**GEOGEBRA**

Bezpłatne oprogramowanie matematyczne, za pomocą którego możemy tworzyć matematyczne ilustracje, rysunki geometryczne 2D i 3D, animacje oraz modyfikowalne zadania do wykorzystania na tablicy multimedialnej oraz przygotować wizualizacje pojęć czy też badanie własności obiektów matematycznych.

GeoGebra jest dynamicznym oprogramowaniem matematycznym przydatnym na wszystkich poziomach edukacji. W jednym, łatwym w użyciu pakiecie łączy geometrię, algebrę, arkusz kalkulacyjny, wykresy, statystykę i analizę matematyczną. GeoGebra jest społecznością milionów użytkowników z całego świata, która szybko się rozrasta. GeoGebra jest wiodącym dostawcą oprogramowania do matematyki dynamicznej. Na całym świecie wspiera rozwój nauki, technologii, inżynierii, matematyki, edukacji i innowacji w nauczaniu.

*Link do pobrania programu:*

<https://www.geogebra.org/download>

<https://www.geogebra.org/materials>

**Oprogramowanie GeoGebra wykorzystamy np:**

* do przygotowania: wizualizacji matematyki, apletów na lekcje, tworzenia testów;
* do zagadnień: algebraicznych, arytmetycznych, geometrii płaskiej, geometrii przestrzennej – do tworzenia brył i ich siatek, do tworzenia modeli do druku 3D;
* na lekcjach matematyki i nie tylko.

*Link do materiałów, które ja wykonałam i wykorzystuję na lekcjach:*

<https://padlet.com/marzena77w/sinssiita40>

Kilka scrinów:







