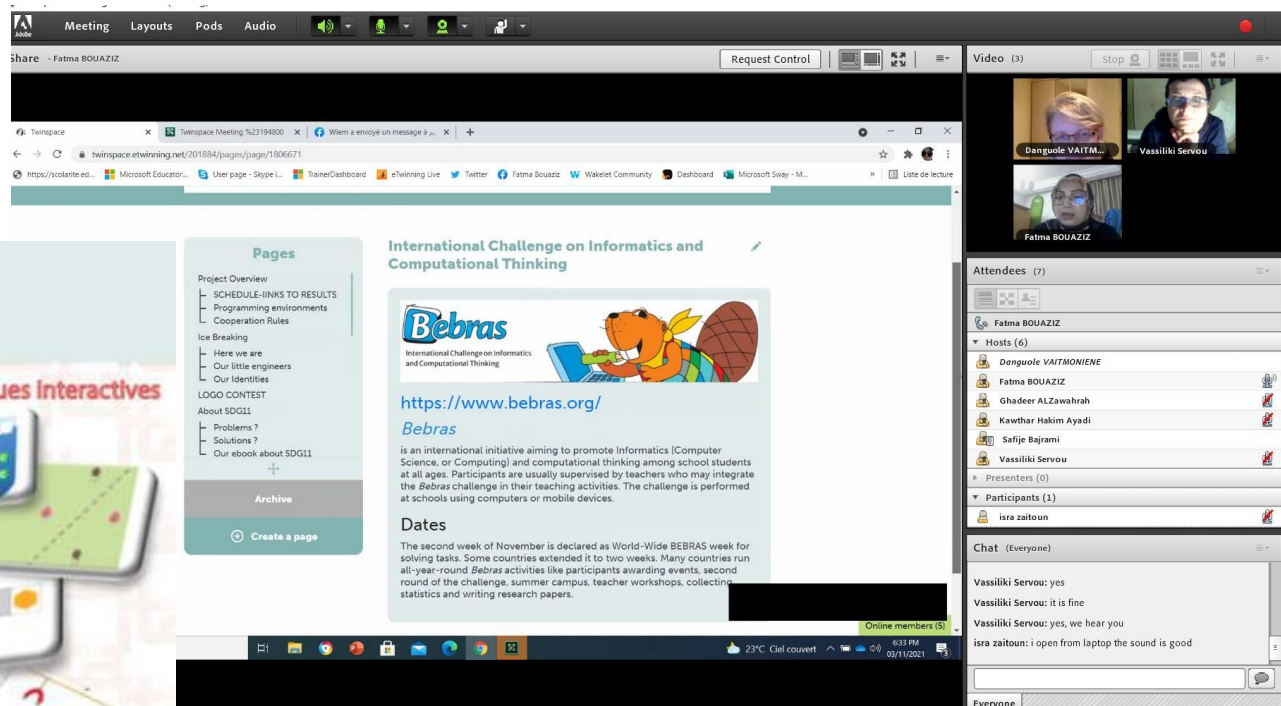
Darnaus vystymosi tikslai

The recording of our third Live Event among students



- DVT (SDG) 11 tikslas- **Darnūs miestai ir bendruomenės**
- Miestus ir gyvenvietes padaryti patogius, saugius, lanksčiai prisitaikančius prie aplinkybių ir tvarių.

Informatinio mąstymo ugdymas



The screenshot shows a Zoom meeting in progress. The main window displays a web browser with the Bebras website open. The website content includes:

- Pages:** Project Overview, SCHEDULE-LINKS TO RESULTS, Programming environments, Cooperation Rules, Ice Breaking, Here we are, Our little engineers, Our identities, LOGO CONTEST, About SDGL1, Problems?, Solutions?, Our ebook about SDGL1, Archive, Create a page.
- International Challenge on Informatics and Computational Thinking:** <https://www.bebbras.org/>
- Dates:** The second week of November is declared as World-Wide BEBRAS week for solving tasks. Some countries extended it to two weeks. Many countries run all-year-round Bebras activities like participants awarding events, second round of the challenge, summer campus, teacher workshops, collecting statistics and writing research papers.

The Zoom interface also shows a video gallery with participants Danguole VAITM... and Vassiliki Servou, and a list of attendees including Fatma BOUAZIZ, Danguole VAITMONIENE, Ghadeer ALZawahrah, Kawthar Hakim Ayadi, Safije Bajrami, Vassiliki Servou, and isra zaitoun.



In TUNISIA

Concours castor informatique 2021

Des jeux de logiques interactives

Date: se déroulera du Lundi 08 novembre au Samedi 18 Décembre

Site: <https://tunisie.castor-informatique.fr/>

Apprendre la pensée informatique en résolvant des problèmes

12 problèmes de logiques

Durée: 45 minutes

Le challenge من الأذكي؟

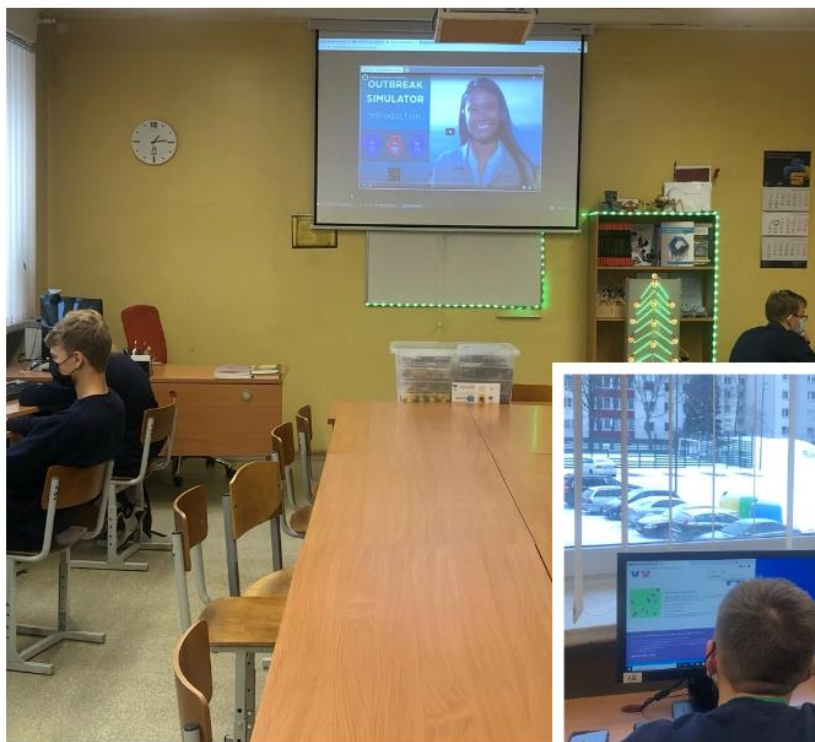
Informatics Tunisian Association
الجمعية التونسية للمعلوماتية

AFRICA CODE WEEK 2021

Concours Castor Informatique Tunisie

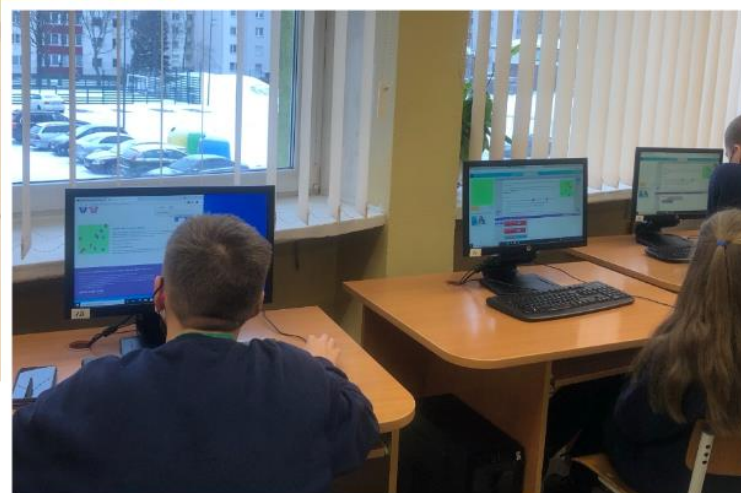
Algoritminis mąstymas

VDU "Rasos" gimnazija, Kaunas



Code4SDG11

Hour of code'2021



eTwinning

LET'S CODE

Code4SDG11

CodeWeek.

From October 19 until
October 24, 2021

Code your future jobs

Tunisia Jordan North Macedonia Lithuania Romania





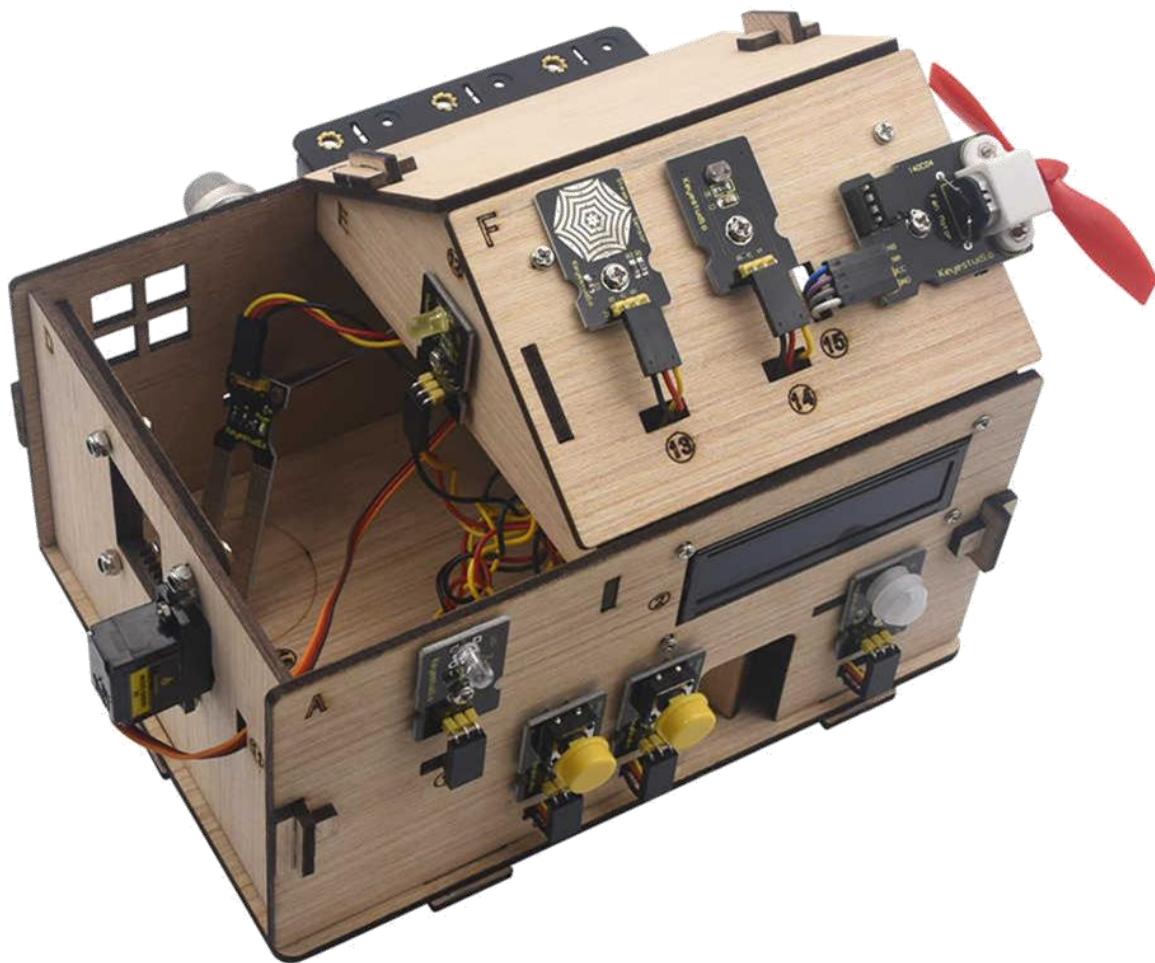
VR

Our VR Sustainable City in International Teams

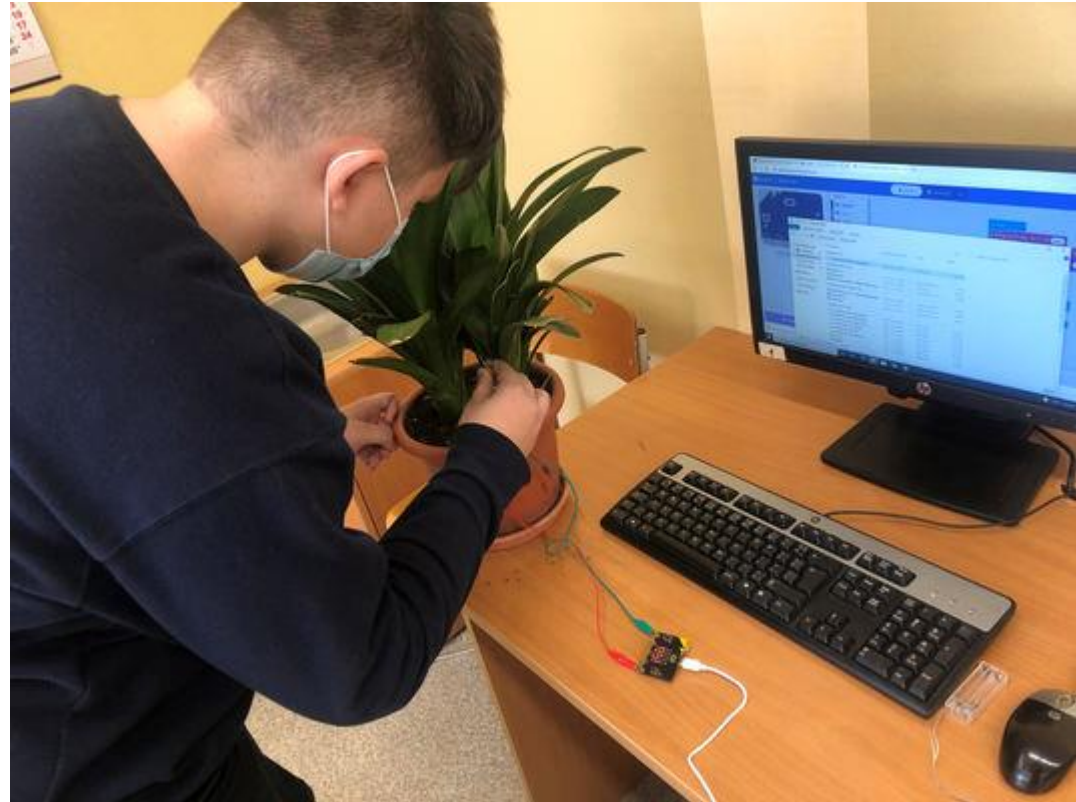
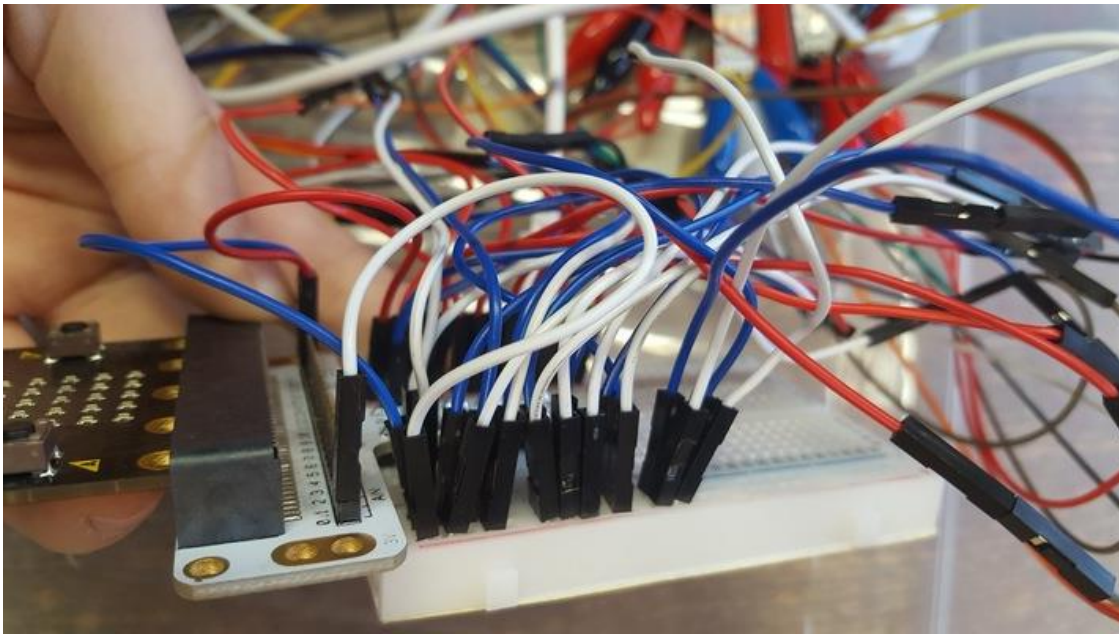
- On the CoSpaces Edu platform
- Team1 : Tunisia and Greece
- > Team2 : Jordan and Lithuania
- Team3 : Turkey and Tunisia
- Team4 : Jordan and Turkey
- Team5 : Romania and Turkey



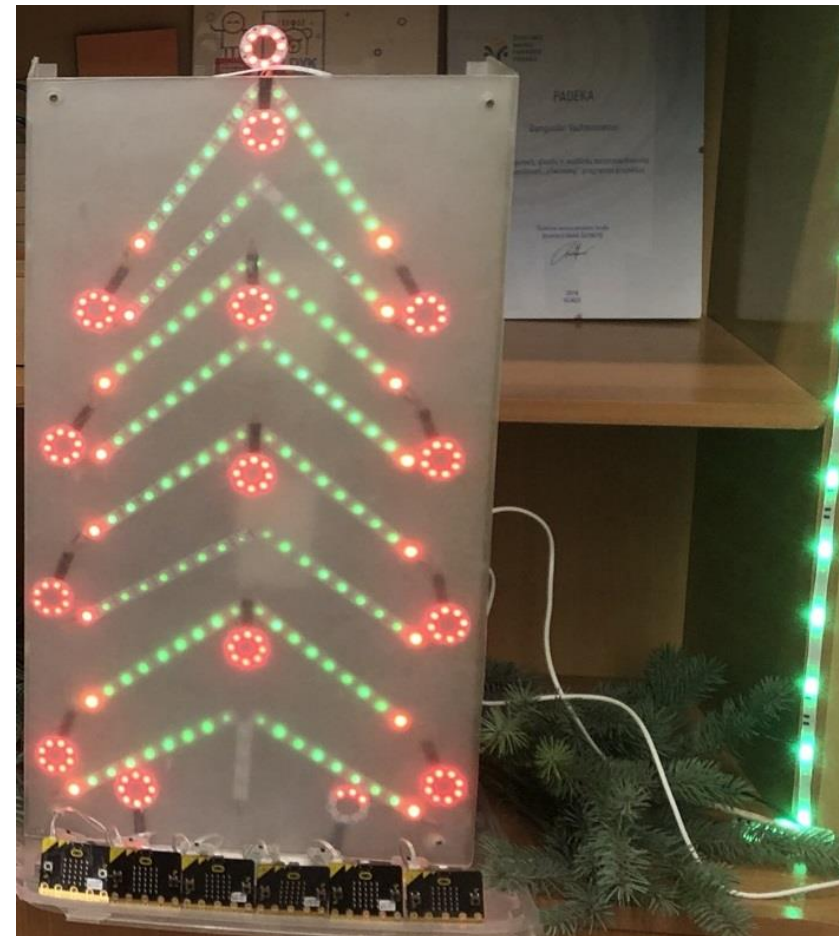
Išmanūs namai



Išmanūs sprendimai



Mikrovaldiklių programavimas



Skaitmeninio turinio kūrimas

(A)

A2. Kuria skaitmeninį turinį, naudoja įvairias priemones.

A2.3. Analizuoja ir tobulina skaitmeninį turinį, pasirenka ir taiko tinkamas skaitmeninio turinio kūrimo priemones.

A3. Tobulina skaitmeninį turinį, vertina ir įsivertina.

A3.3. Vertina atlikto darbo procesą, įsivertina pasiekimus.

Algoritmai ir programavimas (B)

(B)

B1. Įžvelgia algoritmų, programų naudą, atpažįsta ir vartoja pagrindines sąvokas.

B1.3. Atpažįsta realaus gyvenimo problemas, kurių sprendimus galima automatizuoti, įvardija sprendžiamų uždavinių formulavimo problemišumą (daugiaprasmiškumą, netikslumą).

B2. Naudojasi algoritavimo, programavimo kalbos konstrukcijomis, programavimo aplinkomis.

B2.3. Spręsdamas problemas naudoja išorinius duomenis.

B3. Kuria ir vykdo algoritmus, programas.

B3.3. Projektuoja programą, naudoja paprogrames su parametrais.

B4. Testuoja, derina, tobulina programas.

B4.3. Atlieka programos dokumentavimą. Derina programą, vertina algoritmo efektyvumą.

Duomenų tyryba ir informacija (C)

(C)

C2. Tyrinėja duomenis ir atlieka veiksmus su jais.

C2.3. Tyrinėja duomenų rikiavimo, paieškos algoritmus.

C3. Vertina duomenų ir informacijos patikimumą, privatumą.

C3.3. Aptaria dirbtinio intelekto teikiamus privalumus ir galimus pavojus. Apibūdina kriptografines sistemas, simetrinį ir asimetrinį kodavimą.

Technologinių problemų sprendimas (D)

(D)

D1. Paaiškina skaitmeninių įrenginių veikimą, vartoja tikslias sąvokas.

D1.3. Paaiškina skaitmeninių įrenginių veikimo principus, naudojami tais įrenginiais, domisi techninėmis naujovėmis.

D3. Įsivertina ir ugdomi technologinius gebėjimus

D3.3. Pagal pateiktus kriterijus įsivertina skaitmeninių technologijų gebėjimus, ieško būdų tobulėti.

Virtualioji komunikacija ir bendradarbiavimas (E)

(E)

E1. Komunikuoja skaitmeninėmis technologijomis ir bendradarbiauja virtualiosiose erdvėse, laikosi etikos principų.

E1.3. Naudojasi virtualiosios komunikacijos ir bendradarbiavimo priemonėmis.

E2. Įsivertina gebėjimus virtualiai komunikuoti ir bendradarbiauti.

E2.3. Atsirenka ir taiko virtualiosios komunikacijos ir bendradarbiavimo priemones konkrečioms veikloms atlikti.

Saugus elgesys (F)

(F)	
F1. Saugo sveikatą.	F1.3. Apibūdina ir laikosi higienos, ergonominių, techninių saugaus darbo skaitmeninėmis technologijomis normų
F2. Saugo aplinką.	F2.3. Įvertina skaitmeninių technologijų svarbą aplinkosaugai, išvelgia problemas, siūlo idėjas sprendimams.
F3. Saugiai elgiasi virtualiojoje erdvėje.	F3.3. Keičia virtualiųjų aplinkų saugumo nuostatas skaitmeninei tapatybei apsaugoti.



Safer Internet Day 2022 | Tuesday 8 February
 Together for a better internet
www.saferinternetday.org

European Commission | INHOPE | insafe | COUNCIL OF EUROPE

Earth Day (22 April 2022)



EARTH DAY
 Code4SDG11 project



eTwinning Day 2022 (9 May)



Happy eTwinning Day 2022

Code4SDG11 Dream school
 9 May

eTwinning Day 2022, Draw your Dream School

- ✓ Imagine,
- ✓ Draw,
- ✓ Create Moch-ups,
- ✓ Design posters,
- ✓ Create videos about your Dream School

Beautiful, Sustainable, Together

eTwinning

Our 1st final product "ebook about SDG11" while waiting for the work of other partners



Table of contents

11 Sustainable cities and communities

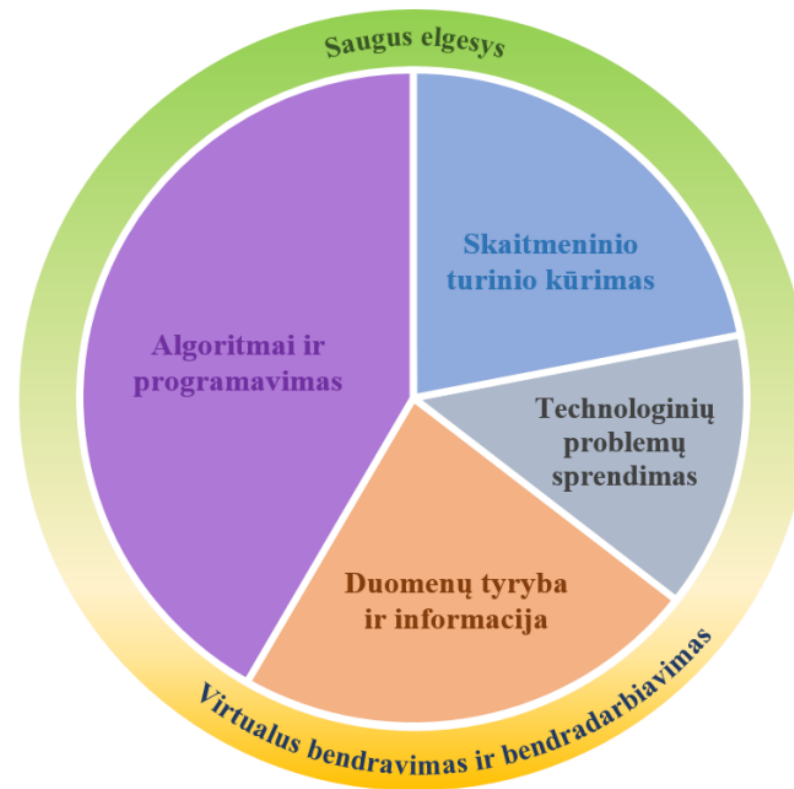
genially

CODE-SDG11

- Introduction
- Problems ?
- Solutions?
- Designs
- Live Event
- Discussions among students

Pasiekimų sritys

- A. Skaitmeninio turinio kūrimas
- B. Algoritmai ir programavimas
- C. Duomenų tyryba ir informacija
- D. Technologinių problemų sprendimas
- E. Virtualus bendravimas ir bendradarbiavimas
- F. Saugus elgesys





„eTwinning“ programos galimybės

etwinning.net:

- Žmonės
- Renginiai
- Projektai
- Grupės
- Partnerių forumai
- Profesinis tobulinimasis

The screenshot shows the top navigation bar of the eTwinningLive website. It features a dark blue header with white text for navigation: PORTALAS, „ETWINNING LIVE“ (with a globe icon), MANO GRUPĖS, MANO „TWINSPACE“ ERDVĖS, NSS DESKTOP, and Atsijungimas (with a dropdown arrow). Below this is a white bar with the eTwinningLive logo (two stylized figures) and the text 'Pagalba' (with a user profile icon), a bell icon for notifications, and an envelope icon for email. A secondary navigation bar below contains orange text links: ŽMONĖS | RENGINIAI | PROJEKTAI | GRUPĖS | PARTNERIŲ FORUMAI | PROFESINIS TOBULINIMAS.



Mokymasis bendradarbiaujant

Danguolė Vaitmonienė
Vytauto Didžiojo universiteto „Rasos“ gimnazija

