

Δραστηριότητες σχολικής χρονιάς 2019-2020

- Επίσημη τελετή έναρξης της σύμπραξης.
- Συμμετοχή των μαθητών της Δ', Ε' και Στ' τάξης σε διαγωνισμό δημιουργίας του λογότυπου της σύμπραξης.
- Ετοιμασία παρουσίασης του σχολείου μας, της κοινότητας, της πόλης και της χώρας μας, για ανταλλαγή με τα άλλα σχολεία.
- Ετοιμασία παιχνιδιών σχετικών με τα πιο πάνω θέματα, ώστε οι μαθητές των άλλων σχολείων να μας γνωρίσουν παίζοντας.
- Γνωριμία με τα άλλα σχολεία, την πόλη και τη χώρα τους μέσω των παρουσιάσεων και των παιχνιδιών που ανταλλάξαμε.
- Αλληλογραφία των μαθητών της Δ', Ε' και Στ' τάξης με παιδιά από τα άλλα σχολεία.
- Φιλοξενία εκπαιδευτικών από τα εταιρικά σχολεία στο δικό μας, στα πλαίσια της πρώτης Συντονιστικής Συνάντησης.
- Πραγματοποίηση δειγματικών μαθημάτων με παιγνιώδεις δραστηριότητες, από δασκάλους του σχολείου μας.
- Εκπροσώπηση του σχολείου μας, με δύο εκπαιδευτικούς, στην πρώτη συνάντηση Επιμόρφωσης / Επαγγελματικής Κατάρτισης εκπαιδευτικού προσωπικού, στη Ρουμανία.
- Πραγματοποίηση τηλεσυνάντησης μαθητών και εκπαιδευτικών και συζήτηση για τις εμπειρίες και τις σκέψεις τους από το γενικό κλείσιμο λόγω κορωνοϊού στις χώρες τους.

Θέματα σχολικής χρονιάς 2020-2021

Τα παιχνίδια μας

- Τα αγαπημένα μας παιχνίδια
- Παραδοσιακά παιχνίδια του τόπου μας
- Μαθαίνουμε παίζοντας (στο σχολείο)
- Γνωρίζουμε τον άλλο μέσα από τα παιχνίδια

Ήρωες και Ιστορίες

- Ο/Η αγαπημένος/η μου ήρωας /ηρωίδα
- Ήρωες της καθημερινής ζωής
- Προσωπικότητες που ξεχώρισαν με τη δράση ή τα ταλέντα τους (στη χώρα μου, παγκόσμια)
- Ήρωες τα παραμυθιών και της λογοτεχνίας

► Περισσότερες πληροφορίες για το πρόγραμμα **G.O.A.L.** και τις δράσεις του μπορείτε να βρείτε στην ιστοσελίδα

<https://gamesforactivelearning.com>



This project is funded
by the European Union

Project Nr: 2019-1-RO01-KA229-063665

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.

Δημοτικό Σχολείο Δευτεράς

ΕΥΡΩΠΑΪΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ



Erasmus+

Ενημερωτικό Έντυπο

GAMES FOR ACTIVE LEARNING



Νοέμβριος 2020

Το πρόγραμμα



Το Δημοτικό Σχολείο Δευτεράς συμμετέχει, για δεύτερη χρονιά φέτος, στο σχέδιο συνεργασίας “Games for Active Learning”, στα πλαίσια της Βασικής Δράσης 2 του Ευρωπαϊκού Προγράμματος Erasmus+ για Καινοτομία και Ανταλλαγή Καλών Πρακτικών (KA2 - Cooperation for innovation and the exchange of good practices) στους τομείς της Εκπαίδευσης, Κατάρτισης και Νεολαίας.

Η στρατηγική σύμπραξη ανταλλαγής μεταξύ σχολείων (KA229), για την οποία έχει το σχολείο μας εγκριθεί, χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Επιτροπή, ενώ στην Κύπρο υλοποιείται υπό την εποπτεία του Ιδρύματος Διαχείρισης Ευρωπαϊκών Προγραμμάτων (ΙΔΕΠ) Διά Βίου Μάθησης.



“Games for Active Learning”

Στο εγκεκριμένο σχέδιο με τον τίτλο “Games for Active Learning” («Παιχνίδια για Ενεργητική Μάθηση») και το ακρωνύμιο **G.O.A.L.** συμμετέχουν πέντε σχολεία ευρωπαϊκών χωρών:

- Colegiul National Elena Cuza (Βουκουρέστι, Ρουμανία) (συντονιστικό σχολείο)
- 39ο Δημοτικό Σχολείο Πάτρας (Πάτρα, Ελλάδα)
- Istituto Comprensivo Statale A. Pagano (Nicotera, Ιταλία)
- Neue Mittelschule der Pädagogischen Hochschule Steiermark (Graz, Αυστρία)
- Δημοτικό Σχολείο Δευτεράς (Δευτερά, Κύπρος)

Γενικός σκοπός: Η προώθηση της ενσωμάτωσης των παιδιών που ανήκουν σε ευπαθείς κοινωνικές ομάδες στο σχολείο, στην τοπική και στην ευρεία κοινωνία, μέσα από παιχνίδια και άλλες παιγνιώδεις δραστηριότητες.

Περιεχόμενο: Κατά τη διάρκεια του project θα σχεδιαστούν ποικίλα εκπαιδευτικά παιχνίδια, γύρω από τους άξονες «Γνωρίζοντας ο ένας τον άλλο», «Τα παιχνίδια μας», «Ήρωες και ιστορίες» και «Τι μας χαροποιεί, τι μας στεναχωρεί», τα οποία τα σχολεία θα ανταλλάξουν μεταξύ τους. Οι μαθητές έχουν την ευκαιρία να γνωριστούν διαμέσου των παιχνιδιών, τα οποία αναμένεται να ενεργοποιήσουν τα κίνητρά τους για συμμετοχή, καλλιεργώντας παράλληλα κοινωνικές δεξιότητες όπως η ενσυναίσθηση, η κατανόηση και η κοινωνική αποδοχή.

Επιμέρους στόχοι:



- Ανάπτυξη της συναισθηματικής νοημοσύνης και της ευημερίας των μαθητών, ειδικά όσων εμπíπτουν σε ευάλωτες ομάδες του πληθυσμού, χρησιμοποιώντας τα παιχνίδια ως μέσο μάθησης.
- Επικοινωνία και αλληλεπίδραση μαθητών και εκπαιδευτικών από διαφορετικές χώρες της Ευρώπης και ανταλλαγή ιδεών και τρόπων εργασίας με τη χρήση ποικίλων τεχνολογικών μέσων και εφαρμογών.
- Εξ αποστάσεως ή/και άμεση επαφή και γνωριμία με τον πολιτισμό, την κουλτούρα και τον τρόπο ζωής στις άλλες χώρες.
- Ανάπτυξη των επαγγελματικών δεξιοτήτων των εκπαιδευτικών όσον αφορά στον σχεδιασμό και στην υλοποίηση δράσεων που προάγουν την κοινωνική ενσωμάτωση, κατά τον διδακτικό και έξω-διδακτικό χρόνο.
- Δημιουργία ενός χαρτοφυλακίου καλών πρακτικών που υποστηρίζουν την ένταξη και τη διαπολιτισμική μάθηση καθώς και μίας κοινότητας επαγγελματικής μάθησης μεταξύ των εκπαιδευτικών των εταιρικών σχολείων.