

**Games of Maths - Organisation des pages du Twinspace**

**01 Présentation du projet**

**02 Intérêts pédagogiques**

Pour la classe

Pour les élèves

**03 Situation géographique des partenaires**

**04 Présentations des enseignants**

**05 Organisation et planification**

Agenda des établissements (date des vacances des établissements impliqués)

Organisation du projet (carte mentale + date de modification)

Organisation du projet (cartes mentales + dates des modifications)

**06 Création d'un logo (avec le règlement et planification)**

Idées pour la création d'un logo

Inscription des écoles au concours

Les logos créés par école - chaque école crée sa page

Padlet avec les logos pour le concours

Voter

**07 Concours et rallyes mathématiques**

**08 Concours photos mathématiques**

Exemples de photos mathématiques Lluis Bonet

Photos mathématiques Cité de Carcassonne

**09 Expositions et photos de nos élèves**

**10 Créations en réalité augmentée et réalité virtuelle**

Si une nouvelle activité vient se greffer au projet, une nouvelle page peut être créée

**10 Jeux mathématiques réalisés avec scratch**

**18 Outils du web (différents outils utilisés et tutoriels d'utilisation des outils)**

**17 Tangrams**

**16 Illusions d'optique**

**15 Origamis**

**14 Constructions et créations d'objets**

**13 Programmations de figures géométriques pour drones**

**12 Escapes Games pédagogiques mathématiques**

**11 Découverte de Toulouse grâce à l'application Atlantide**