



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

# Подршка инклузији коришћењем ИКТ алата



Слађана Вукосављевић  
мр Татјана Сербез  
наставнице технолошке групе предмета



# „ICT in education“, Праг, Чешка

## 23.4.-27.4.2018. године

Обука је одржана у организацији „ITC International Training Center“ за едукацију наставника



19.02. - 23.02. CLIL – Content and Language Integrated Learning  
12.03. - 16.03. Approaching Multicultural Issues and Mixed Ability Classes  
12.03. - 16.03. Encouraging Creative Thinking  
12.03. - 16.03. Human Resource Management  
12.03. - 16.03. Extracurricular Activities (ECA)  
19.03. - 23.03. Game-Based Learning and Gamification  
19.03. - 23.03. Early School Leaving  
26.03. - 30.03. ICT in Education



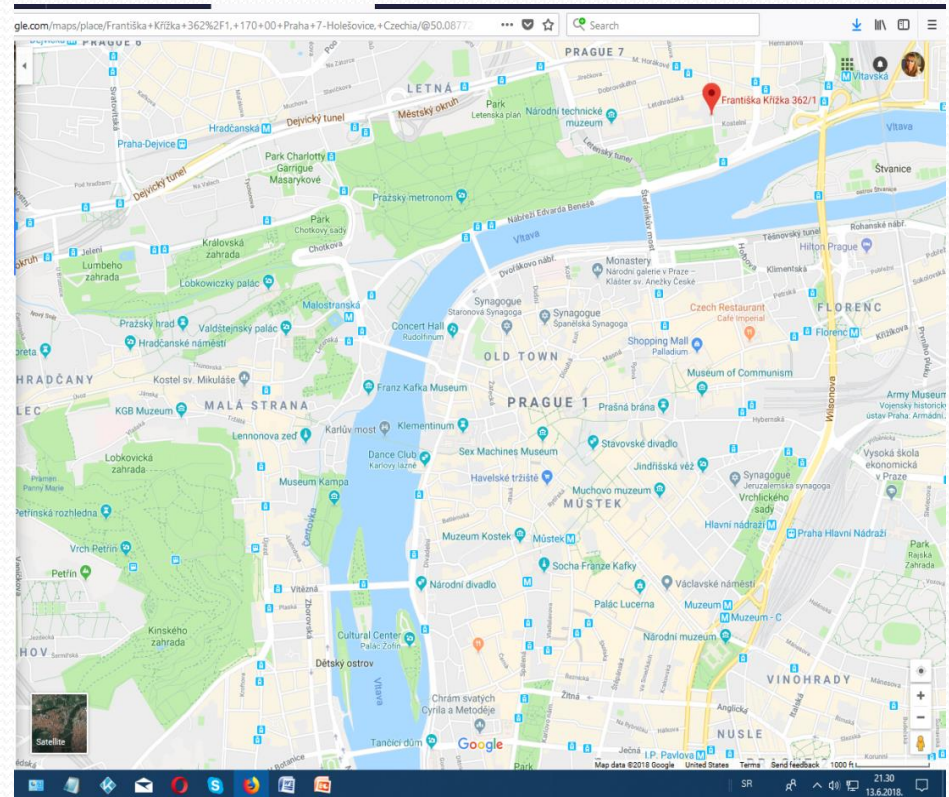
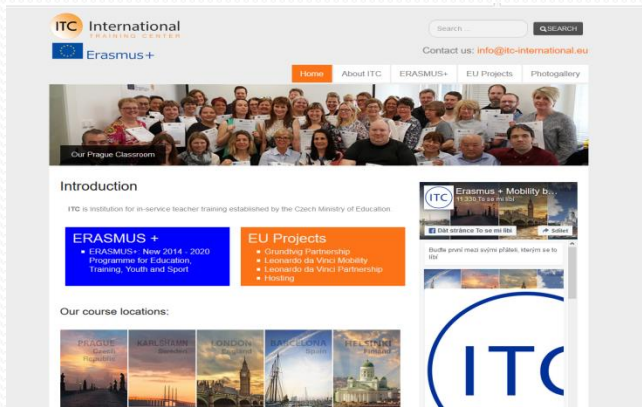
Contact us: [info@itc-international.eu](mailto:info@itc-international.eu)

**Come and join our Erasmus+ KA1 courses in Prague!**

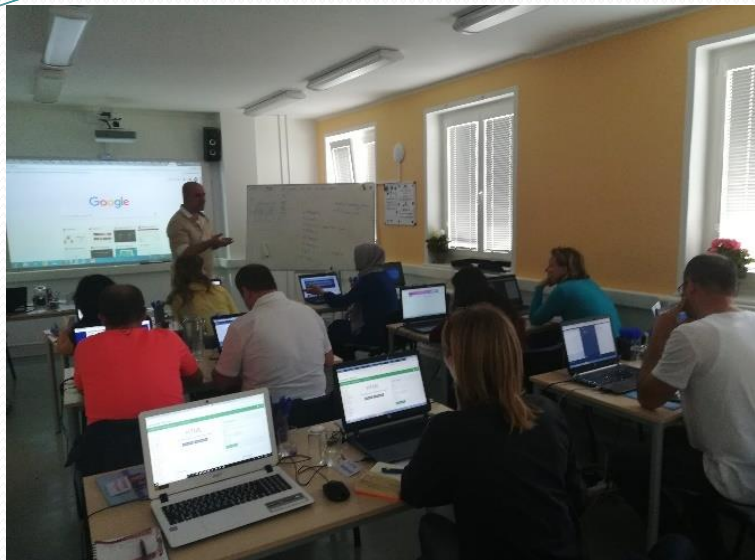


# „ICT in education“ - петодневна обука Праг, Чешка

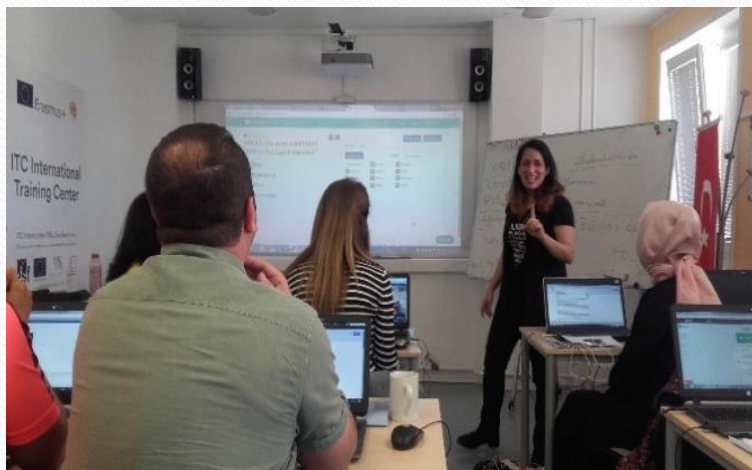
„ITC International Training Center“ за едуkaciju nastavnika, Františka Křížka 362/1, 170 00 Praha 7-Holešovice, Czechia



# Предавачи

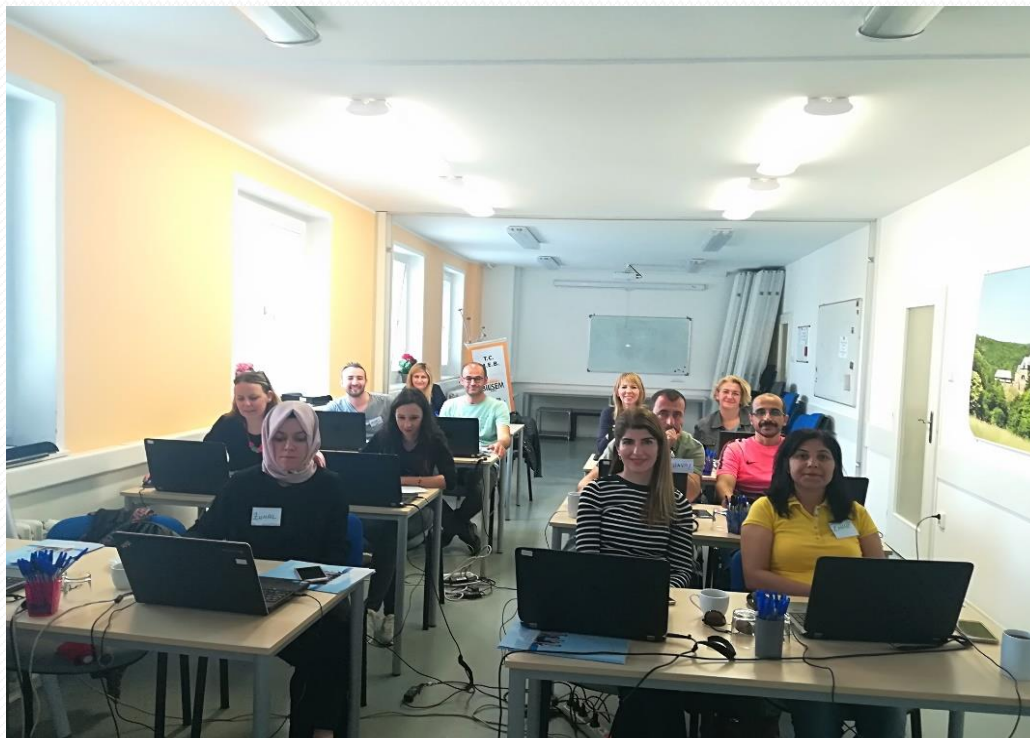


“Уча” Каан



“Стрпљива” Смирти

- ✓ Зухад и њених шест колега из школе у Малатији, Турска,
- ✓ Елена из Италије,
- ✓ Барбара из Словеније и
- ✓ Ева из Шпаније



Учесници обуке



# Употреба дигиталних материјала у настави

- подиже наставу на виши ниво,
- развија критичко мишљење,
- креативност,
- практичну примену,
- вршњачку сарадњу и
- истраживачки дух код ученика.
- У значајној мери подстиче сарадњу између ученика и наставника.
- Материјали су доступни и код куће уз могућност да се и родитељи укључе у праћење напредовања ученика.



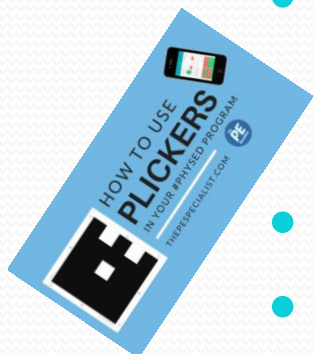
# Додатна индивидуална подршка у учењу

- код ученика којима је потребна индивидуализација
- примена онлајн апликација омогућава више начина приступа решавања проблема, као што су:
  - коришћење већ доступних и креираних видео материјала,
  - анимације,
  - причање прича,
  - звучни записи,
  - повезивање појмова и
  - многи други.



# Бесплатне онлајн апликације

- **Class Dojo** (праћење ученика током израде задатака, додељивање бодова, обавештавање родитеља)
- **Portableapps** (сајт са великом збирком онлајн апликација)
- **Pixlr** (обрада слика)
- **Quizizz** (креирање теста који се решава преко мобилне апликације или на рачунару преко ученичког кода),
- **Kahoot** (слична апликација као Quizizz)
- **Plickers** (решавање задатака уз помоћ картица које наставник скенира и добија резултате на пројектору)
- **Toontastic 3D** (креирање видео приче)



# Бесплатне онлајн апликације

- **Quiver 3D Coloring App** за мобилни телефон (скенирање слике и креирање процеса и ефеката као што је ерупција вулкана),
- **PixelGraphics**, **VectorGraphics** vectr.com online, **Canva** (апликације за креирање постера, насловних страна књига, визит карти),
- **Piktochart** (креирање постера у облику графикана и табела, презентације, флајери)
- **Edpuzzle** (повезивање видео материјала са питањима провере знања)
- **LearningApps** (провера знања повезивањем појмова, сликом, звуком, текстом)





# Бесплатне онлајн апликације

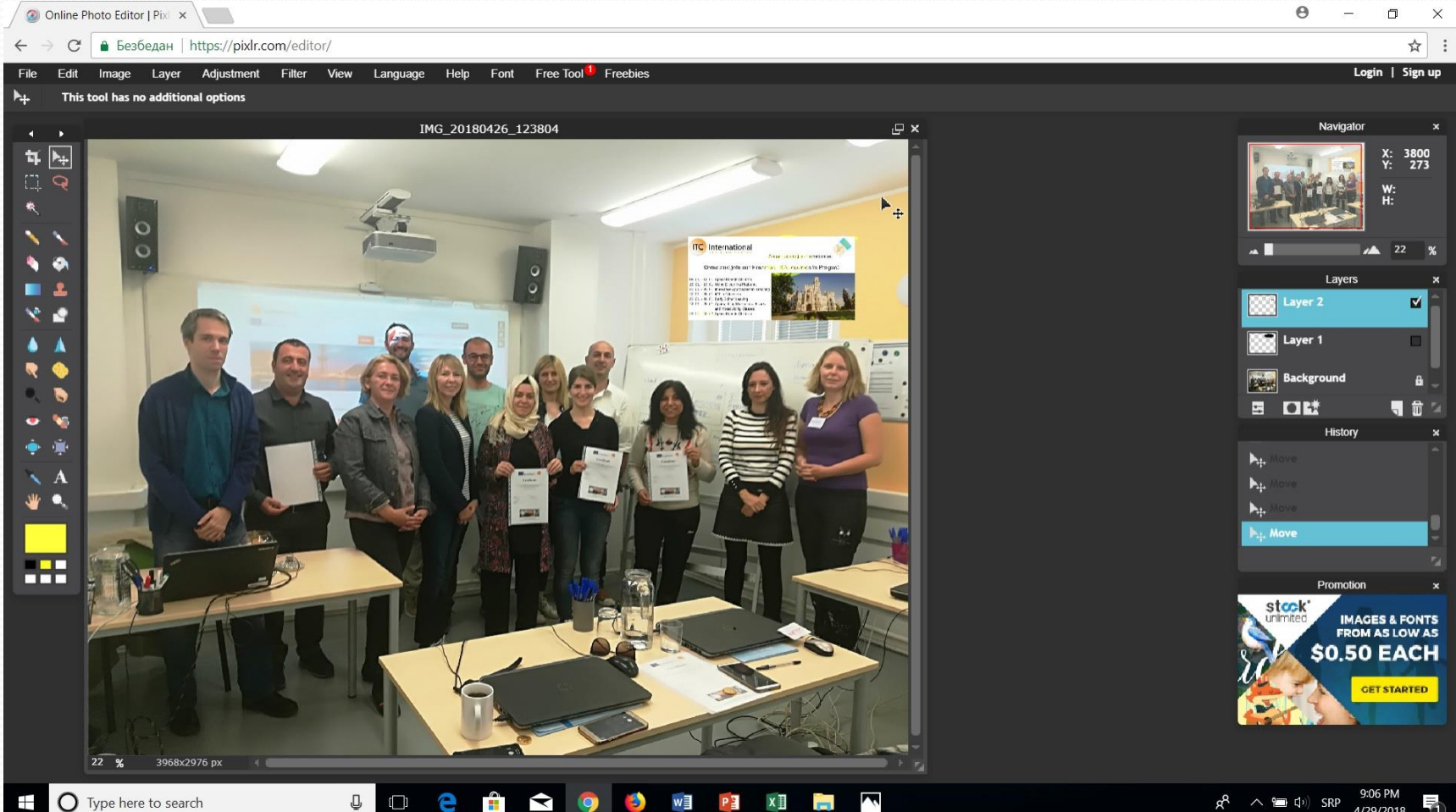
- **Superteachertools** (креирање тестова у облику Милионера, Џепарди квиза, Више учесника)
- **Основе кодирања** уз Minecraft-у, Codecademy.com
- **Weebly** (креирање сајта са уграђивањем елемената – текст, слике, видео, линкови, материјал за учење, тестови, квизови, контакт форме, слајдшоу форме)
- **QR Quick Scanner** (мобилна апликација за скенирање кодова)
- **QR Code Generator** (за креирање кодова)
- **Story Jumper** (креирање књиге са текстом, сликама, видеом, звуком)



Smart phone working  
as  
'QR code scanner'



# Обрада слике – Pixlr



The screenshot displays the Pixlr online photo editor interface. The main canvas shows a group of approximately 12 people standing in a classroom or meeting room. A whiteboard and a poster titled "ITC International" are visible in the background. The poster lists several job positions and their requirements. The interface includes a top navigation bar with menu options like File, Edit, Image, Layer, Adjustment, Filter, View, Language, Help, Font, Free Tool, and Freebies. A right-hand sidebar contains panels for Navigator, Layers, History, and Promotion. The Layers panel shows three layers: Layer 2 (selected), Layer 1, and Background. The History panel shows a sequence of "Move" actions. The Promotion panel features an advertisement for "stock unlimited" images and fonts for \$0.50 each. The bottom of the image shows the Windows taskbar with the search bar and various application icons.

Online Photo Editor | Pixlr x

Безбедан | <https://pixlr.com/editor/>

File Edit Image Layer Adjustment Filter View Language Help Font Free Tool Freebies Login Sign up

This tool has no additional options

IMG\_20180426\_123804

Navigator

X: 3800  
Y: 273  
W:  
H:  
22 %

Layers

Layer 2

Layer 1

Background

History

Move

Move

Move

Move

Promotion

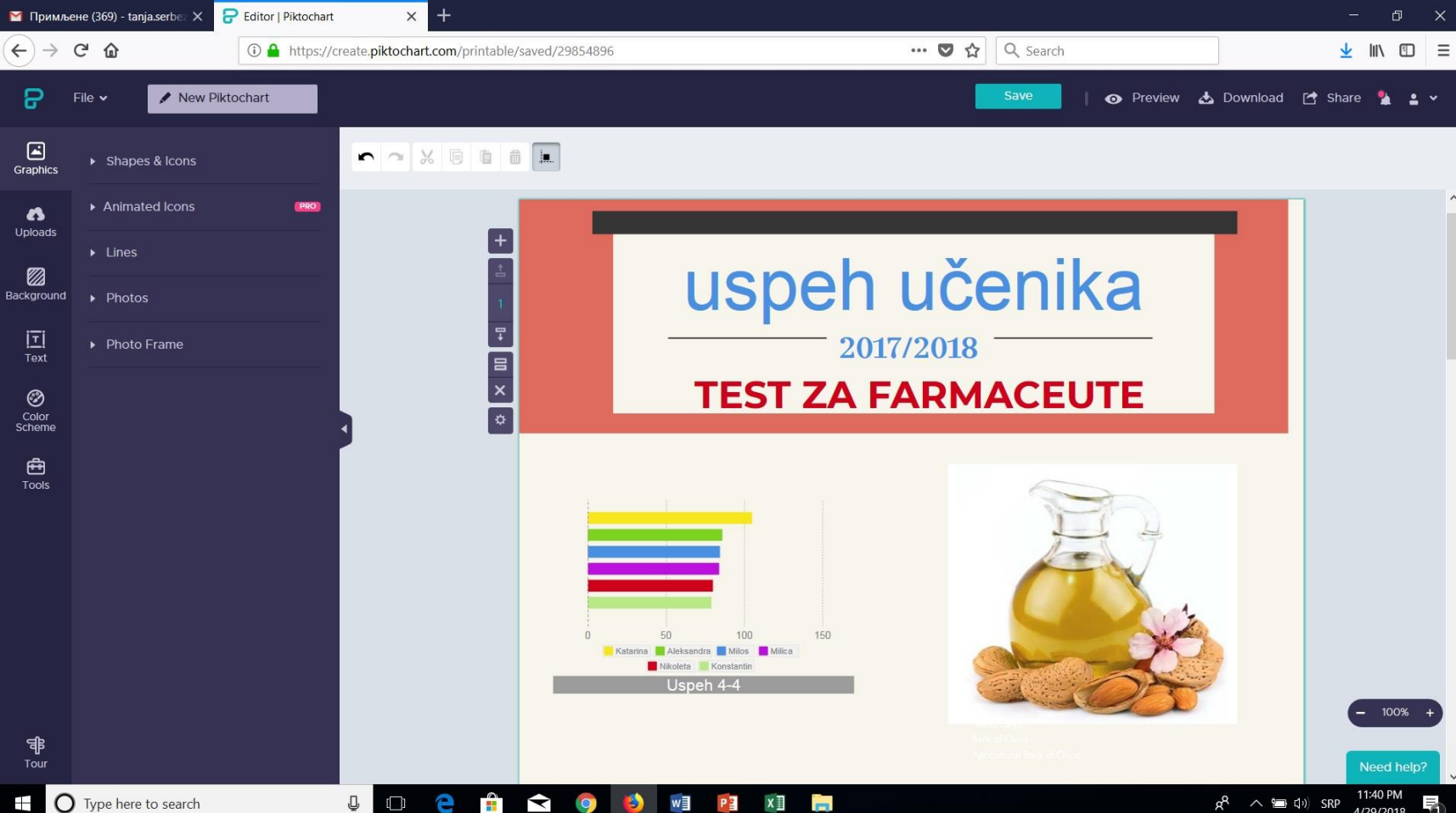
stock unlimited  
IMAGES & FONTS  
FROM AS LOW AS  
\$0.50 EACH  
GET STARTED

22 % 3968x2976 px

Type here to search

9:06 PM  
4/29/2018

# Креирање постера – Piktochart



The screenshot shows the Piktochart editor interface. The main canvas displays a poster with the following content:

- Title:** uspeh učenika (student success)
- Year:** 2017/2018
- Subject:** TEST ZA FARMACEUTE (Test for Pharmacists)
- Chart:** A horizontal bar chart titled "Uspeh 4-4" showing scores for five students: Katarina (yellow, ~100), Aleksandra (green, ~90), Milos (blue, ~85), Milica (purple, ~80), and Nikoleta (red, ~75). The x-axis ranges from 0 to 150.
- Image:** A glass pitcher of oil with almonds and a pink flower.

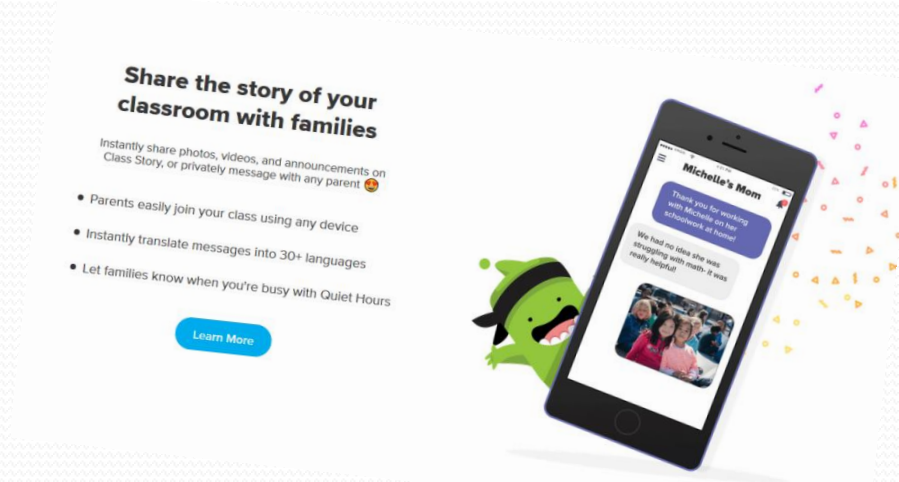
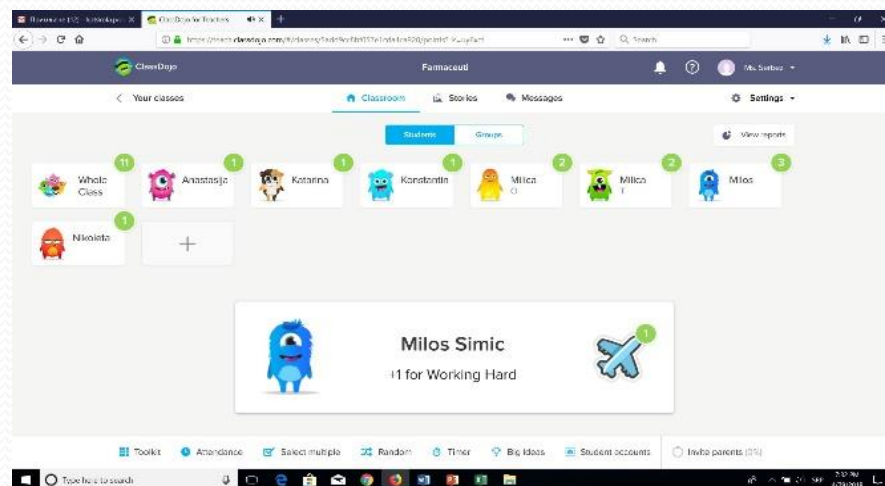
The editor interface includes a left sidebar with categories like Graphics, Uploads, Background, Text, Color Scheme, and Tools. The top navigation bar contains options like Save, Preview, Download, and Share. The bottom taskbar shows the Windows operating system with various application icons and the system clock displaying 11:40 PM on 4/29/2018.



# Class Dojo



- То је онлајн и мобилна апликација којом наставник прати ученика:
  - током рада на часу,
  - његову активност,
  - израду задатака,
  - рад у тиму,
  - труд,
  - додељује бодове и
  - има могућност да обавештава родитеља о напредовању ученика.



# Class Dojo



- потребно је да наставник има унапред прецизиране поене за одређене активности на часу и за домаће задатке
- ученици су у току са бодовањем
- развија се такмичарски дух
- вреднује ученика од лакших ка тежим задацима на дискретан начин

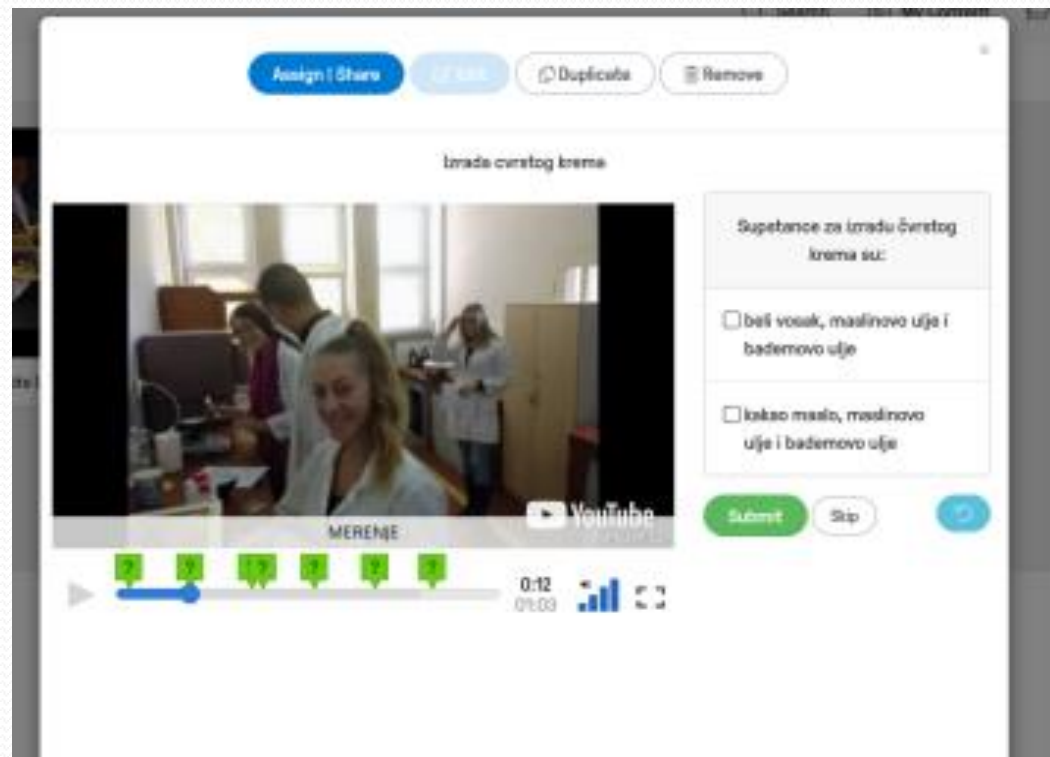
- значајно код ученика којима је потребна додатна подршка у учењу
- мотивишуће према вршњацима који им помажу у раду



# Edpuzzle



- Провера знања након израде вежби у лабораторији
- Креирала сам видео материјал уз помоћ апликације Picovico (видео је на Youtube)
- На одређеним тачкама снимак се зауставља и потребно је одговорити на питање, па онда наставити даље са гледањем видеа.



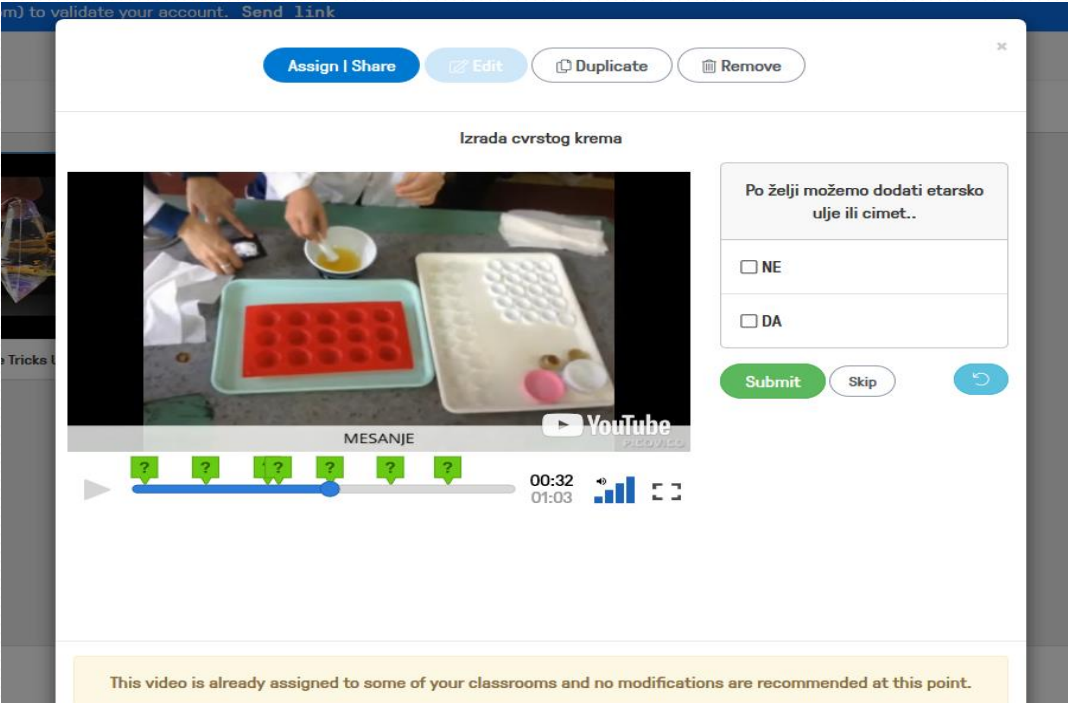




# Edpuzzle



- Ученик на крају видеа може прегледати одговоре и може поновити гледање видеа и решавање теста.
- Ученици који погрешно одговоре на неко питање, обавезно се враћају да понове тестирање док не савладају све одговоре.



m) to validate your account. Send link

Assign | Share Edit Duplicate Remove

Izrada cvrstog krema

Po želji možemo dodati etarsko ulje ili cimet..

NE

DA

Submit Skip

MESANJE

00:32 01:03

This video is already assigned to some of your classrooms and no modifications are recommended at this point.

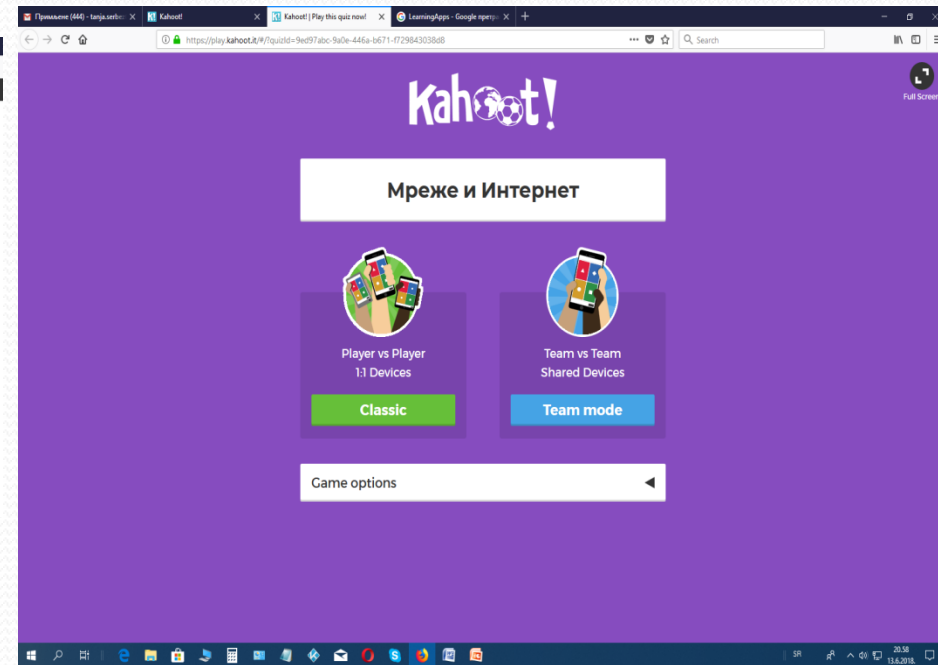
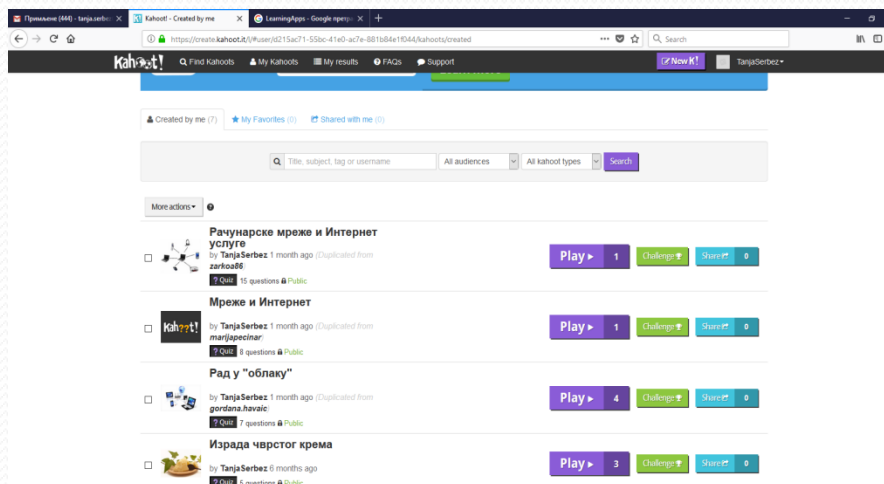
# LearningApps



- Креирање лекције уз повезивање појмова.
- Појмови се дају у пару и могу бити у облику звука (снимимо гласовну поруку), слике, текста, видеа и потребно их је повезати.
- Тачни одговори су зелене боје или нестају са екрана, а нетачни парови су црвени.
- Повезивање појмова се може поновити.

# Kahoot и Quizizz

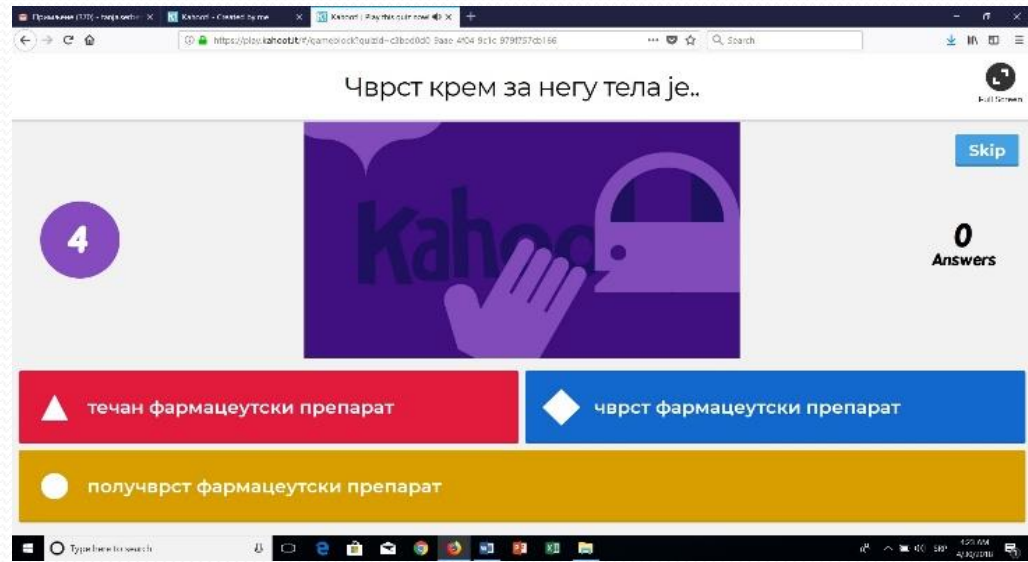
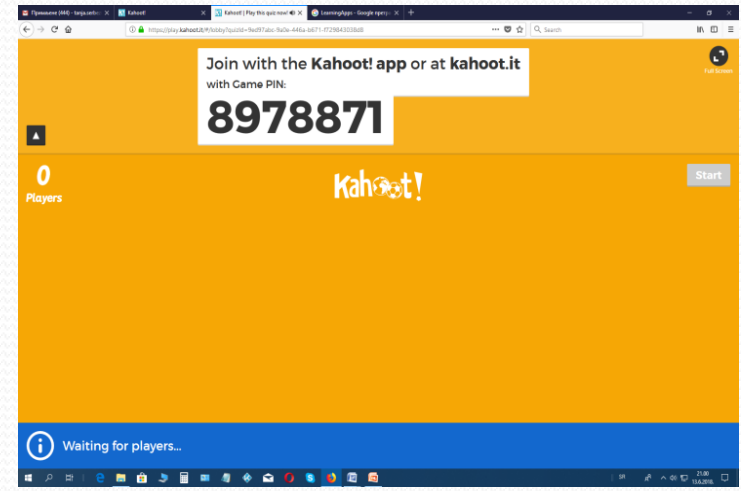
- Ови квизови мењају начин провере знања и примењиви су у већини наставних предмета.
- Тестови се решавају преко мобилне апликације или ученичког налога на рачунару.





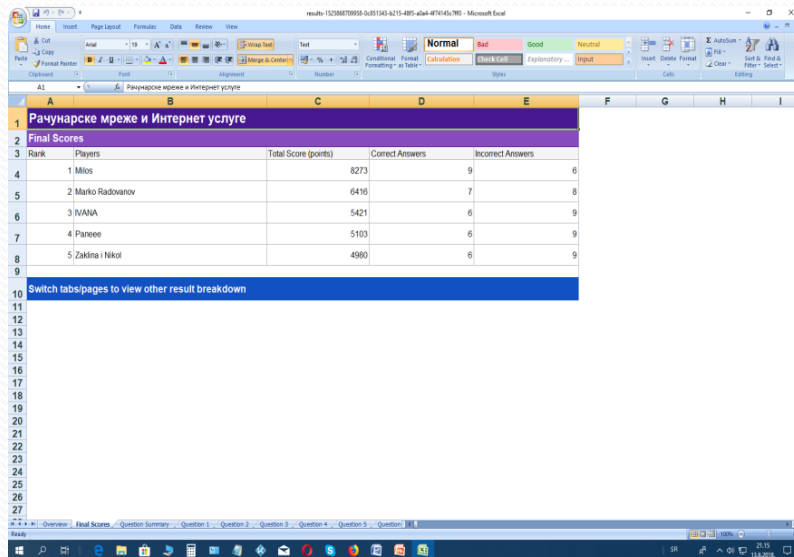
# Kahoot и Quizizz

- Ученици добијају код за улазак на тест и уписују своја имена или називе тимова ако раде у пару или групи.
- Свако питање има одређено време за одговор и може осим текста да садржи слику или видео.

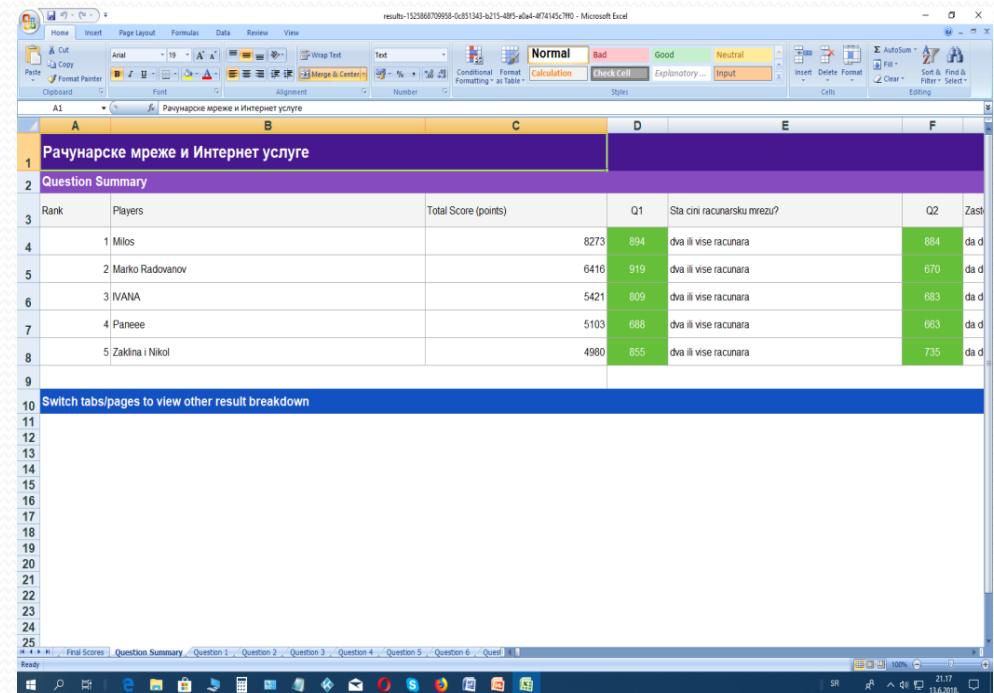


# Kahoot и Quizizz

- Резултати се одмах региструју на пројектору, тако да сви ученици виде ко је тачно одговорио или и тачно и најбрже.
- На крају тестирања наставник добије и табеларни преглед свих ученика са њиховим одговорима и може врло брзо да процени знање, труд и тимски рад.



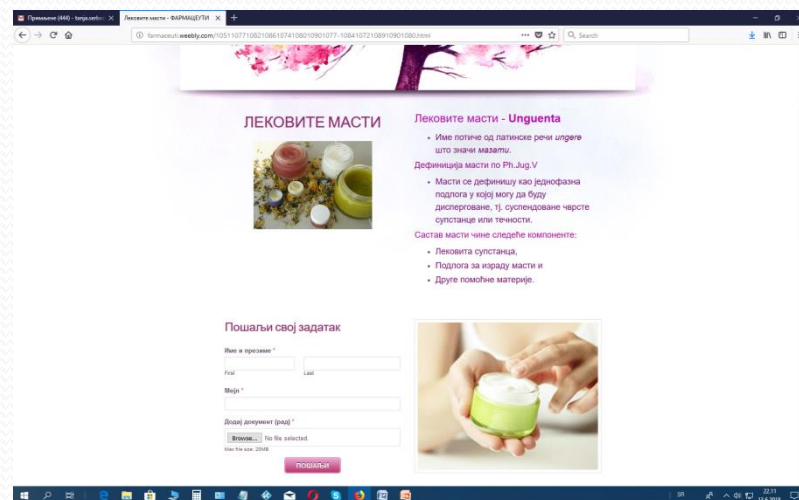
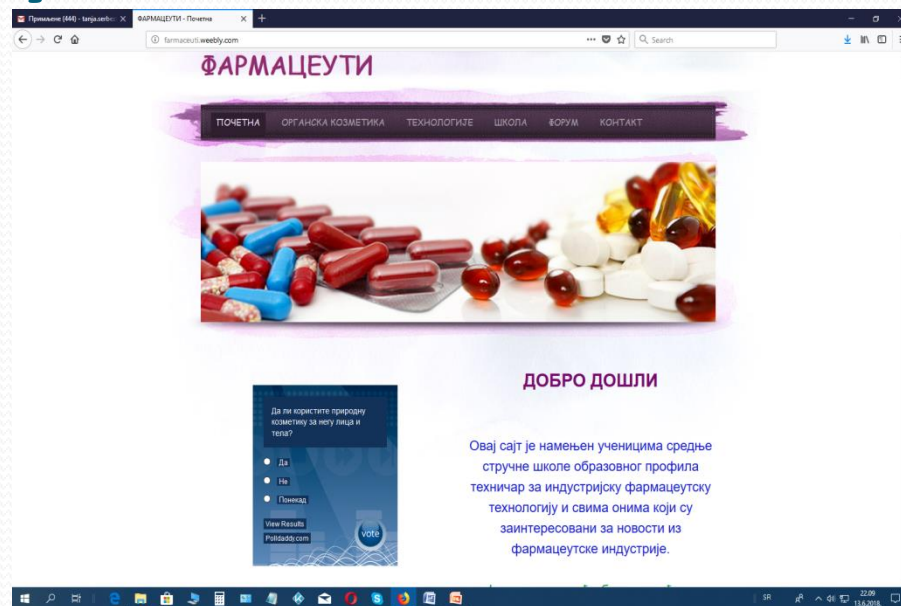
Rank	Players	Total Score (points)	Correct Answers	Incorrect Answers
1	Milos	8273	9	6
2	Marko Radovanov	6416	7	8
3	IVANA	5421	6	9
4	Paneee	5103	6	9
5	Zaklina i Nikol	4980	6	9



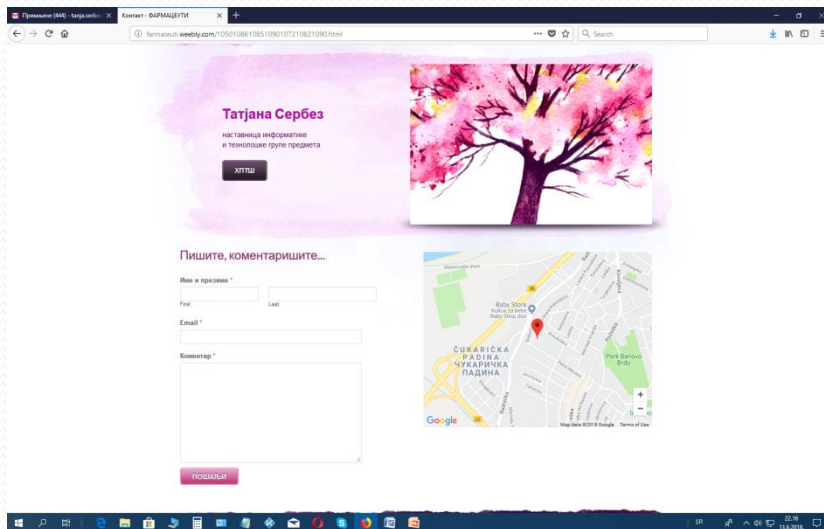
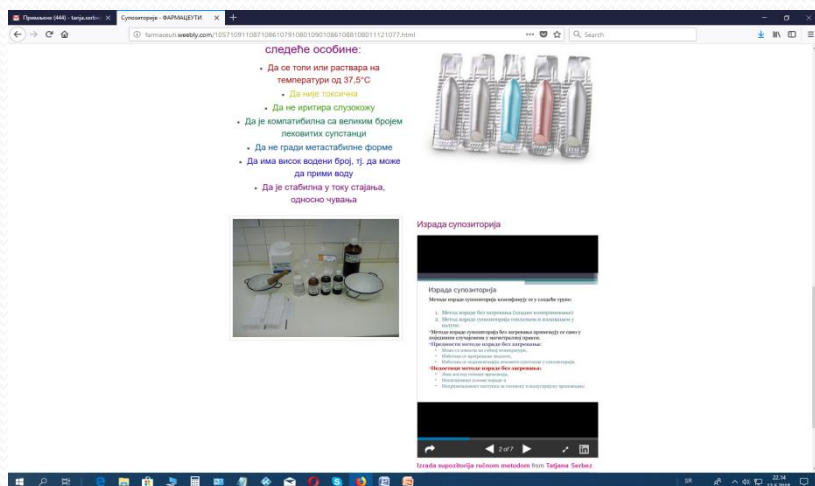
Rank	Players	Total Score (points)	Q1	Sta cini racunarsku mrezu?	Q2	Zast
1	Milos	8273	894	dva li vise racunara	884	da d
2	Marko Radovanov	6416	919	dva li vise racunara	670	da d
3	IVANA	5421	809	dva li vise racunara	683	da d
4	Paneee	5103	688	dva li vise racunara	663	da d
5	Zaklina i Nikol	4980	855	dva li vise racunara	735	da d

# Израда сајта – Weebly

- Креирањем сајта уградил смо разне садржаје, као што су:
  - текст,
  - слике,
  - видео,
  - наставни материјали,
  - анкете,
  - КВИЗОВИ.

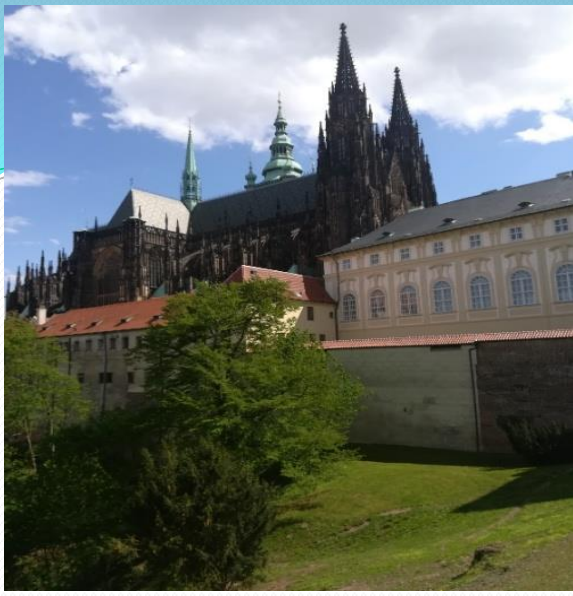


# Израда сајта – Weebly



- Врло је значајно напоменути да ученици прате сајт наставника ако им олакшава приступ информацијама.
- На сајту могу да:
  - прочитају лекцију,
  - погледају видео упутство,
  - предају домаћи задатак,
  - поставе питање,
  - дају коментар...









# ХВАЛА НА ПАЖЊИ

