



Erasmus+

LET'S PLAY GREENER!

Proiect de parteneriat strategic pentru susținerea inovării și al schimbului de bune practici în domeniul școlar, proiect doar între școli

2017-1-FR01-KA219-037298_3

ȘCOLI PARTENERE

- **LYCEE POLYVALENT EUGENE DELACROIX, Paris, Franța**
–coordonator
- **ISTITUTO D' ISTRUZIONE SECONDARIA SUPERIORE ERNESTO, Bra, Italia**
- **COLEGIUL NAȚIONAL „ION LUCA CARAGIALE”-Moreni, România**

Obiective

1. Realizarea unui joc multilingvistic interactiv, cu accesare gratuită, pentru creșterea gradului de conștientizare a tinerilor cu privire la sustenabilitatea la nivel european;
2. Responsabilizarea tinerilor față de problemele mediului înconjurător;
3. Promovarea educației ecologice și a cunoștințelor despre sustenabilitate;
4. Promovarea dezvoltării durabile la nivel local, regional și continental;
5. Responsabilizare civică prin respectul pentru valorile democratice și drepturile omului;
6. Dezvoltarea competenței culturale.

Proiectul se adresează:

- Elevilor implicați, direct sau indirect. Am planificat să animăm 3 Cluburi locale 'LetsPlayGreener', fiecare cu 12 până la 24 elevi, profesori și părinți, cu două 2 clase pilot pentru fiecare școală. Activitatea lor va fi prezentată în mod continuu pentru a fi evaluată de colegii lor, în fiecare dintre cele 3 școli partenere. În acest fel, dorim să facem cunoscută și votată, munca depusă de elevii și profesorii care fac parte din grupul de lucru;
- Promovării învățării non-formale, deoarece membrii echipei de proiect vor vorbi despre activitățile de proiect, vor testa versiuni intermediare ale jocului și vor fi implicați în schimburile școlare cu partenerii de proiect, astfel încât vom promova învățarea în afara sălii de clasă, în completarea învățării formale;
- Proiectării educaționale. Fiecare școală va organiza evenimente multiplicatoare (E1, E2, E3) prin care va demonstra cum să introducem jocul în proiectarea educațională. Acest proiect inovator reînnoiește modul în care jocurile serioase și jocurile video au fost folosite în sălile de clasă până acum. Fiecare profesor, fără cunoștințe avansate în IT, va putea adapta activitățile jocului, în funcție de obiectivele lecției sale;
- Publicului larg. Jocul va avea acces deschis pe web și va fi făcut public jucătorilor, indiferent de vârsta lor, dornici să facă față provocării unei Europe ecologice;

PROFIL ELEV:

- elev la COLEGIUL NAȚIONAL „ION LUCA CARAGIALE”, clasele IX-XI (elevul participă la activitățile proiectului din anii școlari 2017-2018 și 2018-2019);
- persoană care a identificat sau pentru care școala a identificat nevoia de formare și de îmbunătățire a competențelor, abilităților și atitudinilor vizate prin realizarea obiectivelor proiectului;
- competențe digitale și de programare;
- abilități de comunicare în limba engleză;
- persoană dinamică, serioasă, cu simț organizatoric, spirit de echipă, inițiativă, gândire critică și analitică;
- disponibilitate de a lucra în timpul liber, deoarece activitățile de documentare și de pregătire ale produselor finale vor fi desfășurate după orele de curs și în weekend;
- motivație, disponibilitate la dialog, toleranță, flexibilitate, abilități de exprimare în mod creativ;
- sprijinul familiei
- disponibilitatea de a caza în familie un elev din echipa de proiect a partenerilor.

Vă așteptăm să accesați:

<https://letsplaygreener.com/>

Vă așteptăm pe Twitter!

Vă așteptăm pe Facebook!

”Material realizat cu sprijinul financiar al Comisiei Europene. Conținutul prezentului material reprezintă responsabilitatea exclusivă a autorilor, iar Agenția Națională și Comisia Europeană nu sunt responsabile pentru modul în care conținutul informației va fi folosit.”

Material realizat de
Prof. Matei Mirandolina- coordonator