



164 IBB Miguel de Cervantes, Sofia (Bulgaria)
 Liceo Statale Linguistico e delle Scienze Umane "L. Bassi", Bologna, Italia
 IES SANTA TERESA, León, España
 Lycée climatique René Billères. Argeles Gazost, Francia
 ISIS "O. Romero" di Albino, Albino, Italia

INTRODUCTION//INTRODUCCIÓN //SARRERA

SABELOTODOS: Cultura y Literatura en juego es un proyecto estrechamente ligado a las asignaturas de Historia, Civilización y Cultura y Literatura de España desde el Romanticismo hasta la actualidad. Nuestro objetivo es, a través de la investigación y el juego, acercar a los alumnos los temas propuestos y hacer que aprendan lo máximo posible de la materia. Los alumnos fueron divididos en cinco grupos que corresponden a las cinco etapas históricas y literarias respectivamente. Primero fue trabajado el tema histórico: búsqueda de información sobre personajes y acontecimientos importantes, elaboración de línea del tiempo y de preguntas sobre la información. Luego nos dedicamos a la literatura de las respectivas épocas donde también se recopiló información y se elaboraron preguntas. Se hicieron quizlets donde los alumnos podían ejercer sus conocimientos para prepararse para el juego final. Este fue creado por los grupos siguiendo la forma del juego QUIÉN QUIERE SER MILLONARIO y fue jugado en tres sesiones por los participantes del proyecto. Paralelamente dedicamos atención a varias efemérides como el Día de las Escritoras, el Día de las Lenguas Maternas y el Día Internacional de Etwinning.

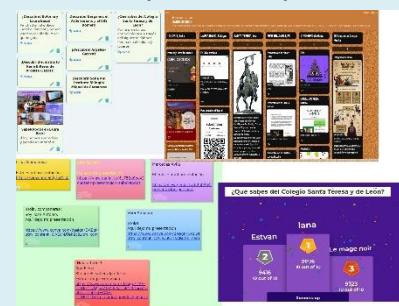
AIGNATURAS: Lengua castellana y Literatura, Español Lengua Extranjera

LOCATION OF THE SCHOOLS//LOCALIZACIÓN DE LOS CENTROS



PRESENTATIONS//PRESENTACIONES

Alumnado, docentes, centros y ciudades



ACTIVIDADES:

Presentaciones
Quiziz



ACTIVITY 1/ ACTIVIDAD 1

Con 19 votos entre los votados
Ha sido elegido el logo ganador



1	Logo 1	19
2	Logo 2	18
3	Logo 3	17
4	Logo 4	16
5	Logo 5	15
6	Logo 6	14
7	Logo 7	13
8	Logo 8	12
9	Logo 9	11
10	Logo 10	10
11	Logo 11	9
12	Logo 12	8
13	Logo 13	7
14	Logo 14	6
15	Logo 15	5
16	Logo 16	4
17	Logo 17	3
18	Logo 18	2
19	Logo 19	1

ACTIVITY 2/ ACTIVIDAD 2

GRUPOS MIXTOS

Cada grupo escogió su nombre acorde
A la época que se trabajaba



- | | |
|--------------------------|--|
| G1: siglo XIX | G1: Romanticismo y Realismo |
| G2: I mitad del siglo XX | G2: Modernismo y Vanguardias |
| G3: Guerra Civil | G3: Generación del 27 |
| G4: Franquismo | G4: Autores de la época del Franquismo |
| G5: desde 1975 hasta hoy | G5: Autores de la democracia |

ACTIVITYs 3 and 4/ ACTIVIDADES 3 y 4



EFEMÉRIDES

Día de las Escritoras
Trajetas para el Año Nuevo
Día de la lengua materna
Día de Etwinning '22



PRODUCTS/ PRODUCTOS

Documentos
Tarjetas Quizlet
Juego "Quién quiere ser Millonario"



VIDEOCONFERENCES/ VIDEOCONFERENCIAS

5 videoconferencias profesorado
3 videoconferencias alumnado



EVALUATION//EVALUACIÓN

3 evaluaciones
¡Os deseamos lo mejor!

