

MALÍ PROGRAMÁTORI

Twinspace projektu:

<https://twinspace.etwinning.net/95003/pages/page/705482>

Školský web:

<http://zshu.sk/index.php/projekty/erasmus-mali-programatori>

Facebook projektu:

<http://zshu.sk/index.php/projekty/erasmus-mali-programatori>

Obsah - Mobility

Predstavenie

Logo projektu

Mobilita C1

Mobilita C2

Mobilita C3

Mobilita C4

Mobilita C5

Mobilita C6

Mobilita C7

Mobility C8



Predstavenie - Tamka

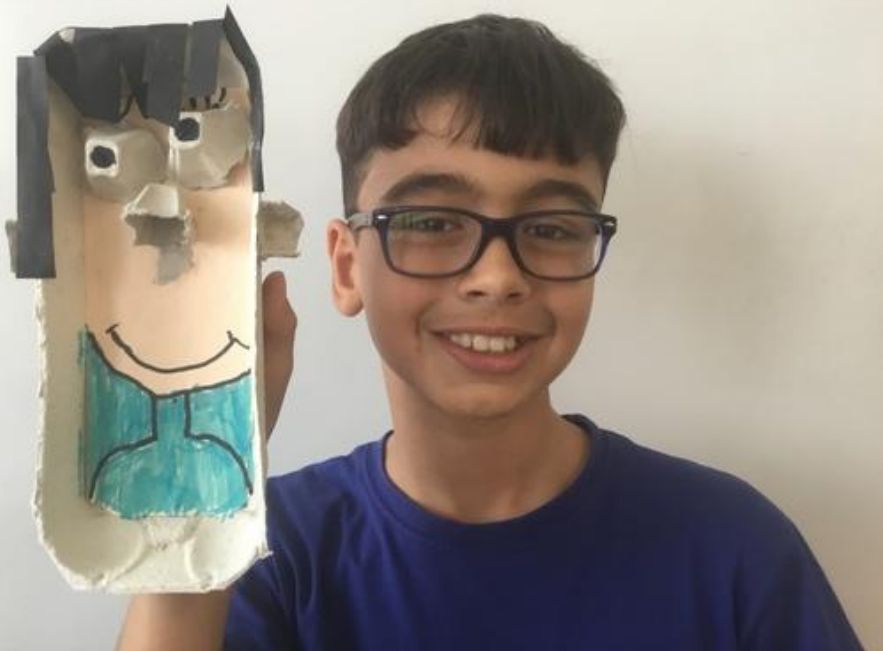
Žiaci z Humenného sa predstavili takto:



Volám sa Linda. Som strašne lenivá. Nemám rada šport, ale chodím na tenis, takže - musím to prekonať... Mám malého škrečka. Volá sa Hryzka. Skoro všetky moje tričká, mikiny a sukne, sú ružové. Mám rada jednorožce, poníky - proste dievčenské veci. Rada jem sladkosti .w. Viem trošku po korejsky, trošku japonsky, a veľa angličtiny. Všetka hudba čo počúvam, je k-pop (Korejsky pop) Ako vyzerám? To vám teraz poviem! Mám hnedé vlasy a Sivo-Zelené oči. Ako som už vravela, veci čo nosím sú skoro všetky ružové.

Predstavenie - Tamka

Žiaci z Trutnova sa predstavili takto:



Jmenuji se Adam Bartoš a je mi 10 let. Vážím 35 kilo a mám 147 centimetrů. Mám černé krátké vlasy, hnědé oči, nosím brýle. Mám zdvižený nos, úzké rty, kulaté tváře. Rád hraju fotbal a můj nejoblíbenější tým je Liverpool fc. Hraju za mfk Trutnov a za Hradec Králové. Moje nejoblíbenější hodina je tělocvik, nemám rád český jazyk a matematiku. Doma mám králíka. Moje nejoblíbenější jídlo jsou špalíčky.

Medzinárodný tím žiakov zo Slovenska a z Českej republiky.

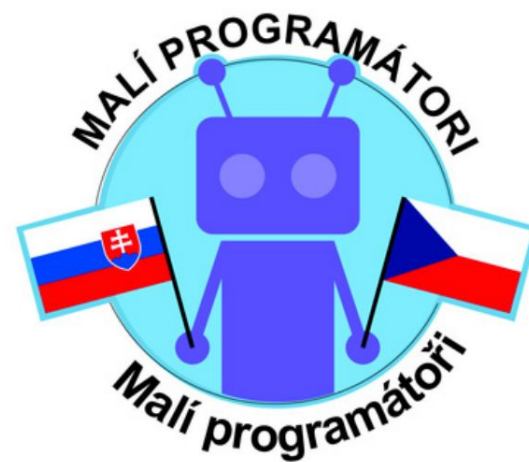


Logo projektu – Niko

Na Slovensku a Českej republike sa hlasovalo o logo pre Malých programátorov.

Vít'azne logo:

Autor: Adélka Wenková, ZŠ Komenského, Trutnov



Mobilita C1 – Maťo



Na mobilite C1 boli pani učiteľky z Humenného v Trutnove.

Mobilita C1- Maťo

V česku programovali ottíka.

<https://vimeo.com/465096658>

Robili komiksy na stránke Be Funky.



Mobilita C2 - Jerguš

Programovalo sa Lego WeDo, robili sa kvízy, prezentácie, objavovali sa nové stránky a programy.

9. – 16. november 2019

2. mobilita ERASMUS + KA2:

MALÍ PROGRAMÁTORI



05:53



Mobilita C3 - Linda

Skús kvíz k tejto mobilite :

<http://take.quiz-maker.com/QJLT2OILU>

Táto mobilita trvala 3 dni. Naši hostia navštívili náš kaštieľ a skanzen.



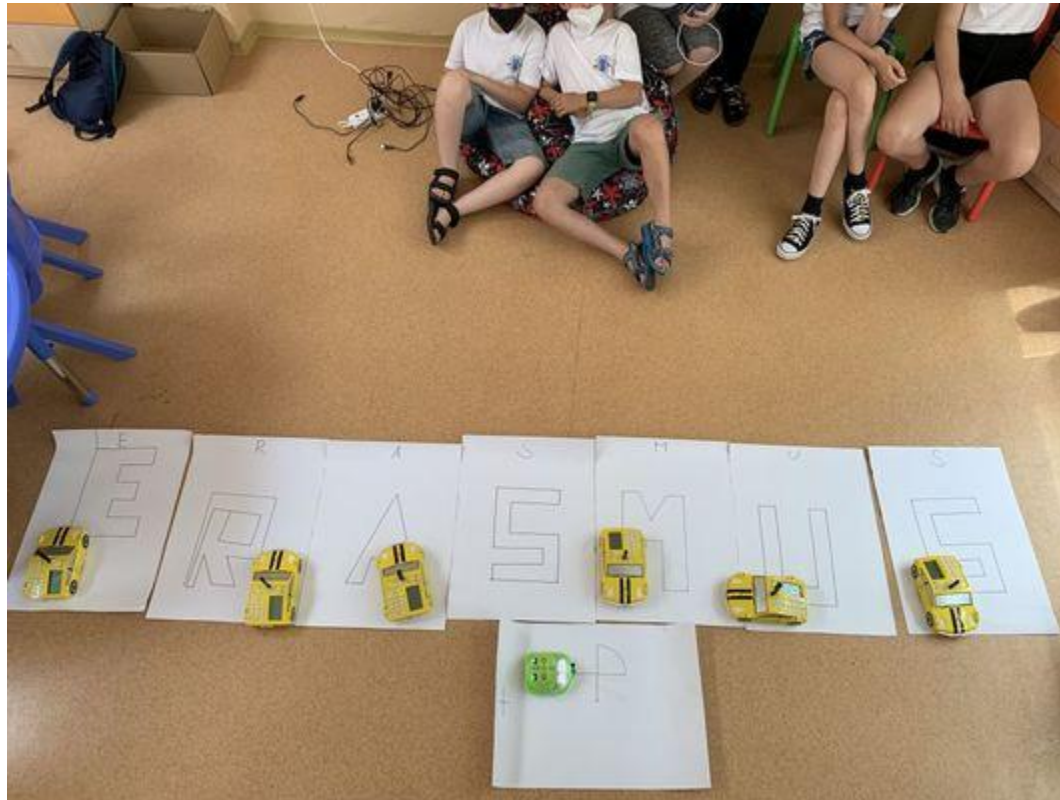
Mobilita C3 - Linda

Druhý deň mobility sme sa venovali programovaciemu jazyku Scratch a tretí deň mobility bol venovaný podlahovým robotom Blue-Bot. Pri programovaní náš navštívil aj dron.



Mobilita C3 - Linda

Hostom sme ukázali aj Pro-Boty. Spoločne sme urobili logo Erasmus +.





Mobilita C4

Počas štvrtej mobility prišli žiaci z Trutnova do Humenného. Programovali Micro:bita neskôr včeličky bluebot potom autička probot a nakoniec na stránke Scratch. Navštívili pamätník Dukla, Múzea moderného umenia Andyho Warhola a miniskanzenu v Medzilaborciach



Mobilita C4

Mobilita C5 - Lukáš

Počas piatej mobility prišli žiaci z Trutnova do Humenného.

Začiatok mobility



Výlet na Sninský Kameň

Mobilita C5-Lukáš

Na mobilite sa programovali ozobotov, Lego Boost, včeličky, a skvelé autíčka, Pro-Bot. Žiaci z Trutnova spoznali mapu Slovenska a zažili sme perfektný výlet.



Mobilita C6

Na mobilite

Mobilita C7

Na mobilite

Mobilita C8

Na mobilite

Obsah – Doprovodné aktivity

RoboTrutnov

Codeweek 2019 Trutnov

EU Code Week 2019 Humenné

ErasmusDays 2019 na 1. stupni

Výroba "Robotků"

Spring Campaign

Tvorba kvízov o našich krajinách

Quizy pro partnery :)

Stopovačka s QR kódmi

ErasmusDays 2020

Code Week 2020

Hour of Code 2020

Vánoční scratch pozdravy

Učíme sa s micro:bitom

Code Week 2021

Hour of Code 2021

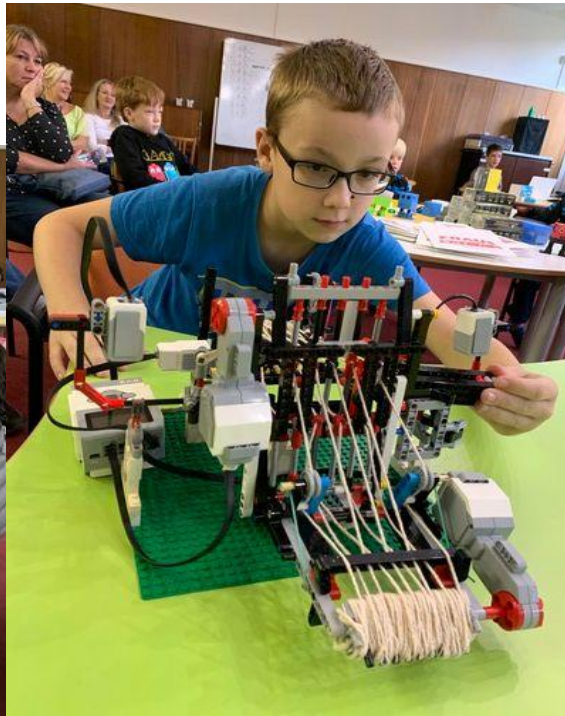
Scottie Go

Jarná kampaň eTwinning 2022

Predškolači v ZŠ

RoboTrutnov - Alex

Pri tejto aktivite žiaci programovali robota ktorý sa volá Ottobot. Žiaci si tohto robota postavili a potom programovali.



Codeweek 2019 Trutnov - Alex

Počas tejto aktivity sa v Trutnove programovali malí robotíci ozoboti a však pomocou programovacích blokov.

Codeweek 2019 Trutnov foto - Alex



EU Code Week 2019

Humenné - OLI



V dňoch od 7. do 14. 10. sa žiaci 1. stupňa zúčastnili Európskeho týždňa programovania. Cieľom aktivity EU Code Week 2019 bolo priblížiť každému programovanie a digitálnu gramotnosť. Na našom podujatí pod názvom Malí programátori – sa oboznamujeme sa s Lego WeDo 2.0.

EU Code Week 2019

Humenné - OLI

tu žiaci programujú



toto je certifikát
ktorý sme získali

ErasmusDays 2019 na 1. stupni - Alex

V dňoch 10.-12.októbra 2019 sa Slovensko prvýkrát zapojilo do medzinárodnej iniciatívy #ErasmusDays s cieľom prezentovať program Erasmus+.

Počas týchto dní sa žiaci zamerali hlavne na zlepšenie anglického jazyka, čítali rôzne knižky v angličtine a následne aj vytvárali komiksy v tomto jazyku.

ErasmusDays 2019 na 1. stupni foto - Alex



Výroba „Robotků“ - Nina

V rámci hodin výtvarnej výchovy pracovného vyučovania si žiaci z Trutnova vytvorili „Robotky“



Spring Campaign-Lukáš

Tento projekt bol zameraný na klimatické zmeny mali sme nakresliť obrázok.



Tvorba kvízov o našich krajinách

Žiaci z Humenného vytvorili takúto
kvízy: [https://quizizz.com/admin/quiz/
5e3a8a6a7bbdb3001bb58f0d](https://quizizz.com/admin/quiz/5e3a8a6a7bbdb3001bb58f0d)

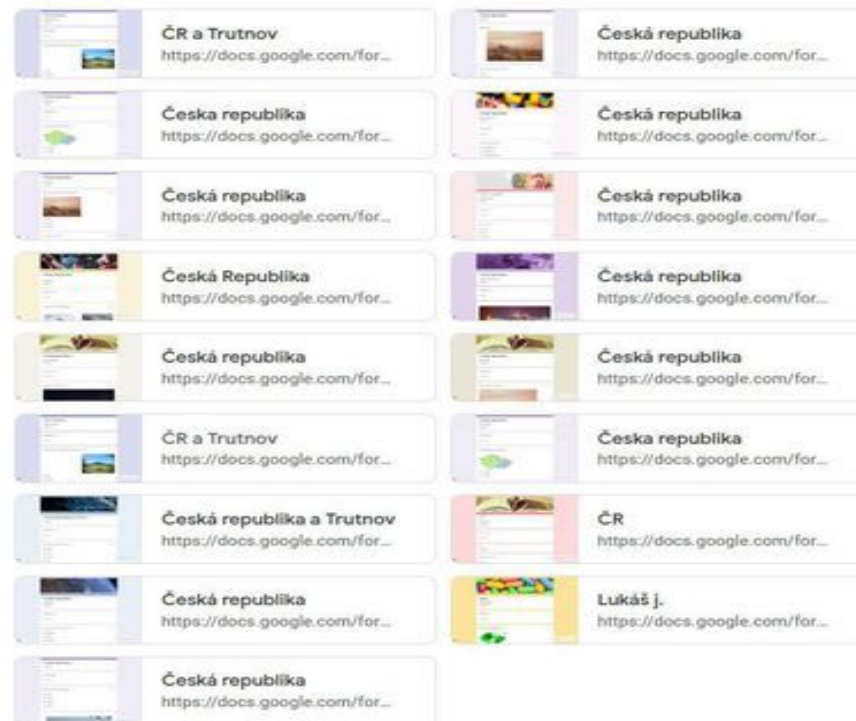


Hra našich kvízov počas
online hodiny:

<https://vimeo.com/400696155>

Kvízy od českých kamarátov - Alex

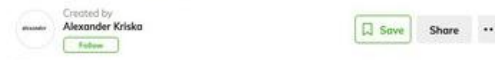
Kamaráti z Českej republiky pre nás vytvorili kvízy o tom ako dobre poznáme Českú republiku.



Stopovačka s QR kódmi - Tamka

Počas prerušeného vyučovania na školách sme realizovali rôzne aktivity, ktoré by sme mohli realizovať spoločne. Naučili sme sa pracovať s QR kódmi (Quick Response), v ktorých je zašifrovaná nejaká správa, informácia, úloha... Zahrali sme sa známou hru Stopovačka. úlohou žiakov bolo prečítať a vyriešiť jednotlivé úlohy, zašifrované v QR kódoch (pričom každý po vyriešení navigoval žiaka, ako má postupovať ďalej). Stopovačka sa žiakom tak zapáčila, že si vytvorili vlastné úlohy a vložili si ich do kolekcií. Úlohy sme riešili na hodine matematiky.

Stopovačka - Wakelet



Stopovačka

10 items

N

napiš len meno



Erasmus Days 2020 - Nina

Programovali sme stavebnice Lego Boost, učili sa programovať v jazyku Scratch a oboznamovali sme sa s programovaním robota Blue Bot.

https://vimeo.com/467421842?embedded=true&source=vimeo_logo&owner=81705784

Code Week 2020 - Nicolas

Hour of Code 2020 - Lukáš

Na celosvetovej akcii Hour of Code sme riešili iBobora. Pripravili nám Adventný kalendár so súťažou Scratch Cup.

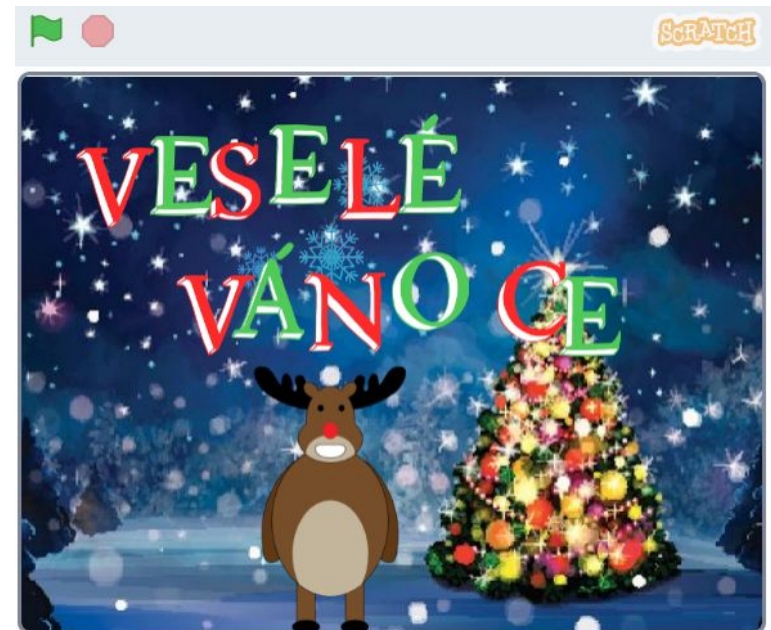
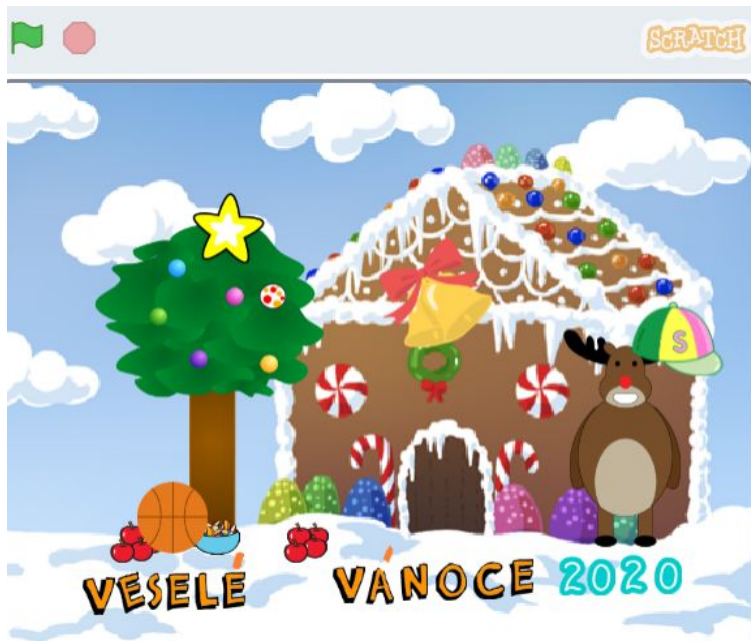
The image shows a screenshot of a Scratch project page. The top navigation bar includes the Scratch logo, buttons for 'Vytvor', 'Preskúmaj', 'Nápady', and 'O aplikácii', and a search bar with the text 'Hľadať'. On the right side of the bar are buttons for 'Pripoj sa k Scratchu' and 'Prihlás sa'. The main content area is titled 'Adventný kalendár 2020' and shows statistics: 'Projekty (8)', 'Komentáre (0)', 'Správcovia', 'Activity', and '(9 Followers)'. A large image of a Christmas wreath is on the left, with the text 'Zmenené 7 Dec 2020' and 'Adventný kalendár 2020 so súťažou Scratch Cup'. The main area displays eight project thumbnails, each with a title and a brief description:

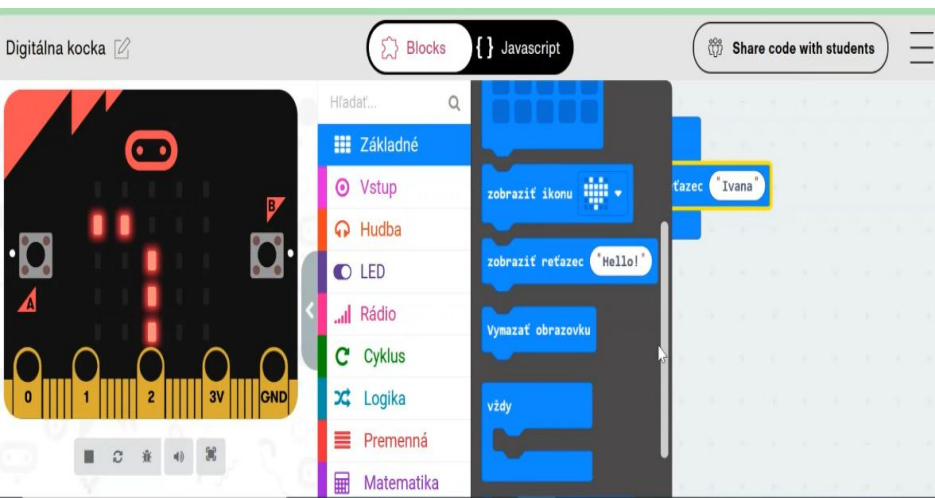
- 07_vianočný_papier** od sutazScratchCup: Návrat vianočného papiera. V projekte je postava s kontajnerom obdĺžnikom. Priprav sa tak, ktorým postavíš postavu (aj keď máš už vami postavy). Napríklad tak, ako je v postave veľký stromček. Správaj Hlava nasčítava postavy. Hlava je vďaka a farbu papiera.
- 06_mikulášske_sladkosti** od sutazScratchCup: Používaj sladkosti. Mikulášovi sa z vrecúčka rozypali sladkosti. V projekte je jedna sladkosť a vrecúčko. Vytvor viac sladkostí. Dokonči projekt tak, aby sa sladkosť po štarte náhodne umiestnila na scénu. Potom sa sladkosť "prí kľukmi" na mielu presunie do vrecúčka. Vrecúčko povie HO-HO-HO, keď hráč poberie všetky sladkosti.
- 05_medovniky** od sutazScratchCup: Ukladaj medovníky na plech. V projekte je mrčka-medovník. V dolnej časti je plech. Priprav do projektu viaceré medovníky, nakresli ich rôzne tvary. Naprogramuj, aby štart programu, sa medovníky umiestnili do hornej časti a medovníky budú kľač na náhodné miesto na plechu. Naprogramuj tiež, aby sa postava pri kľukmi pootočila vpravo o 15.
- 04_snehuliak** od sutazScratchCup: Postav snehuliaka. V projekte je postava s kontajnerom snehovej gule. Dokonči projekt tak, že po kľukmi na guľu, sa guľa trochu posunie a tvár sa zmení veľkosť - ebaň sa snehom. Priprav 3 guľu. Môže sa buď dať kľukmi zväčšovať a postava snehuliaka.
- 03_stromčeky** od sutazScratchCup: Zasaď stromčeky. Aby sme si mohli kúpiť veľký vianočný stromček, musíme zasaď malé stromčeky. ktoré vyrastú. Na náhodné miesto scény spúšťaš náhodný počet stromčekov tak, aby ich bolo viac ako 50 a menej ako 100.
- 02_sane** od sutazScratchCup: Rozdávanie darčiek. Naprogramuj sane tak, aby prešli zo smerného pólu k domom a späť a aby na začiatku a na konci povedali "Ho-ho-ky ky".
- 01_adventny_veniec** od sutazScratchCup: Adventný veniec. Nakresli adventný veniec. Mikuláš ňi nakreslí do pozadia, ako kontajner je postava alebo prepraví scénu, ktorým sa veniec nakreslí. Inšpiruj sa na rôznych webových stránkach o advente.
- adventný kalendár** od sutazScratchCup: Adventný kalendár. A pyramid of numbers representing the days of the month.

Vánoční scratch pozdravy-Noemi

V rámci informatiky sme si na Vianoce pripravili krásne vianočné pozdravy

<https://scratch.mit.edu/projects/460744717>





Učíme sa z micro:bitom - Nicolas

[Online VH - micro_bit – 4.A.mp4 on](#)

[Vimeo](#) Menovka, Digitálna kocka:

[Online VH - micro:bit 4.A a 5.A on Vimeo](#)

Počítadlo ľudí, Krokomer

“Digitálna kocka, Menovka, Krokomer, Počítadlo
ľudí”

-Twinspace

Code Week 2021- Nicolas

Zaregistrovali sme sa pod menom *Malí programátori*

Náš kód CodeWeek bol: **cw 21-1boCc**

Aktivity prebiehali od 18.10. 2021 do 22.10. 2021

Zopakovali sme si programovanie robotických hračiek, venovali sa Ozobotom, programovalo sa aj online, žiakov zaujal aj programovací jazyk Scratch



Hour of Code 2021- Lukáš

Žiaci 1.A sa počas Hour of Code sa naučili programovať v jazyku Scratch. Trieda 3.A si vyskúšali kódovanie v Lightbot, Artist, Minecraft, All for Oceans.



Hour of Code- Lukáš

Žiaci 5.A sa naučili programovať s jazykom Python
Dostali sme aj certifikát za účasť. :)



Scottie Go

Jarná kampaň eTwinning 2022

Predškolaáci v ZŠ

Obsah – Inšpirujte sa

Ozobot Bit

Publikačný tím

Alexander Kriška

Jerguš Hennel

p. uč. Čepová (foto, spracovanie videa)

Linda Baľová (foto, kvíz, autor blogu)

Nicolas Ferko (foto, kvíz, autor blogu)

Ján Rusinko (foto, autor blogu)

p. uč. Hudáčková (foto)

p. uč. Závodská (foto)

p. uč. Fišer (zábery z dronu)

p. uč. Kucerová (foto)

p. uč. Luksajová (foto)