

Prima reuniune transnațională de proiect (M1)

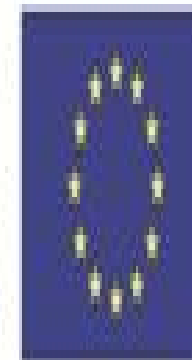
desfășurată la

Istituto d ' Istruzione Superiore Ernesto Guala,

în Bra, Italia

26.03.2018-28.03.2018

**Cofinanțat prin
programul Erasmus+
al Uniunii Europene**

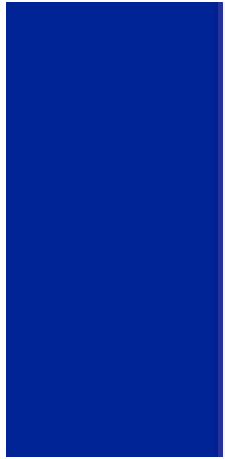


Programul Erasmus+

**Proiect de parteneriat strategic pentru susținerea schimbului de
bune practici în domeniul școlar, proiect doar între școli**

Numărul de referință: 2017-1-FR01-KA219-037298_3

Let's Play Greener!

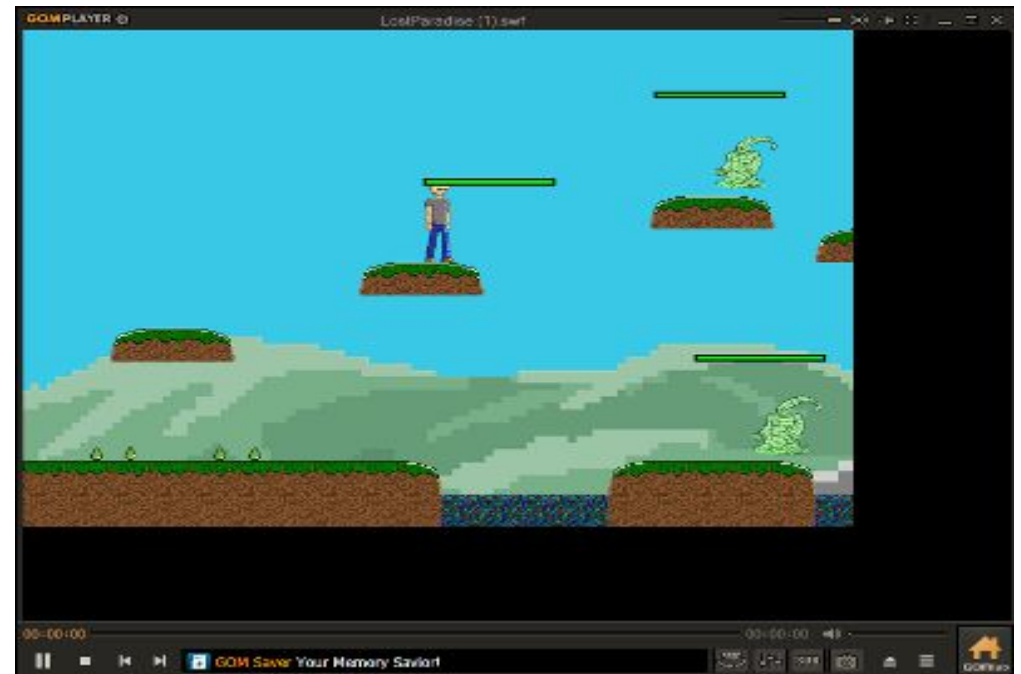


ȘCOLI PARTENERE:

- LYCEE POLYVALENT EUGENE DELACROIX , DRANCY, FRANȚA– coordonator
- COLEGIUL NAȚIONAL ‘ION LUCA CARAGIALE’ , MORENI, ROMÂNIA
- ISTITUTO D’ ISTRUZIONE SECONDARIA ERNESTO GUALA, BRA, ITALIA

Obiectivele proiectului:

1. Realizarea unui joc multilingvistic interactiv, cu accesare gratuită, pentru creșterea gradului de conștientizare a tinerilor cu privire la sustenabilitatea la nivel european;
2. Responsabilizarea tinerilor față de problemele mediului înconjurător;
3. Promovarea educației ecologice și a cunoștințelor despre sustenabilitate;
4. Promovarea dezvoltării durabile la nivel local, regional și continental;
5. Responsabilizarea civică prin respectul pentru valorile democratice și drepturile omului;
6. Dezvoltarea competenței culturale.



La această primă reuniune transnațională au participat doi profesori din echipa de proiect a liceului nostru: Matei Mirandolina– coordonator și Chișulescu Gabriel-manager de proiect, Colegiul National ‘ Ion Luca Caragiale ’, Moreni, Romania. Școala coordonatoare, Lycée Eugène Delacroix, Drancy, Franța, a fost reprezentată de Hugues Labarthe – coordonator și Anaïs Lacombe, iar din partea școlii gazdă, Istituto d ’ Istruzione Superiore Ernesto Guala, Bra, Italia, au participat Daniela Cendron – coordonator, Maria Francesca Giordano, Domenico Ferrero și Liliana Chiavazza. Activitățile din cadrul primei întâlniri au fost alese astfel încât să respecte obiectivele proiectului și au avut ca scop buna realizare a implementării acestuia.

Împreună cu o parte din elevii care sunt în echipa de proiect din Italia



**Prima zi a reuniunii, 26.03.2018:
Managementul general al proiectului**

Activitățile au debutat prin prezentarea celor 5
obiective ale acestei întâlniri transnaționale:

1. Managementul proiectului;
2. Coordonarea comunicării;
3. Proiectarea unui modul multilingvist de instruire despre jocuri serioase pentru profesori;
4. Actualizarea cerințelor privind conținutul instrucțional al jocurilor;
5. Organizarea celei de-a doua săptămâni de vot online (OVW2).

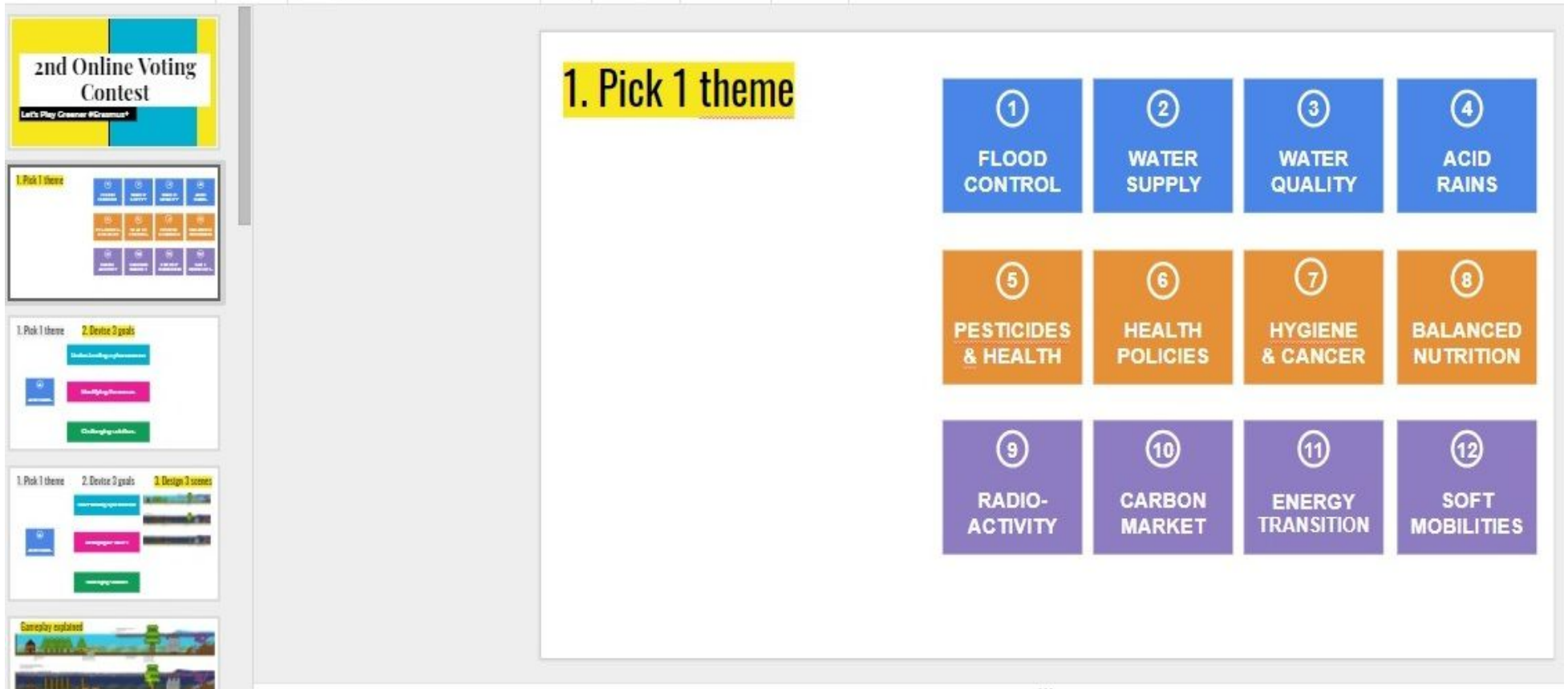


Împreună am discutat realizarea raportului intermediar și modalitățile de îmbunătățire continuă a administrării, comunicării și vizualizării proiectului prin mijloacele digitale dedicate acestuia: site-ul, spațiul Twin, pagina Facebook, Instagram, Twitter și YouTube. În vederea coordonării comunicării în spațiul digital al proiectului, am convenit ca în continuare cei trei coordonatori să fie responsabili cu îmbunătățirea permanentă a website-ului astfel încât rezultatele proiectului să fie vizibile și utilizate de grupul țintă. S-au discutat instrumentele de monitorizare ale utilizării site-ului, oferite de Google Analytics. S-au alocat responsabilități cu scopul ca rețelele sociale ale proiectului să fie în permanență folosite și actualizate.

Am realizat monitorizarea procesului de realizare a jocului pe baza observațiilor scrise de un expert în grafica jocurilor pe calculator.

S-a actualizat conținutul drive-ului proiectului, denumit LPG Drive, la care toți profesorii implicați în proiect au acces.

Am realizat lista celor 20 de specificații tehnice care trebuie concepute pentru a doua săptămână de vot online.



The slide content is as follows:

1. Pick 1 theme

1 FLOOD CONTROL	2 WATER SUPPLY	3 WATER QUALITY	4 ACID RAINS
5 PESTICIDES & HEALTH	6 HEALTH POLICIES	7 HYGIENE & CANCER	8 BALANCED NUTRITION
9 RADIO-ACTIVITY	10 CARBON MARKET	11 ENERGY TRANSITION	12 SOFT MOBILITIES

Dați clic pentru a adăuga notele vorbitorului



A Learning Experience

This educational project aims at making pupils cooperate for two years to create a serious game.



An European Perspective

It is being carried by 3 Local Clubs in Drancy (FR), Bra (IT) and Moreni (RO).



An Environmental Commitment

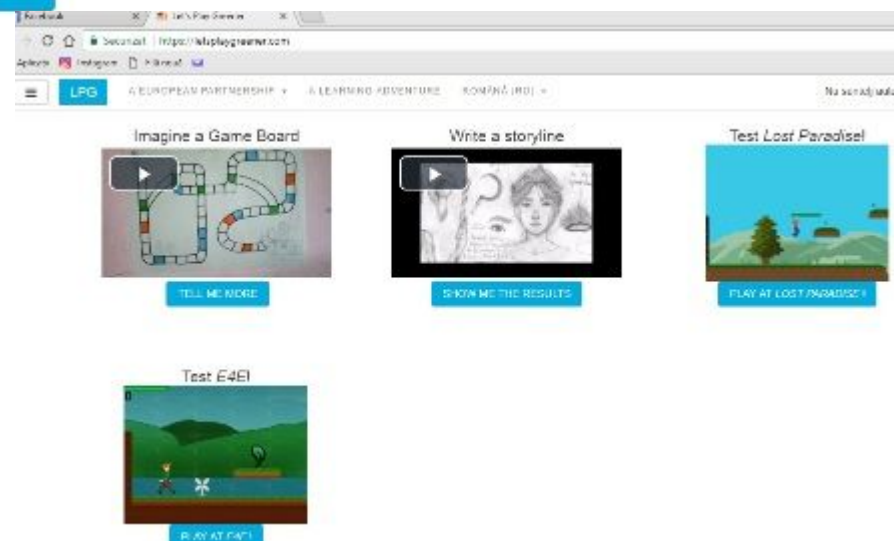
It aims to empower young people to protect the environment.

“ LET'S PLAY GREENER AIMS AT DELIVERING A MULTILINGUAL SERIOUS GAME, in open-access, for raising awareness of young people about sustainability at the European level. Making pupils & teachers cooperate for two years, this serious game will consecrate years of efforts in fostering youth's empowerment towards environmental issues at a local level : associating young ecodelegates to the management of the school, leading field trips to expand skills and knowledge about sustainability, creating serious games. We need and want to educate caring and responsible citizens and let them know about civic empowerment

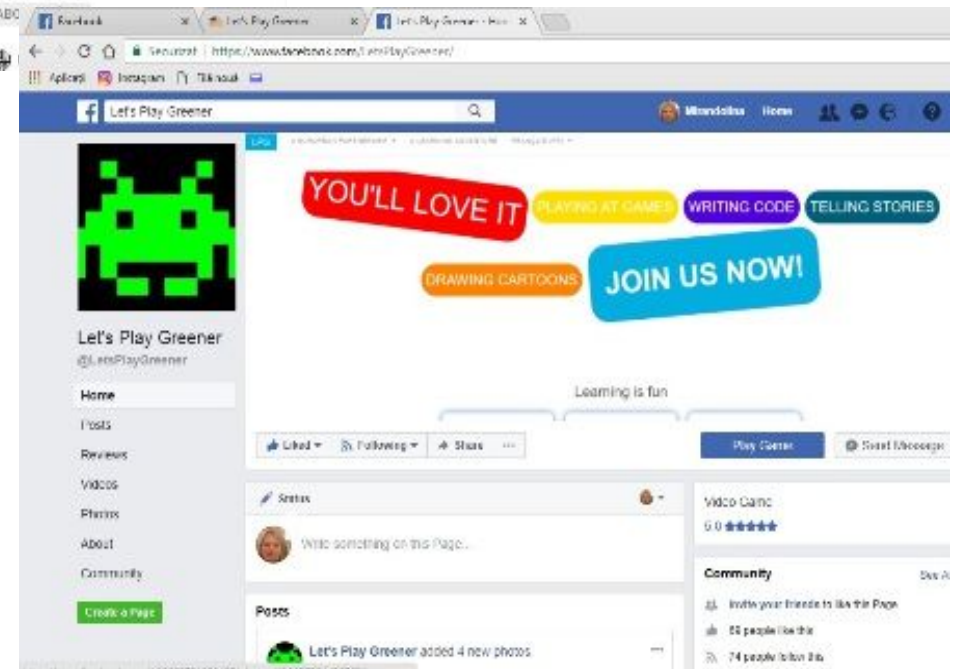
TELL ME MORE ABOUT THE THREE GOALS OF LPG !

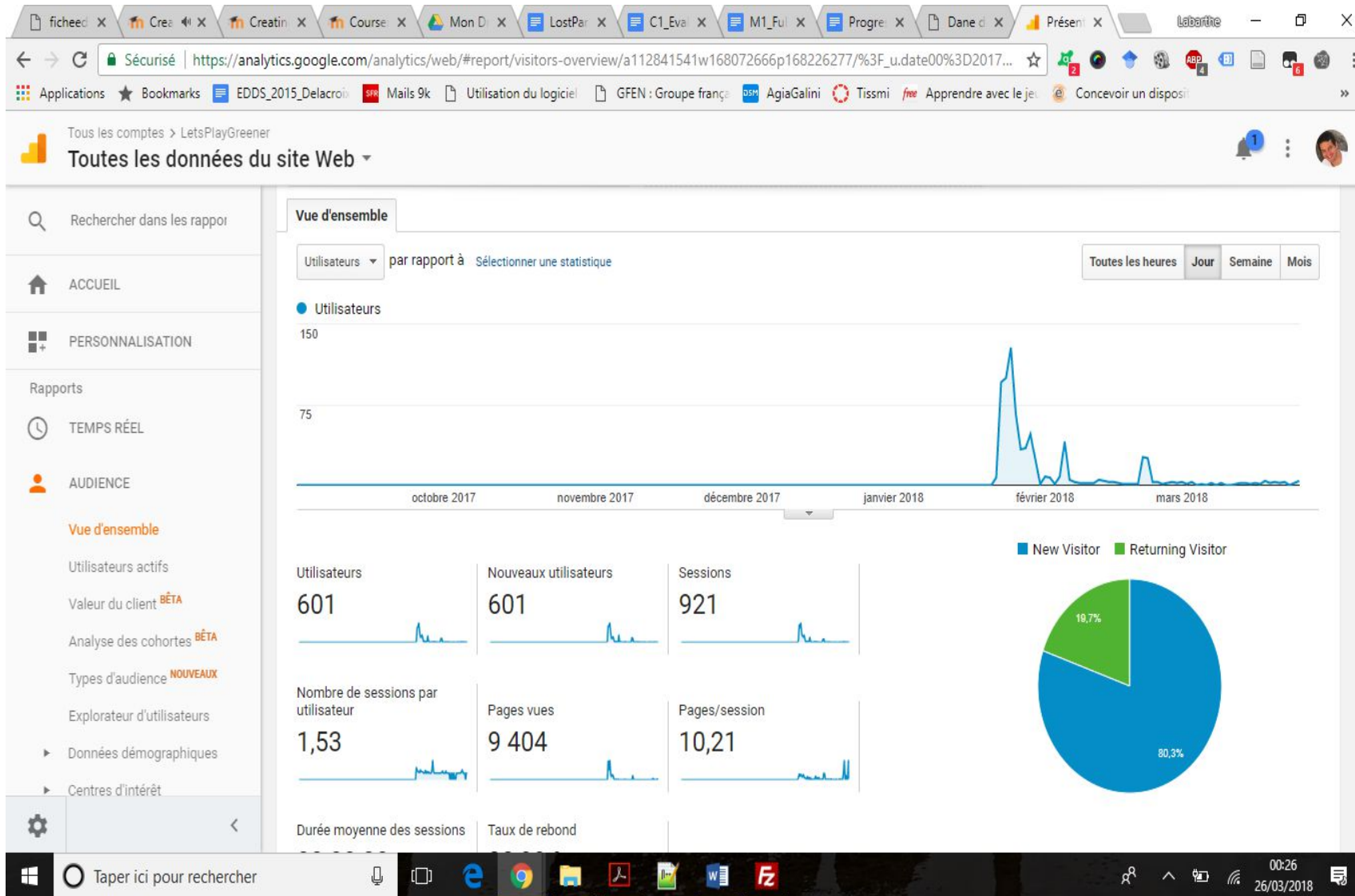


Site-ul proiectului
<https://letsplaygreener.com/>



Let 's Play Greener pe YouTube, Facebook și Tweeter





Date despre utilizarea site-ului folosind Google Analytics

- Rechercher dans les rappor
- Utilisateurs actifs
 - Valeur du client **BÉTA**
 - Analyse des cohortes **BÉTA**
 - Types d'audience **NOUVEAUX**
 - Explorateur d'utilisateurs
 - Données démographiques
 - Centres d'intérêt
 - Données géographiques
 - Langue
 - Zone géographique**
 - Comportement
 - Technologie
 - Mobile
 - Personnalisé
 - Analyse comparative

Ville ?	Acquisition			Comportement			Conversions		
	Utilisateurs ?	Nouveaux utilisateurs ?	Sessions ?	Taux de rebond ?	Pages/session ?	Durée moyenne des sessions ?	Taux de conversion par objectif ?	Objectifs réalisés ?	Valeur de l'objec ?
	496 % du total: 82,53 % (601)	496 % du total: 82,53 % (601)	816 % du total: 88,60 % (921)	28,06 % Valeur moy. pour la vue: 28,99 % (-3,20 %)	11,48 Valeur moy. pour la vue: 10,21 (12,39 %)	00:09:44 Valeur moy. pour la vue: 00:08:38 (12,87 %)	0,00 % Valeur moy. pour la vue: 0,00 % (0,00 %)	0 % du total: 0,00 % (0)	0,00 \$ % du total: 0,00 % (0,00 \$)
1. Turin	103 (18,39 %)	90 (18,15 %)	169 (20,71 %)	21,89 %	11,01	00:08:55	0,00 %	0 (0,00 %)	0,00 \$US (0,00 \$)
2. Bra	84 (15,00 %)	84 (16,94 %)	92 (11,27 %)	3,26 %	15,59	00:10:40	0,00 %	0 (0,00 %)	0,00 \$US (0,00 \$)
3. Moreni	75 (13,39 %)	71 (14,31 %)	111 (13,60 %)	30,63 %	17,14	00:15:15	0,00 %	0 (0,00 %)	0,00 \$US (0,00 \$)
4. Paris	53 (9,46 %)	53 (10,69 %)	127 (15,56 %)	34,65 %	13,16	00:12:32	0,00 %	0 (0,00 %)	0,00 \$US (0,00 \$)
5. Milan	50 (8,93 %)	32 (6,45 %)	61 (7,48 %)	36,07 %	5,74	00:04:14	0,00 %	0 (0,00 %)	0,00 \$US (0,00 \$)
6. Bucharest	50 (8,93 %)	47 (9,48 %)	62 (7,60 %)	32,26 %	5,53	00:04:04	0,00 %	0 (0,00 %)	0,00 \$US (0,00 \$)
7. Drancy	39 (6,96 %)	36 (7,26 %)	55 (6,74 %)	43,64 %	7,05	00:05:42	0,00 %	0 (0,00 %)	0,00 \$US (0,00 \$)
8. Rome	13 (2,32 %)	11 (2,22 %)	15 (1,84 %)	0,00 %	10,93	00:10:57	0,00 %	0 (0,00 %)	0,00 \$US (0,00 \$)
9. (not set)	8 (1,43 %)	3 (0,60 %)	8 (0,98 %)	25,00 %	14,38	00:17:57	0,00 %	0 (0,00 %)	0,00 \$US (0,00 \$)
10. Genoa	7 (1,25 %)	7 (1,41 %)	11 (1,35 %)	27,27 %	10,09	00:11:28	0,00 %	0 (0,00 %)	0,00 \$US (0,00 \$)

A doua zi a reuniunii, 27.03.2018 : Diseminarea și scrierea specificațiilor și a regulilor pentru a doua săptămână de vot online (OVW2)

Participanții au postat pe Youtube, FB, Instagram, Twitter și au discutat despre ce au reușit să publice cu succes și despre ce dificultăți au întâmpinat.

Am dezbătut modalitatea de realizare a specificațiilor tehnice pe care am început să le scriem.

O altă activitate a constat în crearea și traducerea celor trei broșuri informative cu următoarele titluri:

- Învățarea prin joc este stimulantă
- Introducerea unui joc serios în clasă
- Cum să creați un joc serios?

Ultima activitate a avut ca scop stabilirea regulilor de organizare a celei de-a doua săptămâni de vot online.





1. Pick 1 theme

2. Devise 3 goals

3. Design 3 scenes

4
ACID RAINS

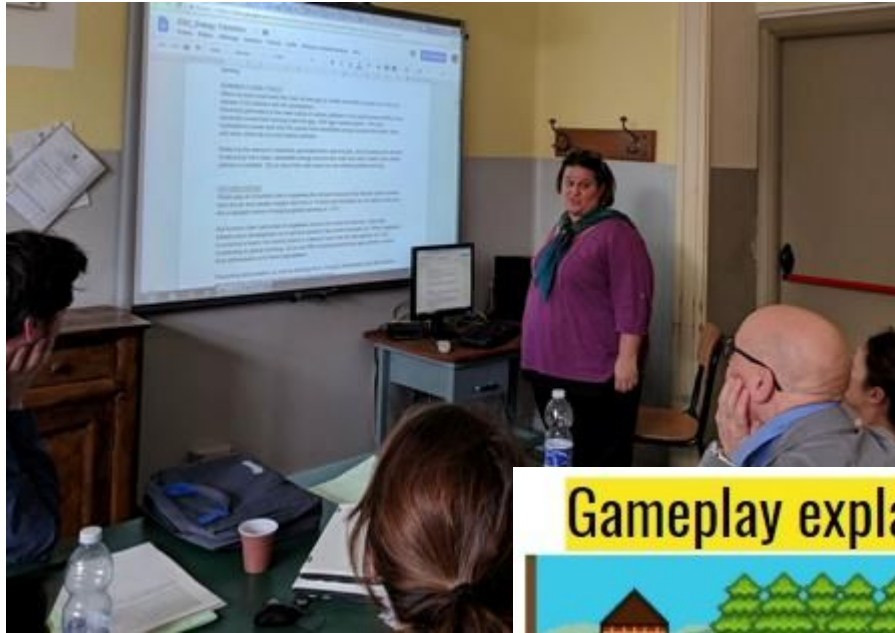
Understanding a phenomenon



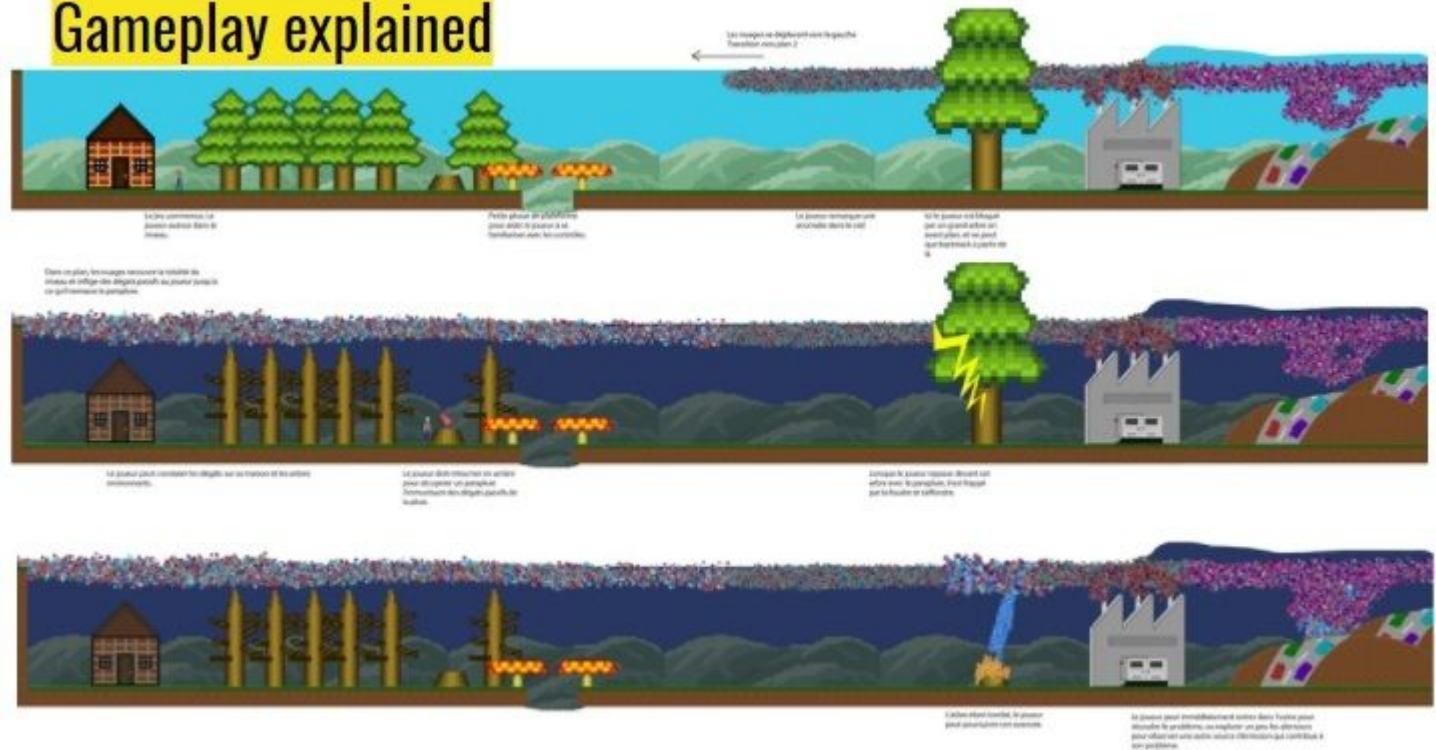
Identifying the causes

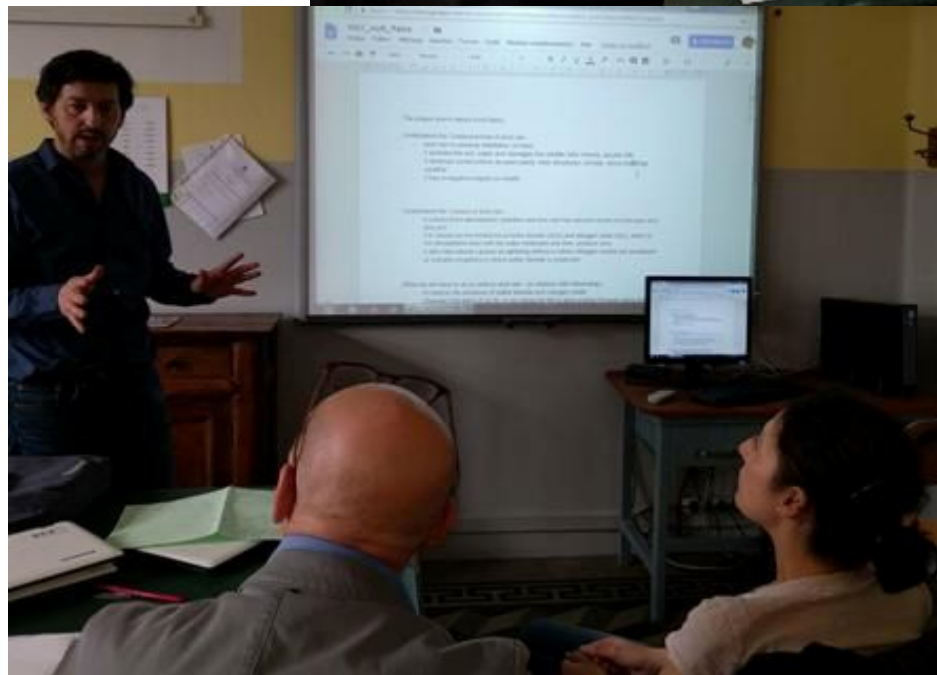
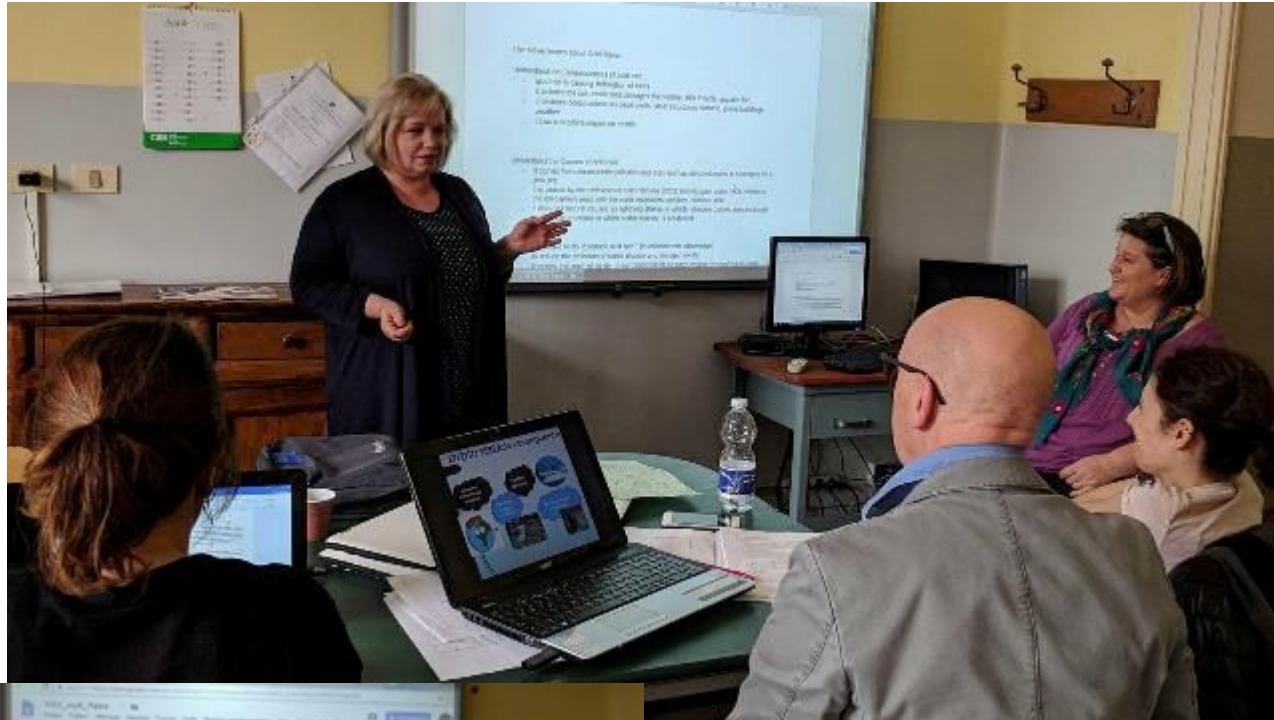
Challenging solutions





Gameplay explained





A treia zi a reuniunii, 28.03.2018: Organizarea activităților de învățare, predare și formare care vor avea loc în Moreni (LTTA2), în mai 2018 și a celei de-a doua săptămâni de vot online (OVW2)

Participanții la reuniune au stabilit detaliile referitoare la reuniunea de proiect care se va desfășura în Moreni. S-au discutat modalitățile de realizare a obiectivelor reuniunii, transportul, cazarea și evaluarea.

O altă parte a activităților a fost dedicată modului în care putem să adăugăm traducerile articolelor publicate pe site-ul proiectului.

Ultima secțiune a întâlnirii de proiect a constat în evaluarea activităților și a rezultatelor reuniuni transnaționale. Participanții au răspuns la un chestionar care a fost elaborat înainte de reuniune și al cărui scop a fost de a evalua organizarea și relevanța activităților în termeni de obiective, precum și acela de a determina abilitățile / competențele pe care aceștia le-au dobândit sau îmbunătățit.



Cred că în timpul acestei întâlniri transnaționale de proiect, participanții nu au fost doar reprezentanți ai școlilor și popoarelor respective.....au fost mesageri ai prieteniei și respectului reciproc dintre oameni.....și națiuni...



Material realizat cu sprijinul financiar al Comisiei Europene. Conținutul prezentului material reprezintă responsabilitatea exclusivă a autorilor, iar Agenția Națională și Comisia Europeană nu sunt responsabile pentru modul în care conținutul informației va fi folosit. ”

Material realizat de:

Matei Mirandolina- profesor de limba engleză la Colegiul Național ‘ Ion Luca Caragiale ’ din Moreni
- coordonator echipa de proiect din România- 2017-1-FR01-KA219-037298 _3