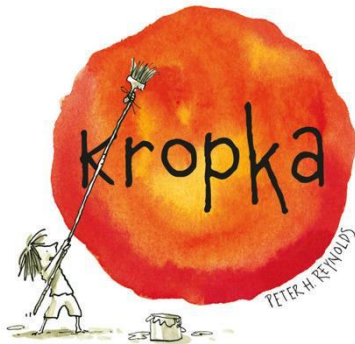




GRA – „Kropka”

Barbara Bartnik
Iwona Pawłowska
Beata Minta



Trzy nauczycielki, Beata Minta ze Szkoły Podstawowej nr 3 w Koźminie Wielkopolskim, Iwona Pawłowska z Zespołu Przedszkolno- Szkolnego w Rostarzewie i Barbara Bartnik ze Szkoły Podstawowej nr 111 w Krakowie postanowiły połączyć siły swoje oraz swoich uczniów i przygotowały grę, która wykorzystana zostanie podczas Międzynarodowego Dnia Kropki. Pomysł powstał na spotkaniu w świecie realnym, ale wszystkie działania odbywały się już w wirtualnej rzeczywistości.

Podział ról był następujący:

Panie opracowały kształt planszy, którą udekorowały dzieci. Uczniowie natomiast dostarczyli zagadek, których rozwiązanie miało związek z kropką, kołem lub kulą i które na karty zadań zostały naniesione przez nauczycielki. Dodatkowo w grze wykorzystane zostały zdjęcia autorstwa pani Iwony Pawłowskiej oraz zadania typu wymień.

Wszystkie przygotowania odbywały się w chmurze, która dała nauczycielkom możliwość współpracy, wymiany poglądów, dyskusji doprowadzając do scalenia wszystkich elementów gry.

Poradnik dla gracza

Do gry potrzebna jest plansza z polami w kolorach żółtym, niebieskimi i zielonym, cztery pionki, kostka oraz karty z zadaniami.

Planszę należy wydrukować, nakleić na owalny bristol i przekazać do ozdobienia w dowolny sposób uczniom.

Karty, czyli plansze ze zdjęciami, zagadkami oraz zadaniami typu: zgadnij należy również wydrukować, następnie rozciąć i oznaczyć je właściwym kolorem- można też nakleić od spodu kolorowy kartonik.

GRA "KROPKA" - INSTRUKCJA

1. Grę rozpoczyna uczestnik, który wyrzuci jedną kropkę na kostce.
2. Pola planszy do gry występują w trzech kolorach: zielonym, żółtym i niebieskim.
3. Każdy kolor kart ma ustaloną ilość punktów:
zielony- 5 pkt.
niebieski- 4 pkt.
żółty- 3 pkt.
3. W grze uczestniczy 5 osób, jedna zostaje strażnikiem gry, pilnuje odpowiedzi. Prawidłowe odpowiedzi nagradzane punktami zapisuje strażnik w tabeli.
4. Wygrywa osoba, która uzbiera najwięcej punktów.

Rodzaje kart

1. Kolor zielony: zdjęcia- 5 punkty
2. Kolor żółty: - 3 punkty
3. Wymień:
 - jedzenie w kropki
 - przedmioty w kropki
 - rośliny w kropki
 - zwierzęta w kropki
 - miejsca w kropki
4. Kolor czerwony: Zagadka 4 punkty

Zagadki

1. Stoi na drodze na jednej nodze
kolorowym wzrokiem ruchem kieruje:
jednych przepuszcza, innych zatrzymuje. (**znak** drogowy.)
2. W kropki ma spódnice,
lubi zjadać mszyce.(biedronka)
3. Ma najpiękniejszą suknię
wśród stworzeń na łące,
tej sukni – całej w kropki
wszyscy zazdroszczą komu – (biedronce)
4. Mieszka w kącie w zimie, w lecie
i na muchy sieci plecie.(pająk)
5. Jest w każdym domu, duże lub małe,
do oglądania się jest doskonałe! (lusterko)

6. Latające, bzykające,
spotykane są na łące.
A inne, na jednej nodze,
te wirują na podłodze,
cichutką melodię brzęczą.
Mają coś wspólnego z tęczą. (bąki)

7. Wyrosły w ogródku na krzewach
kuleczki okrągłe , małe.
Są czarne, czerwone lub białe.
Ze smakiem spożywasz dojrzałe (porzeczki).

8. Kiedy utraciła swe liście zielone.
Zostały jej jeszcze korale czerwone.(jarzębina)

9. Choć bardzo dojrzały, zielony jest cały.
Olbrzymi jak głowa.
Słodki miąższ czerwony w swym wnętrzu chowa (arbuz).

10. Czekala Marysia aż do jesieni
i widzi, że w liściach coś się rumieni.
Dojrzałe, okrągłe, błyszczą się ładnie.
Jesienny wiatr dmuchnie – na ziemię spadnie. (jabłko)

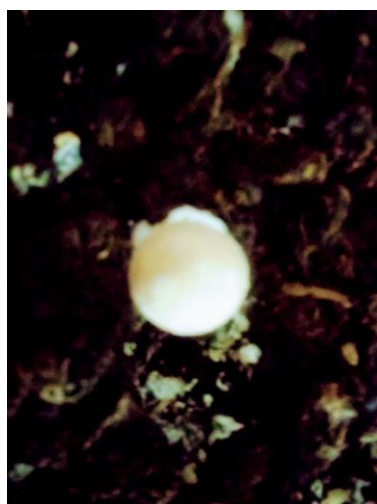
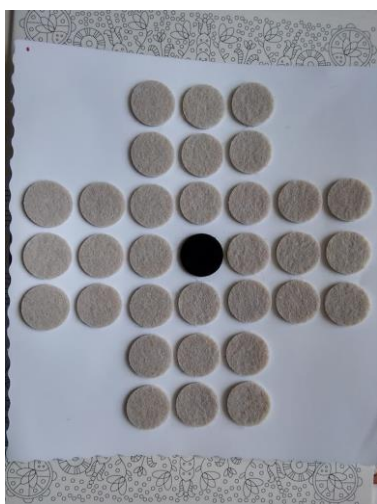
11. Na zagonie złota głowa,
smaczne pestki w sobie chowa. (dynia)

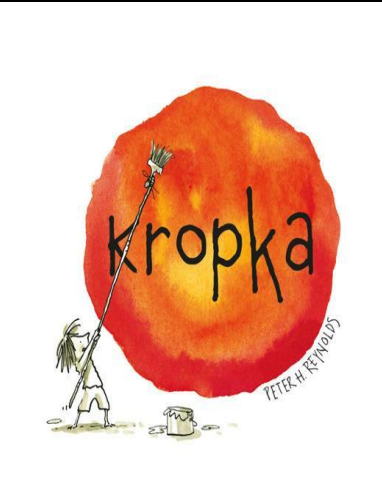
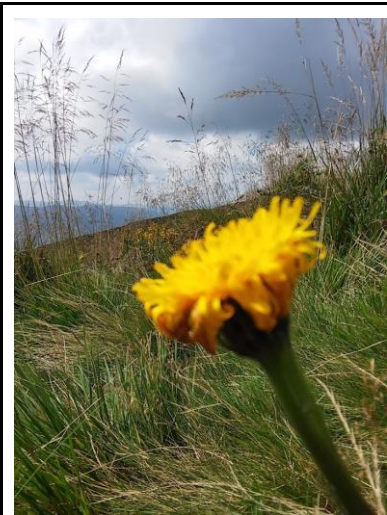
12. Na gałązce złota kula
do listeczków się przytula.
A ta kula pachnie ładnie,
gdy dojrzeje szybko spadnie. (jabłko).

13. Czarne koraliki, znalezione w lesie,
zebrał Jaś do dzbanka i do domu niesie. (jagody)

14. Z wierzchu czerwona, a w środku biała.
Kiedy ją jadłeś, w język cię szczypała. (rzodkiewka)
15. W jesieni się rodzą, z jednego wiele.
Najsmaczniejsze są pieczone w popiele. (ziemniaki)
16. Choć posiada pancerz, wcale nie wojuje.
Choć ma cztery nogi, wolno spaceruje. (żółw)
17. Przeważnie jestem żółty z wielkim pióropuszem.
W szkole gdy go widzę, to omijać muszę. (ananas)
18. Co to za okrągła planeta, na której bez wody,
tlenu i słońca nie byłoby życia? (Ziemia)

Karty podklejamy zielonym kolorem





Karty podklejamy czerwonym kolorem.

<p>17. Przeważnie jestem żółty z wielkim pióropuszem. W szkole gdy go widzę, to omijać muszę.</p>	<p>16. Choć posiada pancerz, wcale nie wojuje. Choć ma cztery nogi, wolno spaceruje.</p>	<p>15. W jesieni się rodzą, z jednego wiele. Najsmaczniejsze są pieczone w popiele.</p>
<p>14. Z wierzchu czerwona, a w środku biała. Kiedy ją jadłeś, w język cię szczypała.</p>	<p>13. Czarne koraliki, znalezione w lesie, zebrał Jaś do dzbanka i do domu niesie.</p>	<p>12. Na gałązce złota kula do listeczków się przytuła. A ta kula pachnie ładnie, gdy dojrzeje szybko spadnie.</p>
<p>9. Choć bardzo dojrzały, zielony jest cały. Olbrzymi jak głowa. Słodki miąższ czerwony w swoim wnętrzu chowa.</p>	<p>10. Czekala Marysia aż do jesieni i widzi, że w liściach coś się rumieni. Dojrzałe, okrągłe, błyszczą się ładnie. Jesienny wiatr dmuchnie – na ziemię spadnie.</p>	<p>7. Wyrosły w ogródku na krzewach kuleczki małe, okrągłe. Są czarne, czerwone lub białe.</p>

<p>3. Ma suknię najpiękniejszą wśród stworzeń na łące, tej sukni – całej w kropki – wszyscy zazdroszczą komu?</p>	<p>4. Mieszka w kącie w zimie, w lecie i na muchy sieci plecie.</p>	<p>8. Kiedy utraciła swe liście zielone. Zostały jej jeszcze korale czerwone.</p>
<p>14. Z wierzchu czerwona, a w środku biała. Kiedy ją jadłeś, w język cię szczypała.</p>	<p>5. Jest w każdym domu, duże lub małe, do oglądania się jest doskonałe!</p>	<p>1. Stoi na drodze na jednej nodze kolorowym wzrokiem ruchem kieruje: jednych przepuszcza, innych zatrzymuje.</p>
<p>2. W kropki ma spódnice, lubi zjadać mszyce.</p>	<p>11. Na zagonie złota głowa, smaczne pestki w sobie chowa.</p>	<p>18. Co to za okrągła planeta, na której bez wody, tlenu i słońca nie byłoby życia?</p>

Karty podklejamy żółtym kolorem.

wymień zwierzę w kropki	wymień zwierzę w kropki	wymień roślinę w kropki
wymień roślinę w kropki	wymień przedmiot w kropki	wymień przedmiot w kropki
wymień miejsce w kropki	wymień jedzenie w kropki	wymień jedzenie w kropki

Tabela punktacyjna (wypełnia strażnik gry)

Punkty			
Gracz nr 1	Gracz nr 2	Gracz nr 3	Gracz nr 4

