

# ePuppet

ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΣΤΟ ΠΛΑΙΣΙΟ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ «ΤΟ ΨΗΦΙΑΚΟ ΘΕΑΤΡΟ ΣΚΙΩΝ  
ΜΑΣ ΕΝΩΝΕΙ» ΜΙΑ ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΑ ΑΘΜΙΑΣ ΚΑΙ ΒΘΜΙΑΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ

# Η εφαρμογή

Η ePuppet είναι μια εφαρμογή μετατροπής  
φιδούρων από το χαρτί, σε φιδούρες  
ψηφιακής μορφής για χρήση στην  
εφαρμογή shadow

# Χαρακτηριστικά εφαρμογής

- ▶ Λειτουργεί σε περιβάλλον Android  
(σε συσκευές όπως τα κινητά και τα tablets)

- ▶ Την αποκτούμε από τον σύνδεσμο

<https://www.dropbox.com/s/n2jqyj64kcthah5/app-debug.apk?dl=0>

- ▶ Βίντεο συνοπτικής παρουσίασης της εφαρμογής

<https://www.dropbox.com/s/j774wqca79e96bz/ePuppetDemo.mp4?dl=0>

- ▶ Χρειάζεται να έχουμε Google λογαριασμό

- ▶ Οι ψηφιακές φιγούρες που δημιουργεί η εφαρμογή κατεβαίνουν από το κινητό ή το tablet στον υπολογιστή μας μέσω του Google Drive

Αναζήτηση



InShot



Wolt



Studio



Jabber



Revolut



LeafSnap



myAlpha  
Mobile



Learning



Winbank



Lidl



NBG



Covid Free  
GR



Windy



EU Login  
Mobile



YT Studio



Covid Free  
GR Wallet



VistaCreate



Galaxy  
Themes



Vodafone  
Menu

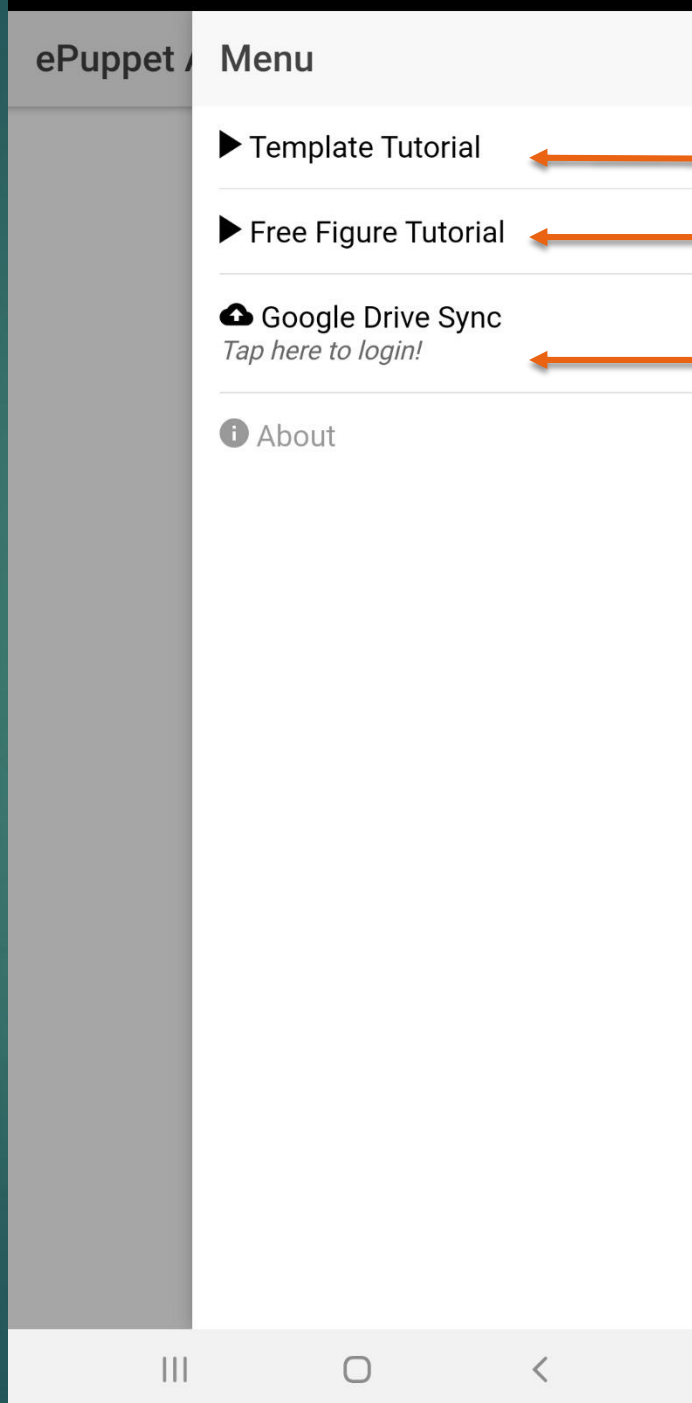


ePuppet



Έγγραφα





**Β.** Δημιουργία ψηφιακής φιγούρας από εικόνα πολλών κομματιών

**Γ.** Δημιουργία ψηφιακής φιγούρας από εικόνα 1 κομματιού

**Α.** Σύνδεση με τον google λογαριασμό μας

# A. Google Drive Sync

## Είσοδος στο gmail μας

< > https://accounts.google.com/s

Google

Η εφαρμογή **ePuppet** θέλει να αποκτήσει πρόσβαση στον Λογαριασμό σας Google

christofili@gmail.com

Αυτό θα επιτρέψει στην εφαρμογή **ePuppet** την:

- Δείτε, επεξεργαστείτε, δημιουργήστε και διαγράψτε μόνο τα συγκεκριμένα αρχεία του Google Drive που χρησιμοποιείτε με αυτήν την εφαρμογή.
- Εμφάνιση των προσωπικών στοιχείων σας, συμπεριλαμβανομένων τυχόν προσωπικών στοιχείων τα οποία έχετε ορίσει ως διαθέσιμα δημόσια

Κάνοντας κλικ στην επιλογή "Να επιτρέπεται", θα επιτρέψετε σε αυτήν την εφαρμογή και στον Google να χρησιμοποιούν τα στοιχεία σας σύμφωνα με τους αντίστοιχους όρους παροχής υπηρεσιών και τις πολιτικές απορρήτου. Μπορείτε να αλλάξετε αυτό και άλλα δικαιώματα λογαριασμού ανά πάσα στιγμή.

Απόρριψη **Να επιτρέπεται**

ePuppet / Menu

- ▶ Template Tutorial
- ▶ Free Figure Tutorial
- 📁 Google Drive Sync  
You are logged in!
- ⓘ About

# Εισαγωγή φιγούρας 2 κομματιών

- ▶ Έχουμε σχεδιάσει τα 2 κομμάτια
- ▶ της φιγούρας:
- ▶ σε χαρτί και
- ▶ σε **ΛΕΥΚΟ** φόντο





Name your puppet:

2 - 20 characters. Allowed characters: a-z, A-Z, 0-9

type your puppet's name here...

Invalid name.

Select your template:

- 2-part Figure
- 3-part Figure
- 4-part Figure
- Free Figure Creation
- Background Scenery
- Foreground Scenery

CANCEL DONE

Name your puppet:

2 - 20 characters. Allowed characters: a-z, A-Z, 0-9

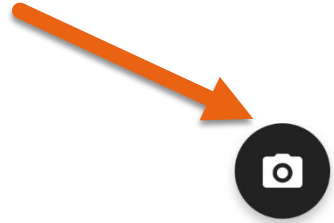
Dokimi

Select your template:

- 2-part Figure
- 3-part Figure
- 4-part Figure
- Free Figure Creation
- Background Scenery
- Foreground Scenery

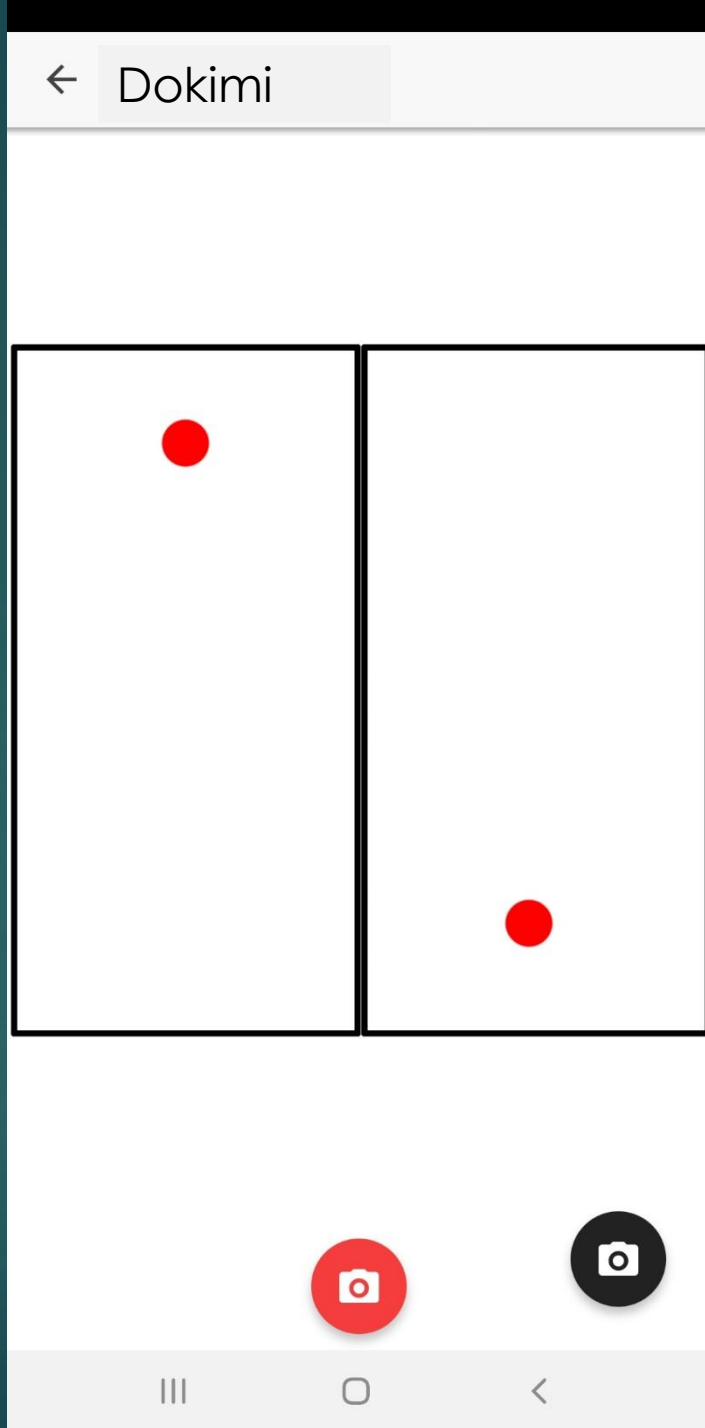
CANCEL DONE

Έναρξη νέου project

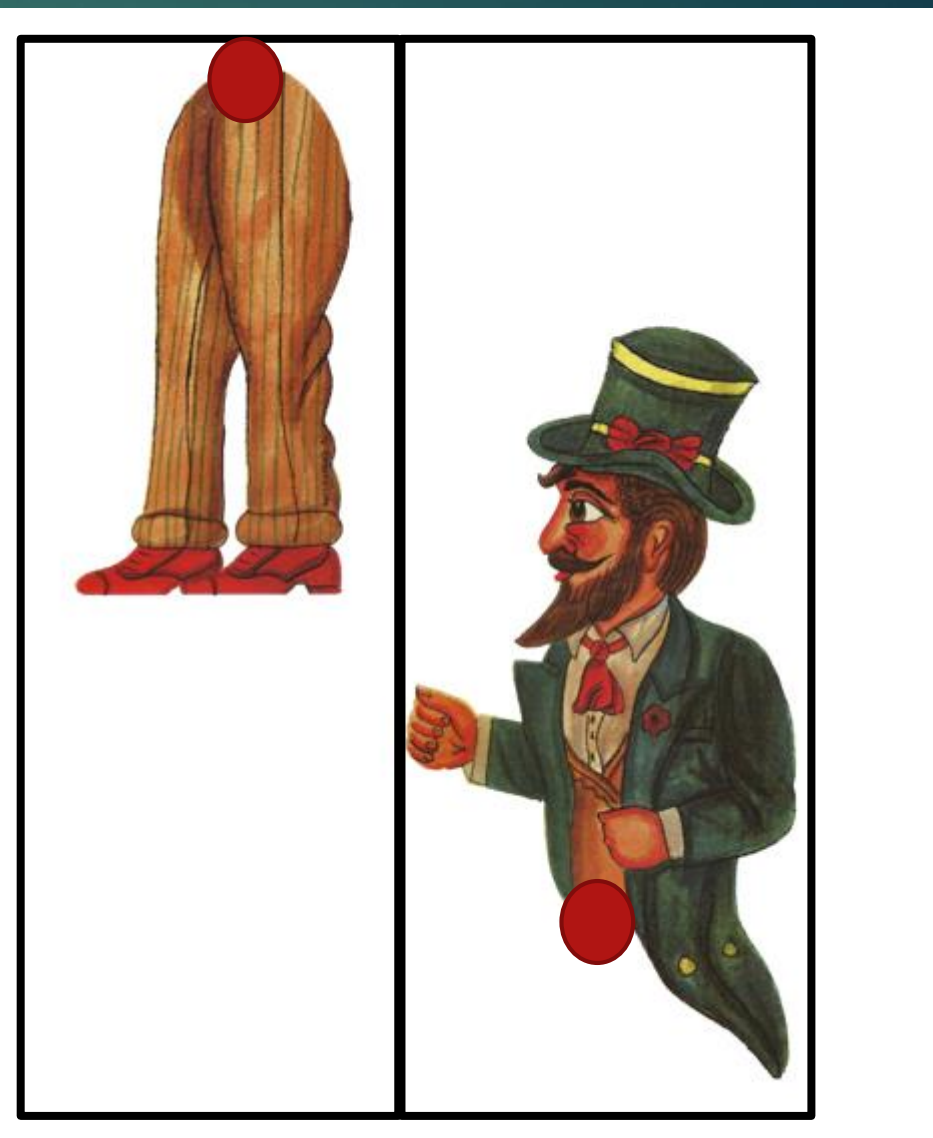




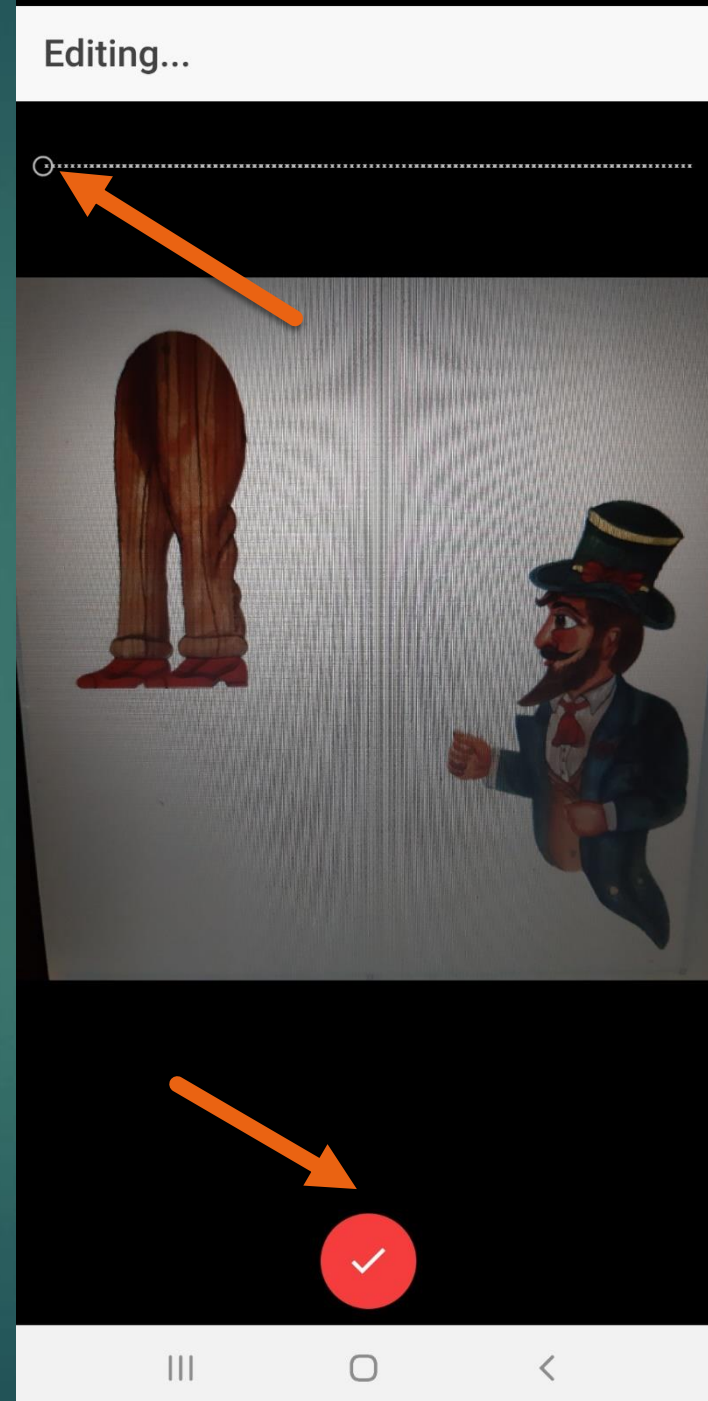
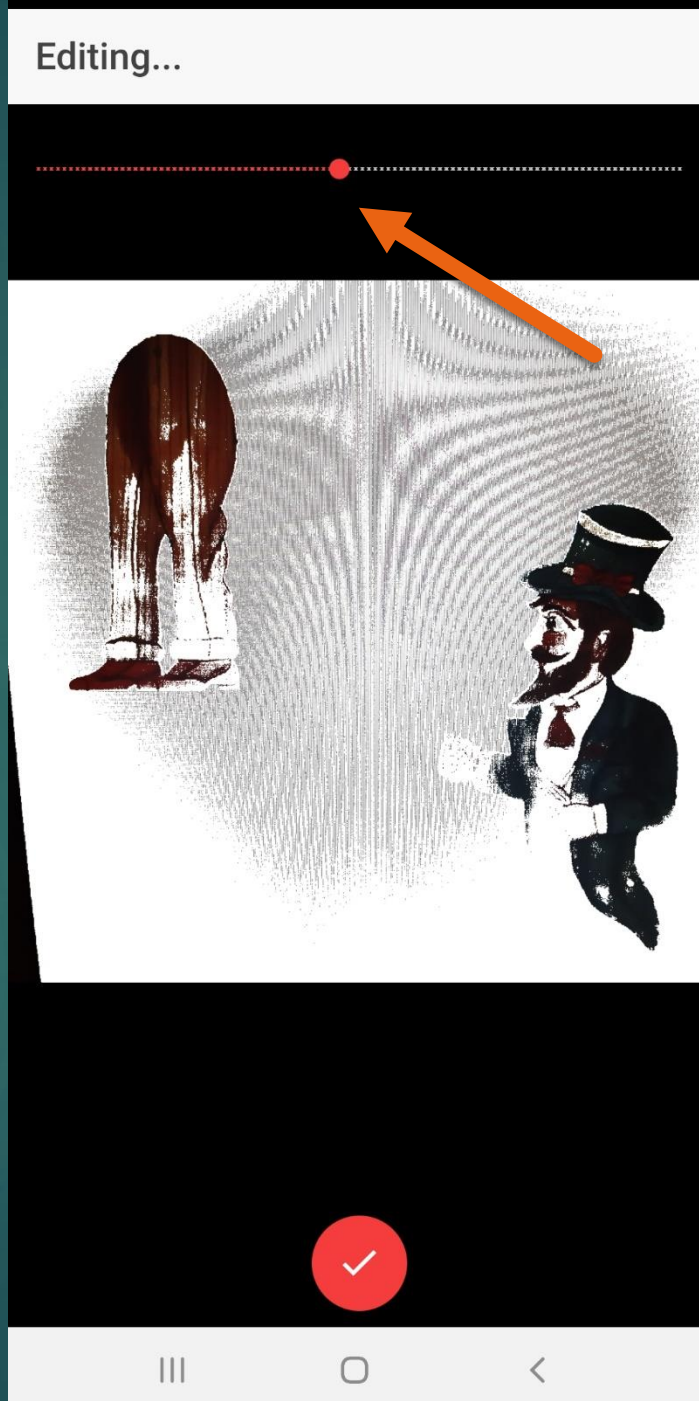
Αφού δώσουμε το όνομα του έργου και πατήσουμε το εικονίδιο της κάμερας θα εμφανιστεί το ακόλουθο:



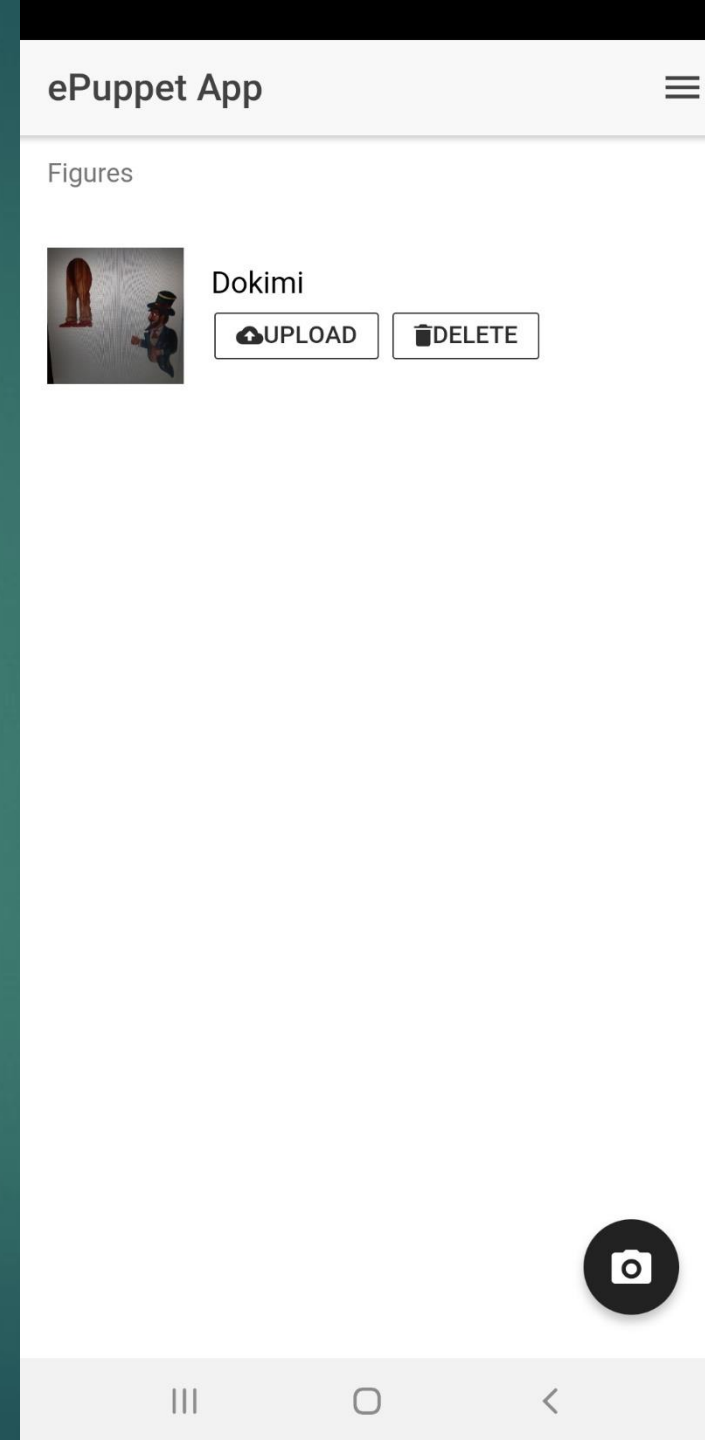
Πηγαίνω την κάμερα επάνω από την φιγούρα μέχρι τα κοκκίνα σημεία να συμπέσουν με τα σημεία της ένωσης και πατάω την κάμερα



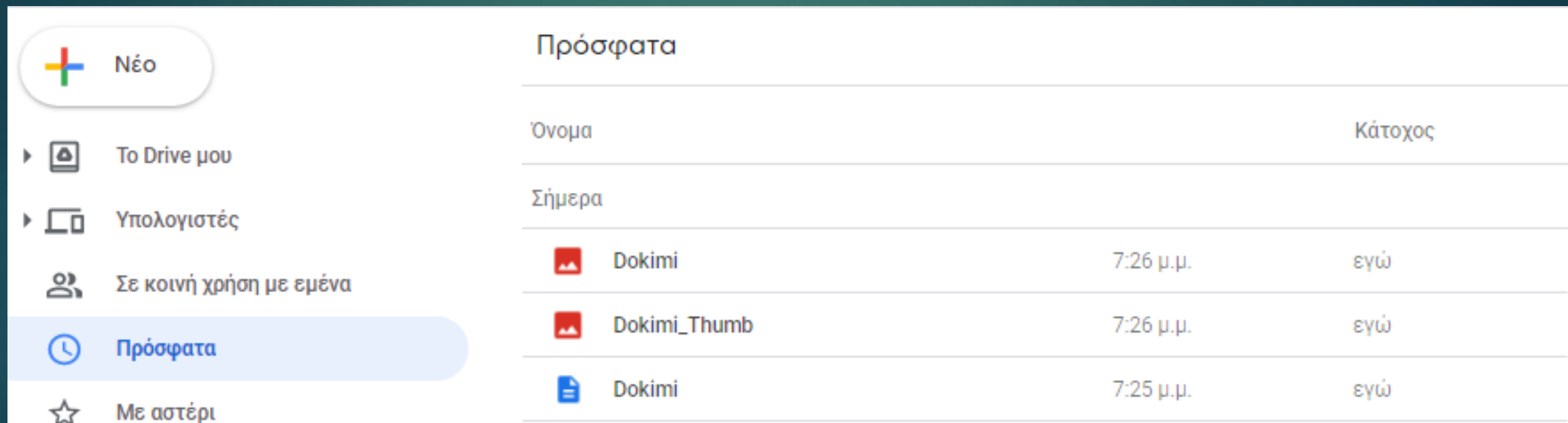
Εφαρμόζω τη  
ρύθμιση μέχρι να  
αφαιρεθεί το  
φόντο, να  
παραμείνει μόνο  
η φιγούρα και  
πατάω το κόκκινο  
κουμπί για  
ολοκλήρωση






Μόλις ολοκληρώσω τη διαδικασία  
ανεβάζω στο google drive μου τη  
φιγούρα



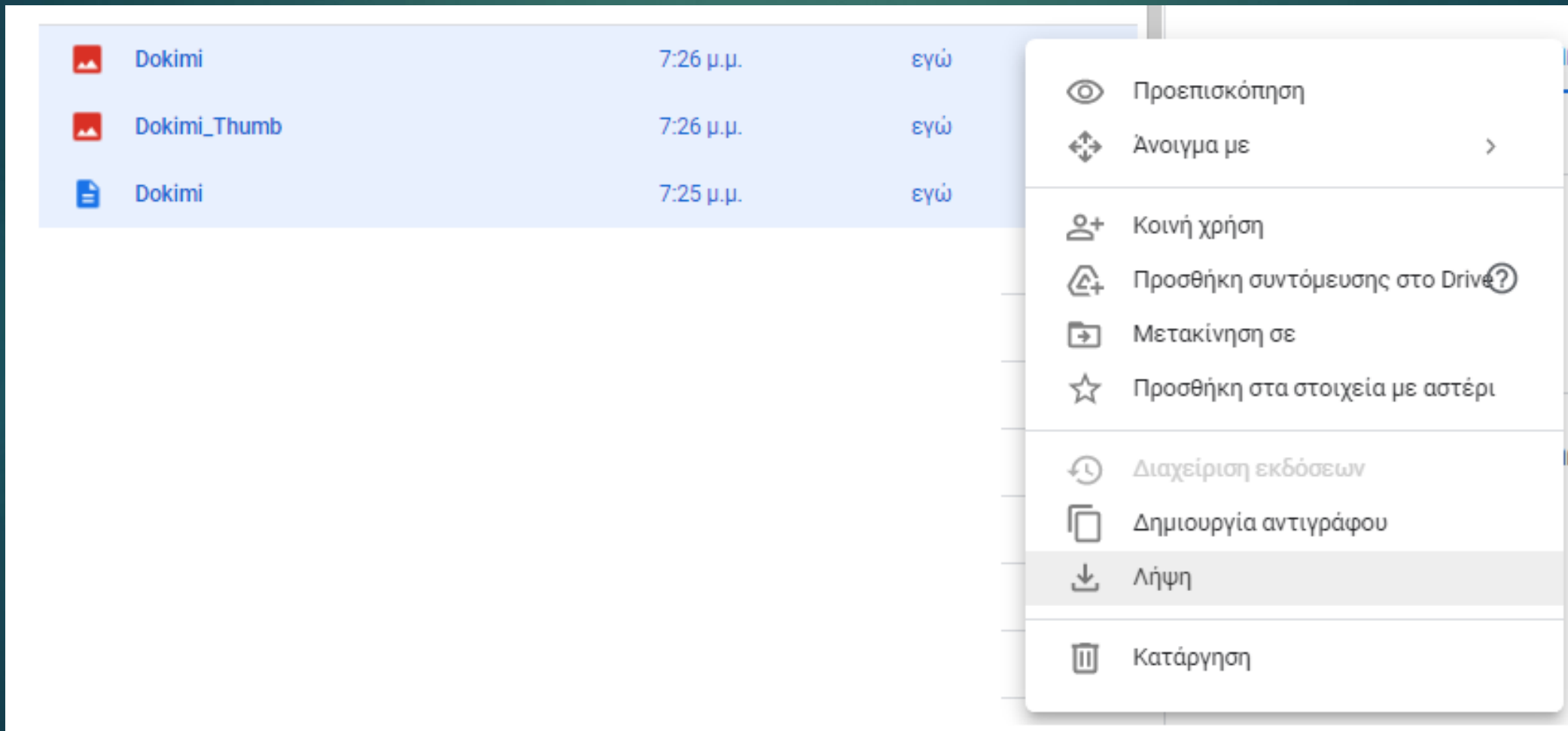
# Πηγαίνω στο Google Drive μου και βλέπω ότι ανέβηκαν 3 αρχεία



The screenshot shows the Google Drive interface. On the left, there is a navigation sidebar with options: 'Νέο' (New), 'Το Drive μου' (My Drive), 'Υπολογιστές' (Computers), 'Σε κοινή χρήση με εμένα' (Shared with me), 'Πρόσφατα' (Recent), and 'Με αστέρι' (Starred). The 'Πρόσφατα' option is selected and highlighted in blue. The main area displays a table of recent uploads under the heading 'Πρόσφατα'.

Όνομα	Κάτοχος
Σήμερα	
 Dokimi	7:26 μ.μ. εγώ
 Dokimi_Thumb	7:26 μ.μ. εγώ
 Dokimi	7:25 μ.μ. εγώ

# Κάνω Ctrl+Click για να επιλέξω και Κάνω δεξί κλικ στα επιλεγμένα και Λήψη

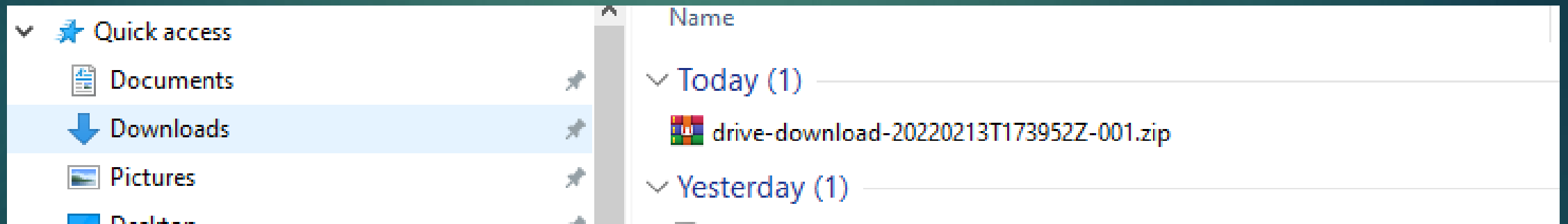


The screenshot shows a file explorer window with three files selected: 'Dokimi', 'Dokimi\_Thumb', and 'Dokimi'. A context menu is open over the selected files, displaying various actions. The 'Λήψη' (Download) option is highlighted.

File Name	Time	User
Dokimi	7:26 μ.μ.	εγώ
Dokimi_Thumb	7:26 μ.μ.	εγώ
Dokimi	7:25 μ.μ.	εγώ

- Προεπισκόπηση
- Άνοιγμα με >
- Κοινή χρήση
- Προσθήκη συντόμευσης στο Drive?
- Μετακίνηση σε
- Προσθήκη στα στοιχεία με αστέρι
- Διαχείριση εκδόσεων
- Δημιουργία αντιγράφου
- Λήψη**
- Κατάργηση

Πηγαίνω στις Λήψεις ή Downloads του υπολογιστή μου και βλέπω σε συμπιεσμένη μορφή τα αρχεία που κατέβηκαν



Κάνω δεξί κλικ και αποκοπή στο .zip αρχείο

## 2. Βρίσκω τον φάκελο

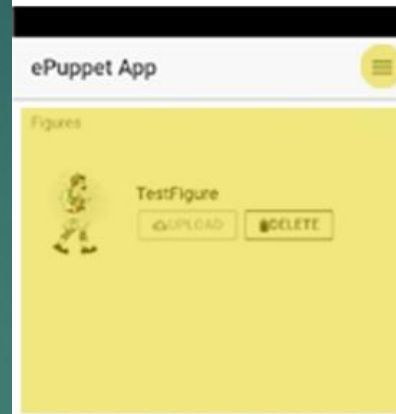
📁 > This PC > Local Disk (C:) > eShadow > eShadow\_v2\_Data > StreamingAssets > Figures > ShadowTheater

3. κάνω το .zip αρχείο επικόληση  
εδώ

4. Κάνω δεξιό κλικ επάνω του και  
Αποσυμπίεση εδώ (extract here)

5. Έτσι έχω την φιγούρα στον  
κατάλογο με τις υπόλοιπες και  
έτοιμη για χρήση.

# Οδηγίες της εφαρμογής για μετατροπή μιας φιγούρας 2 κομματιών



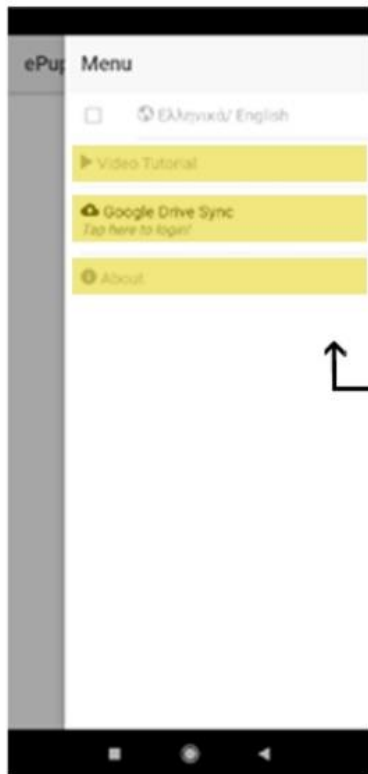
← Menu

Existing projects. Can Upload  
← to Google Drive and Delete.

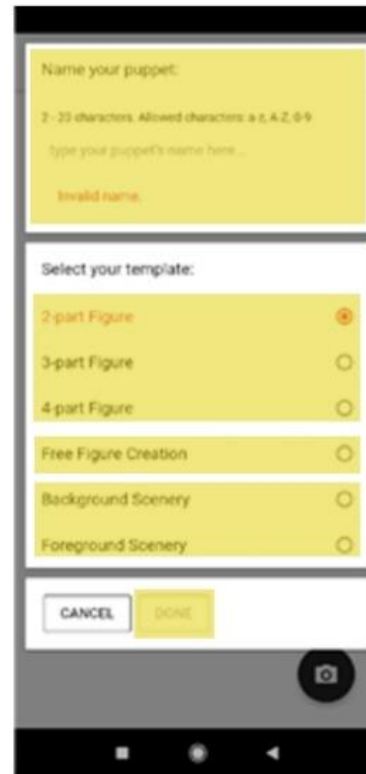


← Create new project (figure)

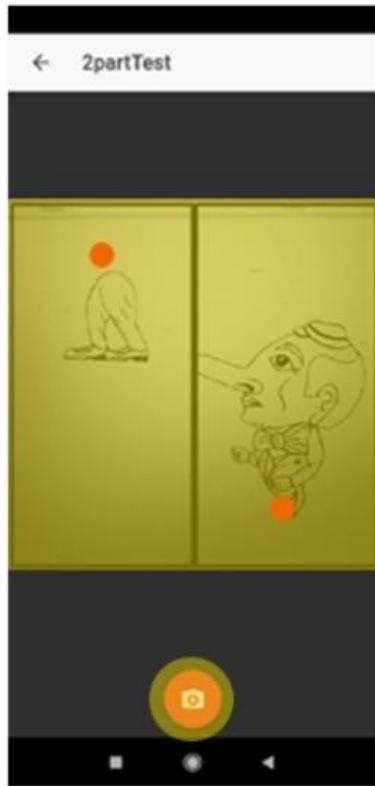




- ← This tutorial is included.
- ← Connect to Google Drive so that the upload button becomes available in the Home Screen.
- ↑ Link to eShadow's website.



- ← Project name with conditions as shown
- ← Templates for pre-cut figures
- ← Create figure without restrictions
- ← Create scenery
- ← Continue to image capturing. Only available when name is valid and template is selected.



← Align the parts according to the template. Use white background avoiding light reflection.

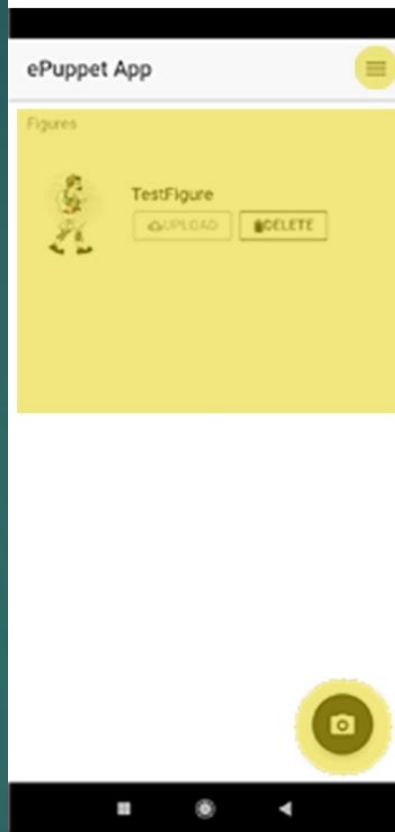
← Capture the image when ready.



← Adjust the slider to remove the background without removing figure information.

← Finish editing. When using templates, this is the final step in the process.

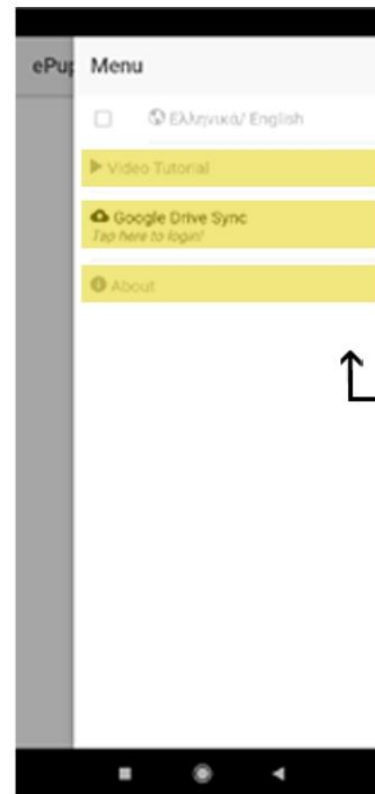
# Οδηγίες της εφαρμογής για μετατροπή ελεύθερης φιγούρας σε 2 τμήματα



← Menu

← Existing projects. Can Upload to Google Drive and Delete.

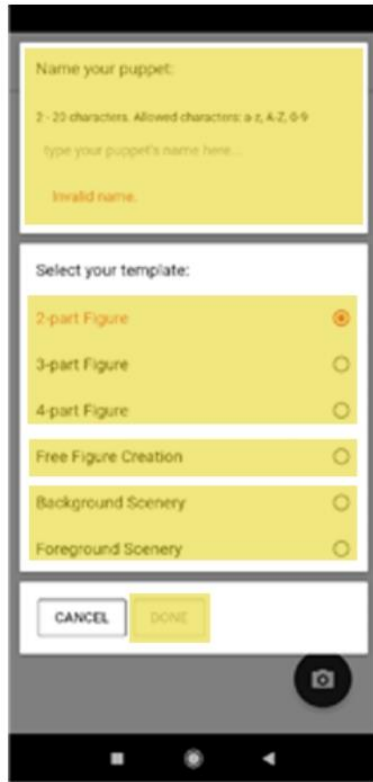
← Create new project (figure)



← This tutorial is included.

← Connect to Google Drive so that the upload button becomes available in the Home Screen.

↑ Link to eShadow's website.



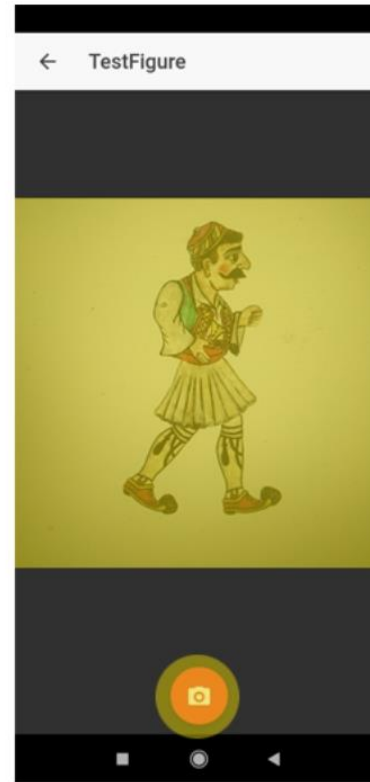
← Project name with conditions as shown

← Templates for pre-cut figures

← Create figure without restrictions

← Create scenery

← Continue to image capturing. Only available when name is valid and template is selected.



← Align the parts according to the template. Use white background avoiding light reflection.

← Capture the image when ready.



← Adjust the slider to remove the background without removing figure information.



← Continue to part and joint selection.



← Tap on the overlapping area of two parts to determine where these two parts join. If the selected coordinates are included in less than two parts, and error message is thrown.

If a point is selected (green dot), tapping this button finalizes the joint (dot turns a random hex color), otherwise an error message is thrown. A new joint can now be selected.



←

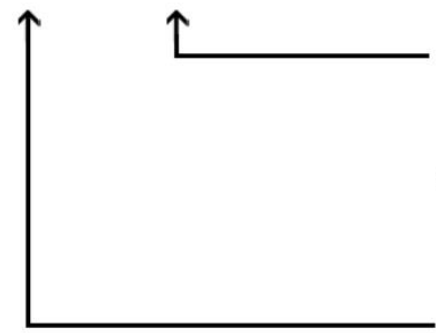
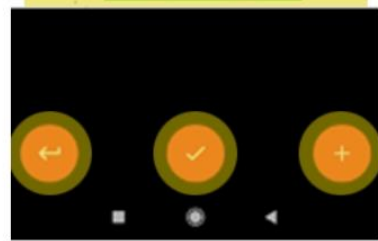
Continue to fine tuning page. Each dot is considered a joint between two parts. Tapping this button does not commit the currently selected point as a joint.

Undo the last committed joint.



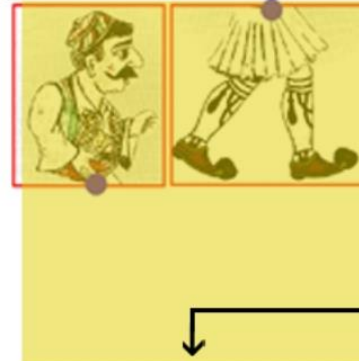
← Drag on the canvas to select the part. Current selection is highlighted in green. Tap inside the canvas area to discard current selection. After accepting the selection the rectangle turns red.

If a selection is active (green rectangle), tapping this button finalizes the part (rectangle turns red), otherwise an error message is thrown. A new selection can now be made.



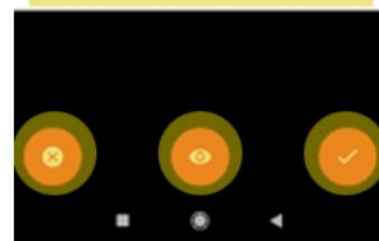
Continue to join selection. Each red rectangle is considered a figure part. Tapping this button does not commit the current selection as a part.

Undo the last committed part.



← This is the generated Sprite Sheet that can be used directly in eShadow. Unneeded part data can be erased before finalizing the figure.

Toggle the part rectangles and the joint dot pairs on/off as an overlay. Default: off.



Finalize figure. This is the final step in the process.



Toggle Eraser Mode on/ off. Tapping this button and then dragging anywhere on the canvas causes all pixels in that area to become transparent. Used to fine tune imperfections. Default: off.

