Games of Maths - Organisation des pages du Twinspace

- 01 Présentation du projet
- 02 Intérêts pédagogiques
  - Pour la classe
  - Pour les élèves
- 03 Situation géographique des partenaires
- 04 Présentations des enseignants
- 05 Présentations des élèves
- 06 Organisation et planification
- 07 Création d'un logo (avec le règlement et planification)
- 08 Concours de géométrie organisé sur le thème des Crop Circles !
- 09 Concours de photos mathématiques
- 10 Concours et rallyes mathématiques
- 11 Expositions et photos de nos élèves
- 12 Créations en réalité augmentée et réalité virtuelle
- 13 Découverte de Toulouse grâce à l'application Atlantide
- 14 Escapes Games pédagogiques mathématiques
- 15 Programmations de figures géométriques pour drones
- 16 Constructions et créations d'objets
- 17 Origamis
- 18 Illusions d'optique
- 19 Tangrams
- 20 Outils du web (différents outils utilisés et tutoriels d'utilisation des outils)
- 21 Géométrie dans l'espace
- 22 Activités avec Geogebra
- 23 Activités sympathiques...
- 24 Expositions - conférences
- 25 Les maths et la lecture
- 26 Questions flash
- 27 Vidéos problèmes ouverts
- Si une nouvelle activité vient se greffer au projet, une nouvelle page peut être créée