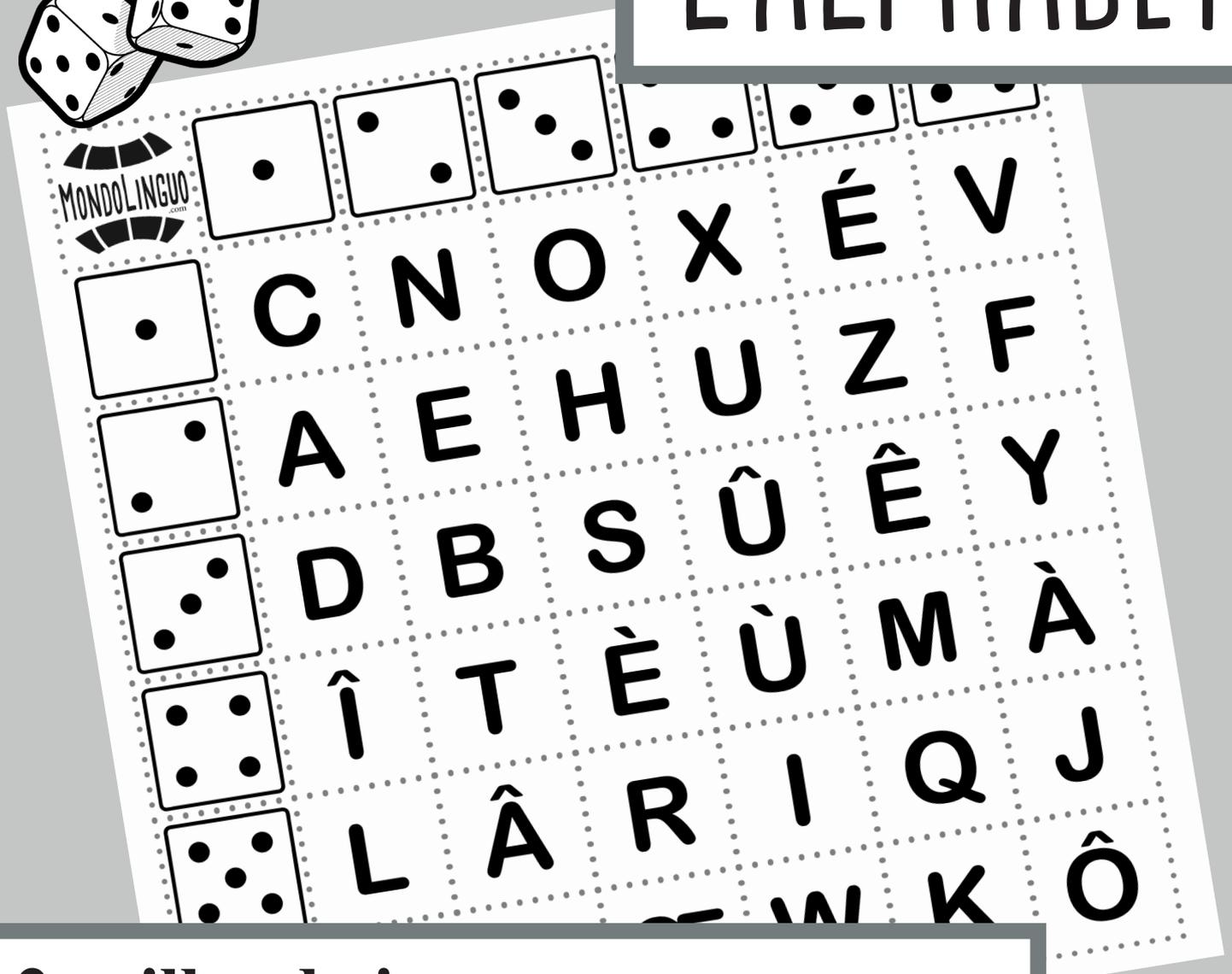


JEUX POUR LA CLASSE DE FRANÇAIS

LE JEU DES DÉS

L'ALPHABET



- 2 grilles de jeu
- De nombreuses utilisations
- Les pistes d'utilisation

A1 - A2

LE JEU DES DÉS - *L'alphabet*

• Qu'est-ce que c'est ?

	<i>Un jeu amusant pour apprendre l'alphabet !</i>
Type d'activité :	Jeu, activité ludique
Type de public :	Enfants, adolescents, adultes
Objectifs :	Découvrir, mémoriser le vocabulaire, poser des questions
Niveau :	Débutant, intermédiaire, A1-A2
Durée :	Adaptable
Matériel :	Un ou deux dés, la grille du jeu
Préparation :	Imprimez la grille de jeu, imprimez les activités selon vos objectifs

• Dans ce PDF, vous trouverez le matériel à imprimer pour jouer au jeu des dés sur **l'alphabet**. Ce jeu, très facile et amusant, qui nécessite un ou deux dés, est parfait pour stimuler la **production orale**, la **mémorisation du vocabulaire** et l'**interaction** en classe de **français langue étrangère** ou en classe de **français**. Il permet également aux apprenants de se rapprocher et **d'apprendre en s'amusant**. Idéal pour les enfants ou les adolescents, les adultes peuvent aussi tout à fait se prendre au jeu !

- Pour jouer, les joueurs ont besoin d'un ou deux dés.
- Ils lancent les deux dés ou un seul dé deux fois. Puis ils jouent avec la case qui correspond au résultat des deux dés.
- Plusieurs utilisations sont possibles :
 - > **Pour pratiquer la prononciation** : un joueur lance les dés et demande "C'est quelle lettre ?" L'autre joueur doit prononcer la lettre. On joue à tour de rôle.
 - > **Pour trouver des mots** : les joueurs lancent les dés et doivent trouver des mots qui commencent par la lettre sur laquelle ils tombent. Vous pouvez utiliser la fiche d'activité pour écrire. Vous pouvez leur demander de continuer jusqu'à ce qu'un joueur ne trouve plus de mots ! L'autre joueur gagne alors un point !
Pour augmenter la difficulté, vous pouvez faire tirer les dés plusieurs fois. Les joueurs doivent alors trouver des mots avec les deux, trois (ou plus) lettres correspondantes dans la grille.
 - > **Pour jouer au petit bac** : donnez une catégorie, laissez les joueurs lancer les dés. Ils doivent alors trouver un mot qui commence par la lettre correspondante dans la catégorie énoncée. Par exemple : un animal qui commence par C.
 - > **Pour épeler** : donnez des listes de mots à vos apprenants. Ils doivent les épeler en retrouvant les lettres dans la grille.
- De nombreuses adaptations sont possibles !

LE JEU DES DÉS - *L'alphabet*

• Informations légales

Merci d'avoir téléchargé cette ressource !

- Si vous avez une question, un commentaire ou une remarque, n'hésitez pas à me contacter :
mondolinguo@gmail.com
- Cette ressource est gratuite et provient du site MondoLinguo.com

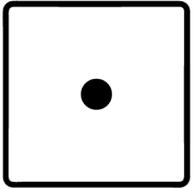
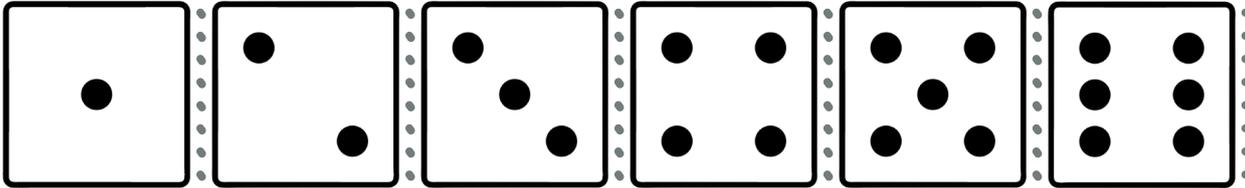
Cette ressource est le fruit d'un long travail. Merci de respecter les règles d'utilisation et de partage :

- Vous avez téléchargé une copie de cette ressource, cependant vous n'avez pas acquis les droits d'auteur ni les droits de diffusion. Toute reproduction ou modification hors de la classe est interdite sans l'autorisation des auteurs. Si vous partagez cette ressource sur les réseaux sociaux ou sur votre site internet, merci d'intégrer le lien direct vers MondoLinguo.com. Merci de ne pas diffuser directement le PDF sur votre site.
- La photocopie est autorisée pour l'utilisation en classe uniquement.
- Copyright 2016 par Tiphonie Montus. Tous droits réservés.

A bientôt sur MondoLinguo.com ! *Tiphonie* :)



LE JEU DES DÉS



C

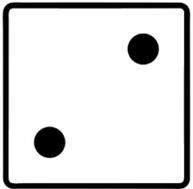
N

O

X

É

V



A

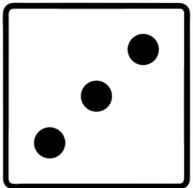
E

H

U

Z

F



D

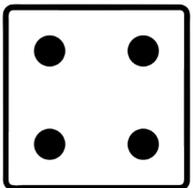
B

S

Û

Ê

Y



Î

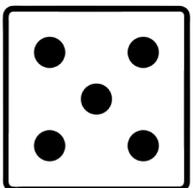
T

È

Ù

M

À



L

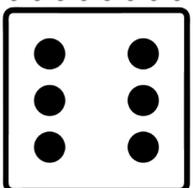
Â

R

I

Q

J



P

Ç

Œ

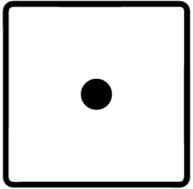
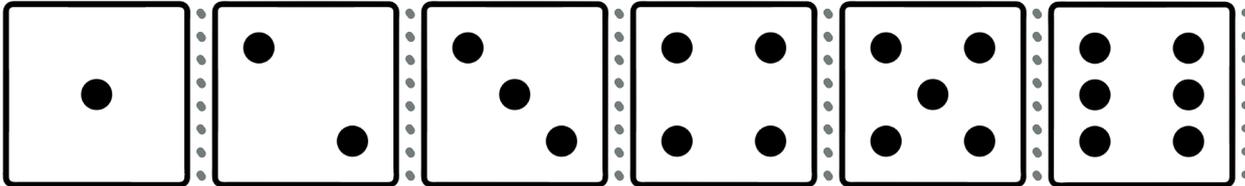
W

K

Ô

Lancez les dés. Lisez la lettre !

LE JEU DES DÉS



c

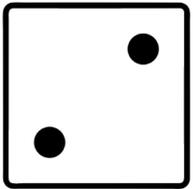
n

o

x

é

v



a

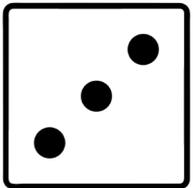
e

h

u

z

f



d

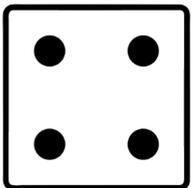
b

s

û

ê

y



î

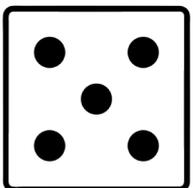
t

è

ù

m

à



l

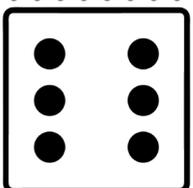
â

r

i

q

j



p

ç

œ

w

k

ô

Lancez les dés. Lisez la lettre !