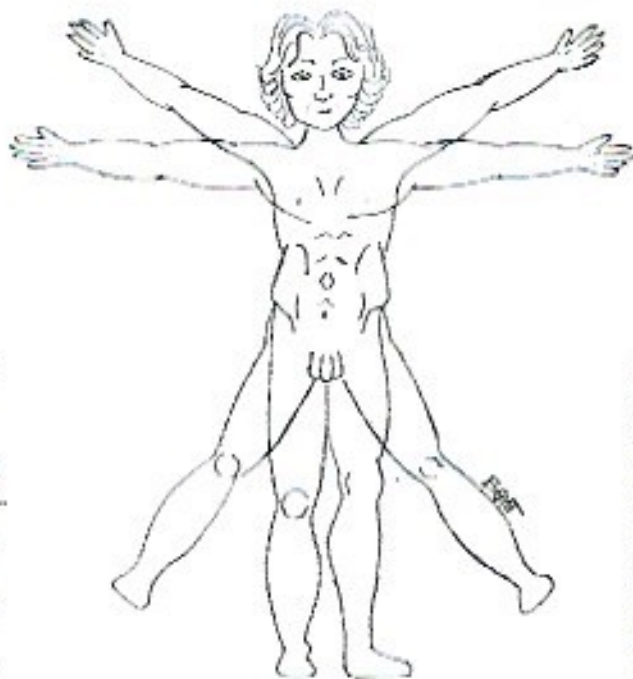


# scuola

## ERASMUS PLUS: STEAM LIKE LEONARDO



Il nostro liceo è stato scelto per il progetto di Erasmus plus: STEAM like Leonardo, ma in cosa consiste? L'Erasmus plus è un progetto europeo di cooperazione e di mobilità studentesca internazionale finanziato dalla Comunità Europea. Quest'anno è chiamato STEAM like Leonardo, perché il 2 maggio 2019 ricorrono i cinquecento anni dalla morte di Leonardo da Vinci e questo progetto è pensato per studiare la sua persona e le sue opere attraverso la metodologia STEAM, ovvero "Science, Technology, Engineering, Art e Mathematics" (scienza, tecnologia, ingegneria, arte e matematica). Il progetto è iniziato a settembre di quest'anno scolastico e si concluderà il 31 Agosto del 2020.

Possono partecipare studenti tra i 12 e i 16 anni, quindi, per il nostro liceo, ragazzi del secondo e terzo anno. Gli obiettivi di questo progetto sono di ampliare le conoscenze della lingua inglese, che sarà la lingua che i partecipanti dovranno usare durante il loro percorso, sviluppare le competenze applicate, aumentare l'integrazione tra studenti europei e utilizzare nuove tecniche

di apprendimento non tradizionali o frontali.

I lavori che verranno realizzati dagli studenti saranno divulgati attraverso diverse piattaforme: il sito del nostro liceo, quello apposito per STEAM like Leonardo, twinspace, attraverso il coinvolgimento di alcune istituzioni locali, gior-

nali (come il Saggiatore stesso), emittenti locali e social media. Il progetto inoltre prevede dei brevi scambi, dalla durata di cinque giorni, tra le scuole partecipanti. Quest'anno partiranno 12 studenti delle classi terze, alcuni per Girona, in Spagna, altri per Buzau, in Romania. Chi parteciperà attivamente e in modo positivo a questo progetto riceverà il credito formativo (dal triennio), una ricaduta positiva nel voto di condotta e la possibilità di partecipare a workshop realizzati presso l'Accademia delle Belle Arti, la libreria Augusta e la Galleria Nazionale dell'Umbria che varranno come ore di alternanza scuola-lavoro. Ma soprattutto avrà vissuto una splendida esperienza e arricchito il proprio curriculum!

**Sveva Tondini IV I**



IL GIORNALE DEL LICEO  
SCIENTIFICO G.GALILEI

## INDICE

**Editoriale**

02

*scuola*

03-04

**Attualità**

04-05

**arte e  
spettacolo**

06-08

**musica**

09

**SPORT**

10

**Psicologia**

11

**L'ASSAGGIATORE**

12-13

*il Saggia  
Consiglia*

14

**GIOCHI**

15-19