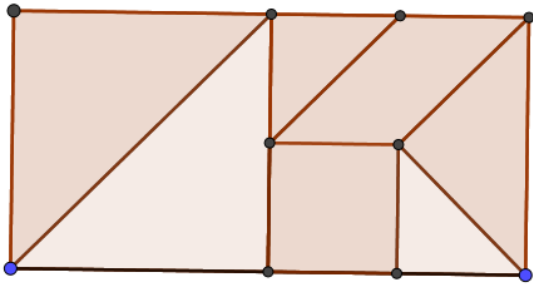


Fabrique un tangram dynamique avec



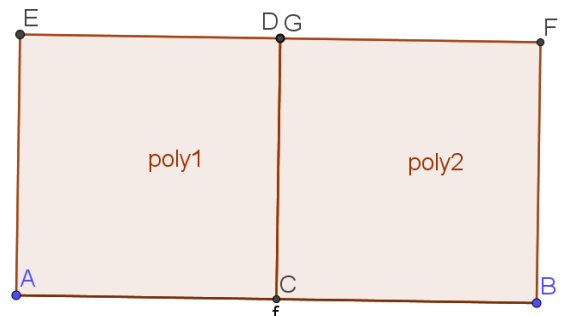
Permet de revenir
en arrière si on se
trompe

1) Ouvre **GéoGebra**. Fais disparaître les axes et la trame

2) Trace un segment $[AB]$ dans la zone de dessin.

Trace le milieu C du segment $[AB]$.

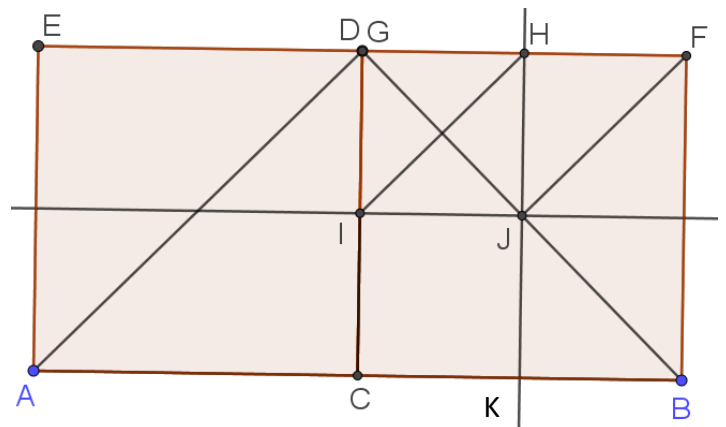
Avec l'outil « **polygone régulier** » trace deux carrés comme ceci :



3) Trace successivement :

- Les médiatrices des segments $[EA]$ et $[BC]$
- Les diagonales $[AD]$ et $[GB]$
- Les points H, I, J et K avec l'outil « **intersection** »
- Les segments $[HI]$, $[FJ]$ et $[JK]$

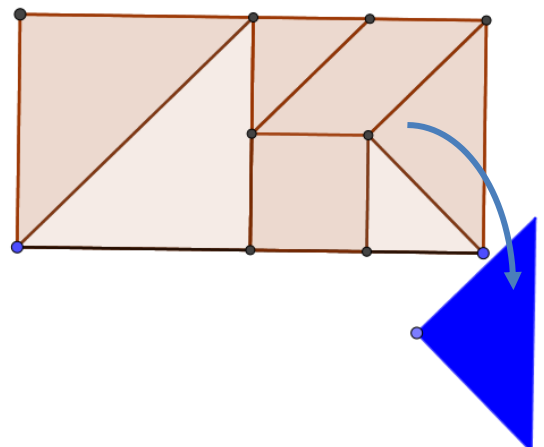
Masque toutes les étiquettes et les objets inutiles



4) Construction des 7 pièces du tangram :

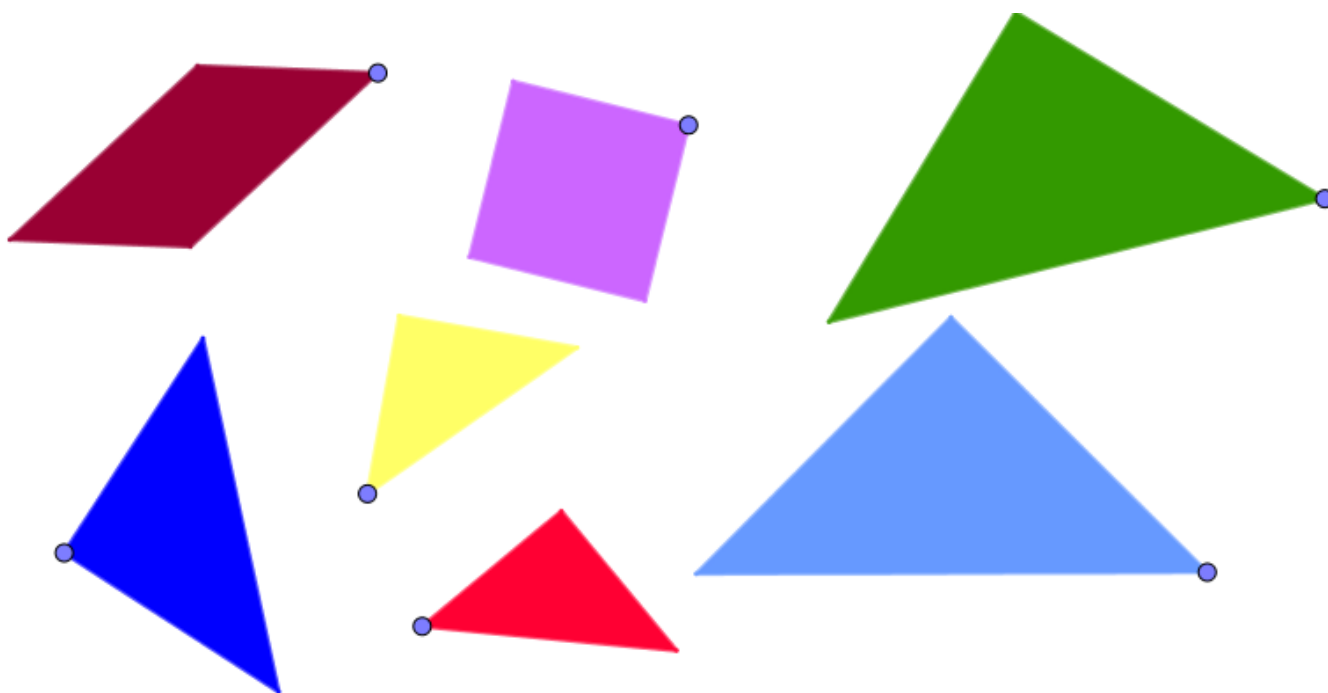
Pour le triangle FJB :

- Avec l'outil « **polygone** » trace le triangle FJB en cliquant successivement sur les points F, J, B et F
- Choisis maintenant l'outil « **polygone indéformable** » et clique sur « *triangle t1* » dans la fenêtre algèbre.
- Tu viens d'obtenir ta première pièce **que tu peux faire glisser et tourner !**



Fais la même chose pour les 6 autres pièces.

Colorie chaque pièce avec une couleur différente.



5) Joue !!

Réalise les motifs suivants avec les 7 pièces, ou bien un motif de ton choix :

