



PROYECTO eTWINNING

"EN EL MUNDO...DEL CÓMIC"

SOCIOS

**Istituto Comprensivo di Ripalimosani
ITALIA**

**CEIP VENTURA RODRÍGUEZ,
CIEMPOZUELOS, MADRID, ESPAÑA**

TEMPORALIZACIÓN

**CURSO ESCOLAR
2016-17**

OBJETIVOS

- 1- Mejorar las habilidades lingüísticas y comunicativas especialmente en español e inglés reconociendo la riqueza lingüística como algo valioso.
- 2- Crear cooperativamente historias en formato cómic desarrollando la creatividad e imaginación.
- 3- mejorar la competencia digital mediante la creación de materiales propios.
- 4- Potenciar el trabajo colaborativo considerando la diversidad como un valor enriquecedor.

COMPETENCIA DIGITAL

ÁREAS IMPLICADAS

herramientas

- videoconferencia
- chat
- navegación web
- búsqueda y selección info
- herramientas colaborativas
- herramientas de creación cómic (storyboard, playcómic, pixton...)
- presentación
- Twinspace Público
- Creación de productos digitales propios

SEGUNDA LENGUA INGLÉS

- saludos y presentación
- gustos y aficiones
- vocabulario nuevo
- uso del diccionario
- traducción
- conversación real
- lectura

LENGUA ESPAÑOLA

- lectura
- composición escrita
- conversación
- escucha activa
- vocabulario
- ortografía
- gramática

**CIENCIAS SOCIALES
CIENCIAS NATURALES**

- Geografía e Historia local y del país socio
- Tradiciones y costumbres

MATEMÁTICAS

- operaciones básicas y unid. medida

ED. ARTÍSTICA

- dibujo logo
- creación cómic (personajes, color...)

VALORES

- Amistad
- Diversidad
- Cooperación
- Respeto
- Ayuda
- Tolerancia
- Convivencia

EVALUACIÓN:

INSTRUMENTOS

- Encuesta de valoración
- Twinspace público
- Diario del Proyecto
- Rúbrica Evaluación

CRITERIOS

- grado de colaboración
- logro de objetivos previstos
- cantidad y calidad de tareas
- análisis de productos elaborados
- repercusión en el aula y centro