**CRÉATION DE MAQUETTES, SCÉNOGRAPHIE ET CARTE D’EUROPE**

Aujourd’hui on va utiliser les arts plastiques pour travailler sur le patrimoine européen. Par groupes vous allez créer ces objets. Soyez créatifs et gagnez le concours. En plus, on fera une exposition avec vos chefs d’oeuvre dans une salle d’Albacete.

MAQUETTE ARCHITECTURE PATRIMOINE EUROPÉEN

Utilisez le bâtiment en 3D, un support et d’autres éléments pour créer la maquette. N’oubliez pas d’introduire de petits tableaux avec information sur l’auteur ou l’oeuvre

SCÉNOGRAPHIE SUR LITTÉRATURE OU AUTRES REPRÉSENTATIONS ARTISTIQUES EUROPÉENNES

Utilisez une boîte en carton et construisez un petit théâtre sur le sujet que les professseurs vous ont passé. Mettez des petites lumières, des papiers, des photos avec un peu d’information, etc…

CARTE PATRIMOINE 12 ASPECTS DE CASTILLA LA MANCHA

Vous voyez une grande carte d’Europe. Sur elle vous devez placer des images et des textes. Collez la photo sur l’aimant et placez-la finalement sur la carte en utilisant des flèches pour avoir de l’espace.

**CRÉATION DE MAQUETTES, SCÉNOGRAPHIE ET CARTE D’EUROPE**

Aujourd’hui on va utiliser les arts plastiques pour travailler sur le patrimoine européen. Par groupes vous allez créer ces objets. Soyez créatifs et gagnez le concours. En plus, on fera une exposition avec vos chefs d’oeuvre dans une salle d’Albacete.

MAQUETTE ARCHITECTURE PATRIMOINE EUROPÉEN

Utilisez le bâtiment en 3D, un support et d’autres éléments pour créer la maquette. N’oubliez pas d’introduire de petits tableaux avec information sur l’auteur ou l’oeuvre

SCÉNOGRAPHIE SUR LITTÉRATURE OU AUTRES REPRÉSENTATIONS ARTISTIQUES EUROPÉENNES

Utilisez une boîte en carton et construisez un petit théâtre sur le sujet que les professseurs vous ont passé. Mettez des petites lumières, des papiers, des photos avec un peu d’information, etc…

CARTE PATRIMOINE 12 ASPECTS DE CASTILLA LA MANCHA

Vous voyez une grande carte d’Europe. Sur elle vous devez placer des images et des textes. Collez la photo sur l’aimant et placez-la finalement sur la carte en utilisant des flèches pour avoir de l’espace.