

Oyun Laboratuvarı: Bir Hikaye Yarat

Ders süresi: 30 Dak

Dersin Özeti

Bu son code.org hesabınızda yapacağınız son aktivitede, öğrenciler öğrendikleri tüm becerileri kullanarak bir hikaye, animasyon yada oyun yaratacaklar. Bunun için “Oyun Laboratvarını” kullanacaklar!

Amaçlar

Öğrenciler:

- Olay girdilerine hareket belirleyecekler
- Döngü, dizin ve olay belirleyicileri kullanarak etkileşimli animasyon yaratacaklar
- Oluşturdukları oyun/animasyonları twin öğrencilerle online paylaşacaklar (twinspace ve facebook yoluyla)

Hazırlık

Giriş

- Aktivite Sahne 15-16 yapın.
- Flappy kuşu kodlarken neleri kullandınız?
- Şimdi çeşitli karakterlerin animasyonunu yaparken okları kullanacaksınız. Karaktere dokunulduğunda ona yön vereceksiniz.
- Gerçekten size yaratıcı olmak için bu iyi bir fırsat olacak!

Bunları Yapın

Öğrenciler son ürünlerini oluşturdukları oyun/animasyon linkini paylaşma fırsatı bulacaklar. Bu linki etwin arkadaşlarıyla paylaştıkları gibi okul web sayfalarında da paylaşarak okul topluluğuna da göstermeliler. Bunun için kendi twinspace sayfanızı public/paylaşımaya açık yaparak yapabilirsiniz. Bu drumda tün linkleriniz twinspace sayfanızda bulunmalı. Hepsini burada biriktirin.

Aktivite

[Oyun Lab: Bir Hikaye Yarat](#)

Bu sizin yaratıcı gücünüzü kullanabileceğiniz en özgür code.org 17. Sahneyi kullanarak yapacağınız bir aktivite olacaktır. Öğrenciler özgürce kendi hikayelerini oluşturabilecekler. Dilerseniz projemizle ilgili bir oyun oluşturabilirler. Örneğin proje katılımcı ülkeleri tanıtmak, ingilizce kullanılarak katılımcı ülke çocuklarına sorular sormak, katılımcı ülkelerin başkentlerini buldurmak,...vb.