

Evaluation durch die beteiligten Lehrerinnen

Wie hat dir das Projekt gefallen?

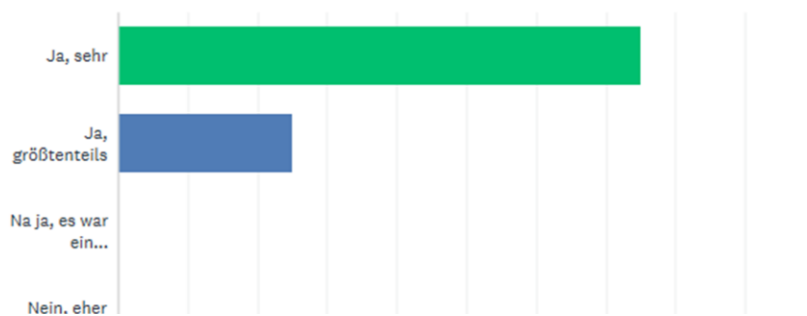
Answered: 4 Skipped: 0

5.0★
average rating



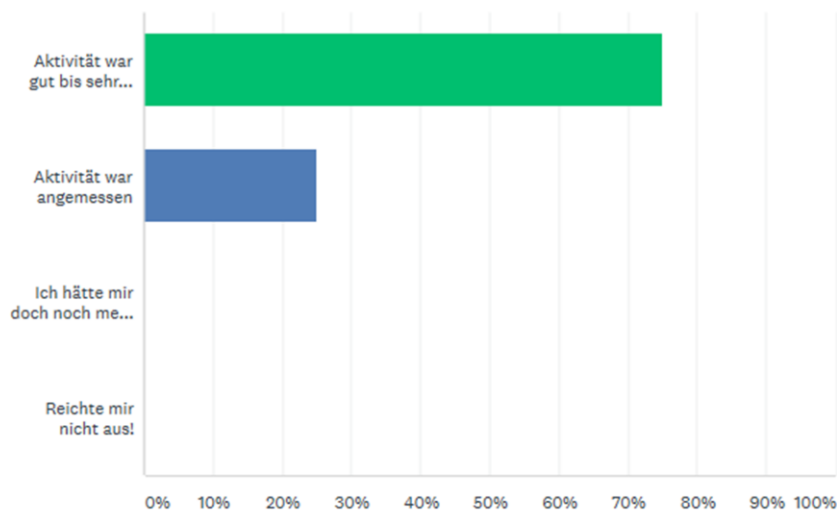
Hat das Projekt (die besonderen Umstände berücksichtigend) für dich das geleistet, was du dir versprochen hast?

Answered: 4 Skipped: 0



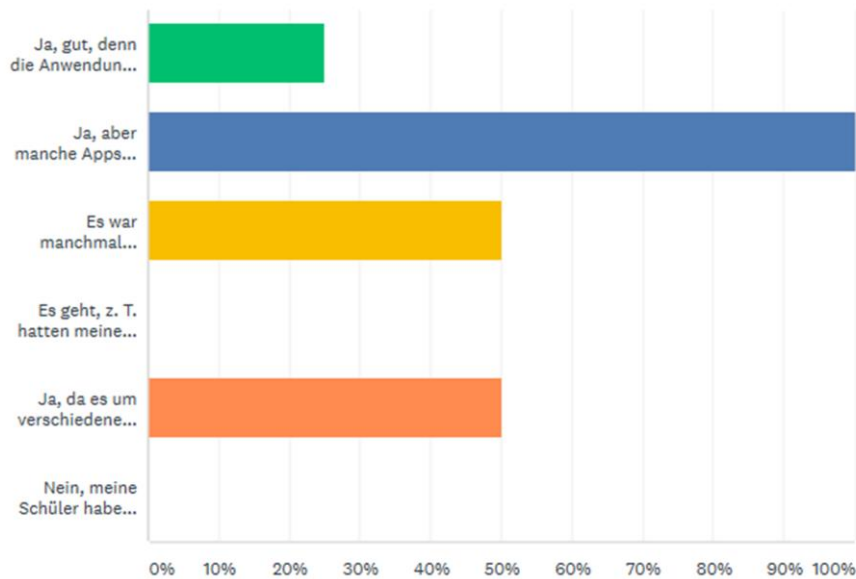
Wie würdest du die Schüleraktivität unter Berücksichtigung, dass nur Unterricht auf Distanz stattfand und manche Schüler noch sehr jung waren, einschätzen?

Answered: 4 Skipped: 0



Konnten die Schüler gut mit den Apps umgehen? (max. 3 Antworten)

Answered: 4 Skipped: 0



Was ist deiner Meinung nach der Mehrwert des Projekts? (max. 3)

Answered: 4 Skipped: 0

ANSWER CHOICES	RESPONSES
▼ Zusammenarbeit von jüngeren Schülern über Ländergrenzen hinaus durch Testen und Bewerten von Apps, die andere Schüler erstellt haben.	75.00% 3
▼ Sprachkompetenz wird gefördert.	50.00% 2
▼ Erweiterung von ICT-Kenntnissen (web2.0 Erfahrungen)	25.00% 1
▼ weitere Erfahrungen als Lehrer zur Methode "Schüler lehren Schüler"	25.00% 1
▼ Förderung der Selbstlernfähigkeiten aus Sicht der Schüler	75.00% 3
▼ Einblicke in Unterrichtsgegenstände anderer Länder (aus Schüler- und Lehrersicht)	50.00% 2
▼ Sonstiges, siehe nächste Frage	0.00% 0

Total Respondents: 4

Was wäre sonst noch zum Projekt zu sagen?

Showing 4 responses

- Es ist erstaunlich, wie ernst die Schüler die Aufgabe genommen haben haben, von zuhause präzise Rückmeldungen zu getesteter Apps zu geben.
6/20/2020 9:24 AM [View respondent's answers](#) Ac
- Das Projekt war auch für mich als Lehrerin sehr lehrreich, da ich zuvor keine Erfahrungen mit Learning apps hatte.
6/18/2020 11:16 AM [View respondent's answers](#) Ac
- Es war sehr interessant und wir haben viel gelernt und entdeckt. Die learningapps und Kahoots werde ich nächstes Jahr im Unterricht auch wieder verwenden. Für die Schüler war es sehr lehrreich andere Lernmethoden zu entdecken, aber manchmal auch schwer weil sie erst seit 2 Jahren Deutsch lernen.
6/16/2020 12:55 PM [View respondent's answers](#) Ac
- Kommunikation wäre unter normalen Bedingungen stärker gewesen. Außerdem hätten ich mich mithilfe eines Tutorials meiner Kollegin aus Polen in Deck.Toys eingearbeitet.