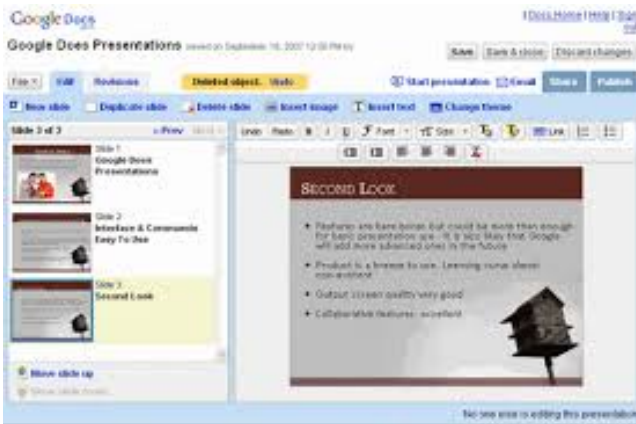


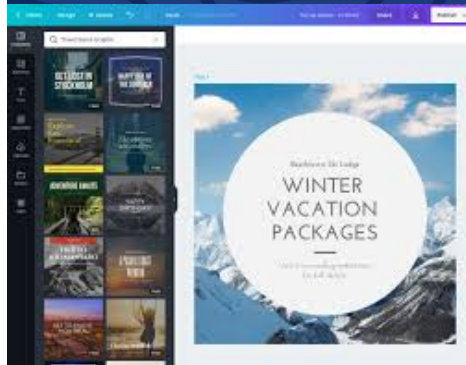
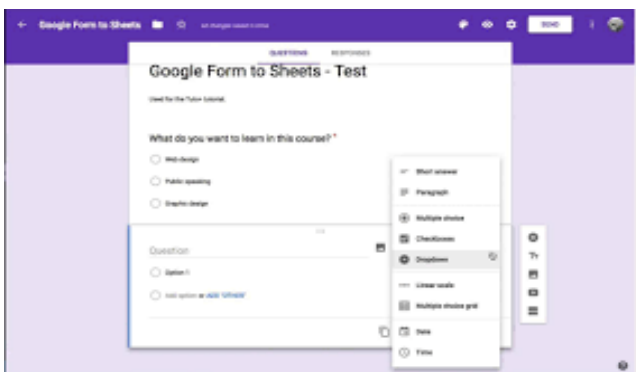
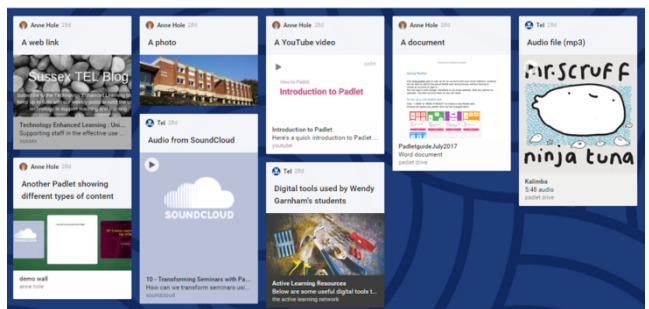
## WEB 2. INSTRUMENTOS que hemos utilizado durante el proyecto.

1. **Thinglink**(presentación de los alumnos, *juego del Quién es Quién*).
2. **Vimeo and Youtube**(para subir los videos que los alumnos han creado o de información turística.)
3. **Google Presentations**(para la creación de la guía por rutas)
4. **Canva**(para la preparación de posters informativos)
5. **Padlet**(el panel donde puedes encontrar las rutas creadas de manera cooperativa y también el diario del proyecto).
6. **Google Formularios** (formularios de evaluación tanto para alumnos como profesores para evaluar el proyecto).
7. **Skype** ( videollamadas de profesores así como para todos los miembros del proyecto).
8. **Tok tok ó musical.ly** para la creación de videos musicales.
9. **Google Earth y maps**para localizar las ciudades en la ruta 1.

vimeo



FDN demo wall



## WEB 2.0 TOOLS that have been used during the project.

1. **Thinglink**(students' introductions, *Who is who* game).
2. **Vimeo and Youtube**(for uploading the videos the students have recorded)
3. **Google Presentations** (for the creation of the guides and routes).
4. **Canva**(for preparing posters)
5. **Padlet**(the canvas where you can find all the routes created collaboratively and also the project's diary).
6. **Google forms** (for both the students' and teachers' surveys to evaluate the project).
7. **Skype** (teacher's video conferences and final video conference between all the members of the project).
8. **Tok tokor musical.ly**in order to create music videos.
9. **Google Earth and maps**in order to locate the cities in route 1.

vimeo

