



« A la recherche de la clé de la ville d'Arlon »



Chaque année, un employé de la commune est chargé par le bourgmestre de ranger la clé de la ville.

Mais cette année, il ne sait plus à qui il l'a demandé.

Il lui reste **une heure** pour retrouver le prénom de cette personne ou il devra annuler les festivités.

Quel désastre !!!



Mission - Escape Game Mathématiques

Mission

Tu peux aider le bourgmestre,
en résolvant les énigmes que ton professeur te donnera.

Saisis tes réponses après avoir scanné les QR codes des énigmes

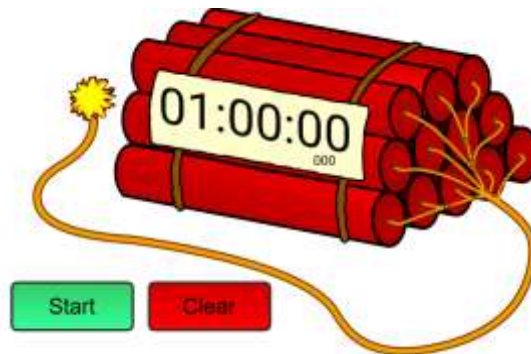
(Attention, tu dois préalablement installer l'application : Metaverse -Augmented reality)

ou

soumets les à ton professeur.

Toute réponse correcte te donnera une lettre.

Une fois toutes les lettres récupérées, **reconstitue le prénom** recherché.



Le temps t'est compté, tu as exactement **60 minutes**.

N'oublie pas de lancer le chronomètre.

Travaille seul ou par petits groupes de 2 à 4 élèves.

Le premier qui aura reconstitué le prénom avec toutes les lettres,

recevra la clé de la ville.

Bon amusement !!!