

1) Ouvre **GéoGebra**. Fais disparaître les axes : **clic droit** sur la zone de dessin puis « **Axes** ».

Que se passe-t-il quand tu fais un **clic droit** sur la zone de dessin puis « **Grille** » ?

Enlève-la.




Permet de revenir en arrière si on se trompe

2) Trace un segment [AB] dans la zone de dessin.

Que représente le nombre « a » qui s'affiche dans la fenêtre « **Algèbre** » ?

-
- Dans la barre d'outils, sélectionne « **Distance ou longueur** » et clique sur le segment [AB] pour afficher sa longueur.

- Avec l'outil « **Déplacer** » , déplace le point B pour agrandir ou réduire le segment. Que devient le nombre « a » ?

-
- Dans le menu, trouve la commande qui permet de placer le milieu d'un segment.
 - Sélectionne « **Milieu** » et clique sur le segment [AB] pour afficher son milieu. Renomme ce milieu M (aide : faire un clic droit sur le point...)

3) Place maintenant 5 points E, F, G, H et I non alignés dans la zone de dessin.

- Trace les segments [EF], [FG], [GH], [HI] et [IE]. La nature de ce polygone est un
- Trace en rouge le segment [EG], et en vert plus épais le segment [FI] (aide : faire un clic droit sur le segment...)
- Tu viens de tracer deux
- Fais disparaître **les étiquettes** des 7 segments tracés sur cette figure (aide : faire un clic droit sur chaque segment puis

→ Appelle le professeur pour valider

NOUS ALLONS MAINTENANT OUVRIR UNE NOUVELLE PAGE SANS ENREGISTRER CELLE-CI : Dans « **Fichier** », clique sur « **Nouveau** » et dans la boîte de dialogue clique sur « **ne pas sauvegarder** ».

4) Sélectionne « **Polygone** » dans le menu et trace un polygone ABCDEF.

Sa nature est un

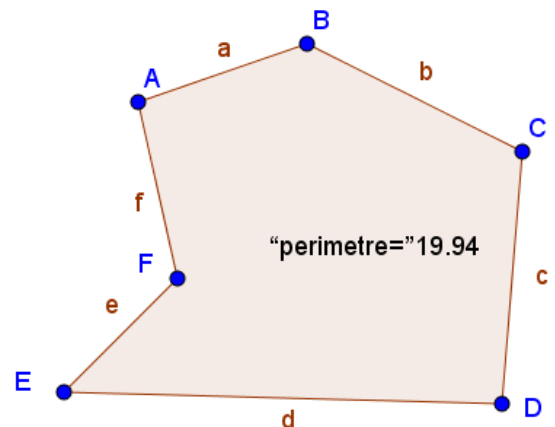
Tu peux changer sa forme avec l'outil « **Déplacer** ».

Tout en bas, dans la zone de saisie, écris : **p=a+b+c+d+e+f** et clique sur la touche entrée.

- Où s'affiche le résultat ?
 - Que représente ce nombre ?
 - Change la forme de cet hexagone avec l'outil « **Déplacer** », pourquoi ce nombre change-t-il ?
-

Nous allons maintenant faire apparaître ce résultat à l'intérieur de l'hexagone, comme ceci :

- Sélectionne « **Zone de texte** » dans le menu
- Ecris **périmètre=** puis clique sur le nombre **p** dans la fenêtre « **Algèbre** » et enfin sur OK. Déplace cette zone de texte à l'intérieur de l'hexagone.



→ Appelle le professeur pour valider

Ouvre une nouvelle page sans enregistrer. A TOI DE JOUER !!

5) Construis un carré IJKL de 5 cm de côté. Fais afficher son périmètre

*Aide : utilise l'outil « **Perpendiculaire** » et l'outil « **Longueur** »*

6) Construis un triangle isocèle avec deux côtés de 5 cm et un côté de 3 cm.

Fais afficher son périmètre.

→ Appelle le professeur pour valider