

## Projekt Dan ružičastih majica 2021.

Ovim ćemo projektom obilježiti Dan ružičastih majica 2021. Učenici će upoznati na koje sve načine mogu doprinijeti smanjenju vršnjačkog nasilja. Projekt je usmjeren na učenike osnovnih i srednjih škola u starosti od 6-19 godina. Projektni partneri imaju slobodu obilježiti Dan ružičastih majica 2021. s učenicima na način koji žele kroz međupredmetne korelacije, radionice i aktivnosti.

### Ciljevi projekta

Glavni ciljevi projekta su prevencija vršnjačkog nasilja i buđenje učenikove svijesti o tome, poticanje na pomoć jedni drugima u određenim situacijama fokusirajući se na negativne strane svih vrsta nasilja.

Učenici će kroz aktivnosti steći kompetencije komuniciranja na materinjem jeziku (čitanje, pripovijedanje, pisanje). Učenici će steći prijatelje iz drugih zemalja.

### Ishodi

- [osr A.2.1.](#)
- Razvija sliku o sebi.
- [osr A.2.2.](#)
- Upravlja emocijama i ponašanjem.
- [osr A.2.4.](#)
- Razvija radne navike.
- [osr B.2.1.](#)
- Prepoznaje i uvažava potrebe i osjećaje drugih.
- [osr C.2.1.](#)
- Razlikuje sigurne od nesigurnih situacija u zajednici i opisuje kako postupiti u rizičnim situacijama.
- [osr C.2.3.](#)
- Pridonosi razredu i školi.
- [goo A.2.1.](#)
- Ponaša se u skladu s ljudskim pravima u svakodnevnom životu.
- [goo A.2.2.](#)
- Aktivno zastupa ljudska prava.

## AKTIVNOSTI

### 1. Sigurnost na internetu

- ✚ Obilježavanje Dana sigurnijeg interneta - 09.02.2021.
- ✚ Što sve učenik radi na računalu- priča
- ✚ Sigurnost na internetu – gledanje dokumentarnog filma
- ✚ Razgovor o gledanom. Kakvo nasilje može biti u digitalnom okruženju?
- ✚ Poruke učenika kako se treba ponašati na internetu

### 2. Prikupljanje materijala za obilježavanje Dana ružičastih majica

- ✚ Dizajniranje ružičastih majica (od papira, tkanine, pomoću digitalnih alata) - tijekom veljače 2021.
- ✚ Izrada scenarija za određeni dan u veljači 2021.
- ✚ Priprema priče o danu obilježavanja

### 3. Dan ružičastih majica

- ✚ I ja nosim ružičasto – 24.02.2021.
- ✚ Izrada plakata
- ✚ Izrada zajedničke osobne karte u digitalnom alatu
- ✚ Igra u digitalnom okruženju
- ✚ stručni suradnici (uključivanje u projekt školskog pedagoga, defektologa, logopeda itd.
- ✚ videokonferencija sa učenicima škola partnera u projektu

### 4. Diseminacija projekta

- ✚ diseminacija projekta
- ✚ pisanje prijave za oznaku kvalitete

### 5. Što nakon projekta?

- ✚ Pitanja i prijedlozi?

## Realizacija

Prijedlozi za prezentaciju projekta:

- ✚ plakati
- ✚ crteži
- ✚ snimanje videa
- ✚ prezentacija (PPT)
- ✚ vijest na školskoj stranici
- ✚ izrada virtualne izložbe dječjih radova
- ✚ finalni proizvod projekta bit će TwinSpace i e-knjiga projektnih aktivnosti svih projektnih partnera

## Očekivani rezultati

Učenik:

- ✚ uči promatranjem i istraživanjem
- ✚ uči samostalno i kroz suradnju s drugima
- ✚ prepoznaje osobitosti svojeg razreda
- ✚ koristi web alate u daljnjem učenju
- ✚ koristi izvornu stvarnost i literaturu kao izvore informacija.

## Radni postupak:

- ✚ Prijava za projekt te zajednički dogovor o aktivnostima koje će učitelji provoditi u svojim razredima
- ✚ Izrada scenarija za određeni dan u veljači 2021.
- ✚ Dan izvođenja projekta
- ✚ Izvješće i Radni postupak: konačna valorizacija cijelog procesa i samog projekta.

## Trajanje izvedbe:

- ✚ od 10. siječnja 2020. godine do 31.8.2021. godine.