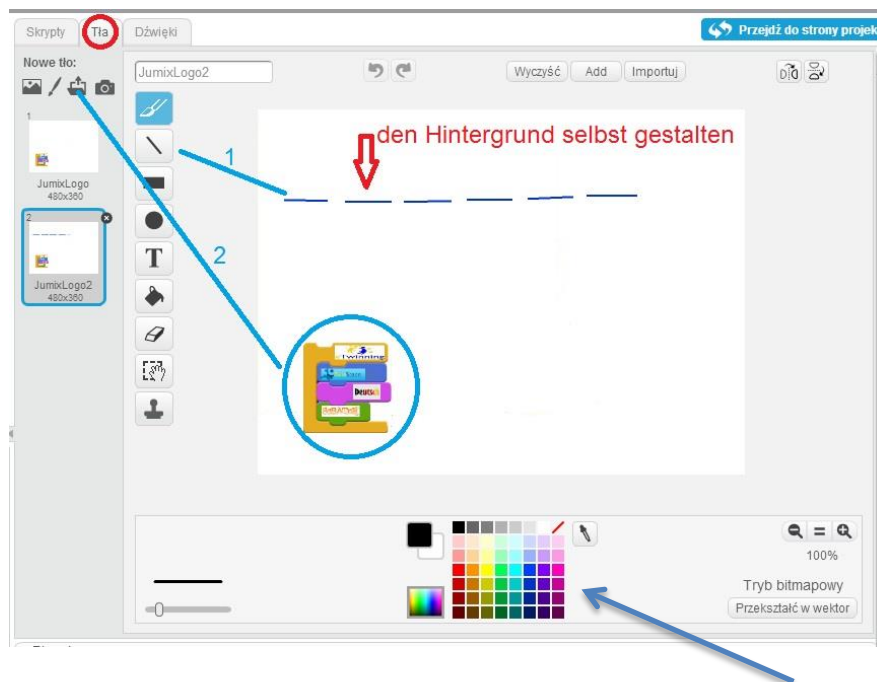


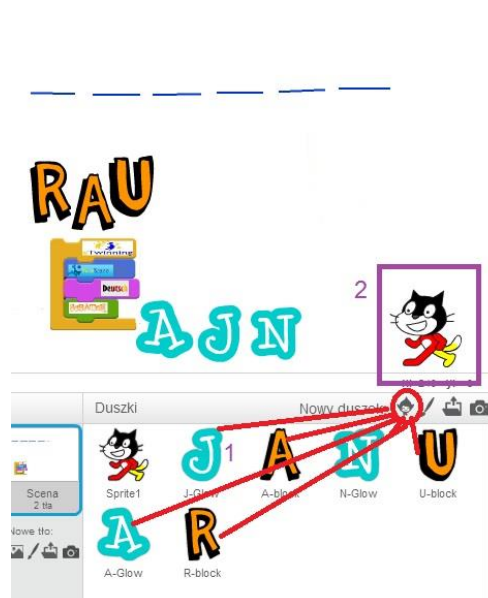
WORTJAGD mit JUMIX

Unser Motto: spielend programmieren und dabei verschiedene Wörter sowie deren Bedeutung entdecken

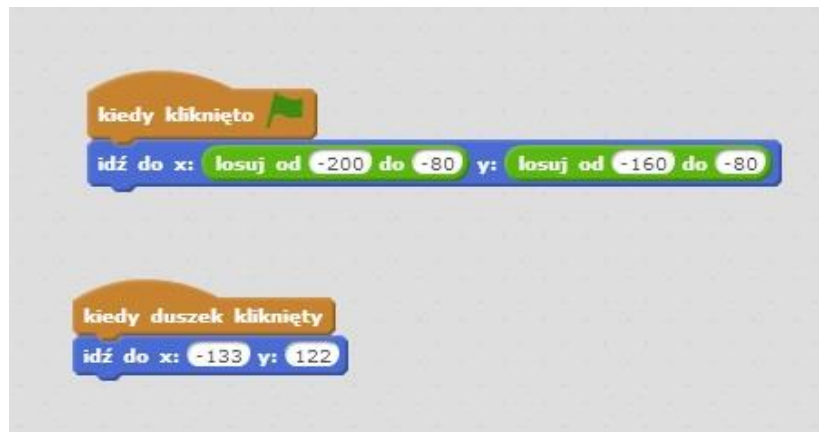
1. Melde Dich mit deinem SCRATCH-Konto an.
2. Kopiere Link mit dem Projekt: <http://scratch.mit.edu/projects/41692330/>
3. Lies die Instruktion, prüfe das bestehende Projekt und ...
4. Macht in der Jumix-Gruppe eine Planung, wie ihr diese Idee weiter entwickeln könnt.
5. Man kann sie remixen (das hast du in früheren Aufgaben gelernt). Man kann aber auch eigenes Projekt auf Deutsch oder Englisch im Team kreativ gestalten.
6. Eine kurze Analyse der einzelnen Schritte soll Euch helfen:
Man kann den Hintergrund individuell anpassen. Hier wurde unser Projektlogo eingebaut, minimalisiert (zuerst muss man das Bild markieren, dann verkleinern und auf passender Stelle einsetzen).
Dann wurden für das 'gejagte' Wort die Linien gezeichnet.



7. Später wurden die Buchstaben-Figuren eingebaut sowie die Figur "Kater" entsprechend gemalt: (auch die Buchstaben kannst du selbst zeichnen – das macht wirklich Spass – jeder kann einen Buchstaben malen, local speichern und eine andere Gruppe kann daraus ein Wort weiter mit Scratch-Befehlen programmieren)...



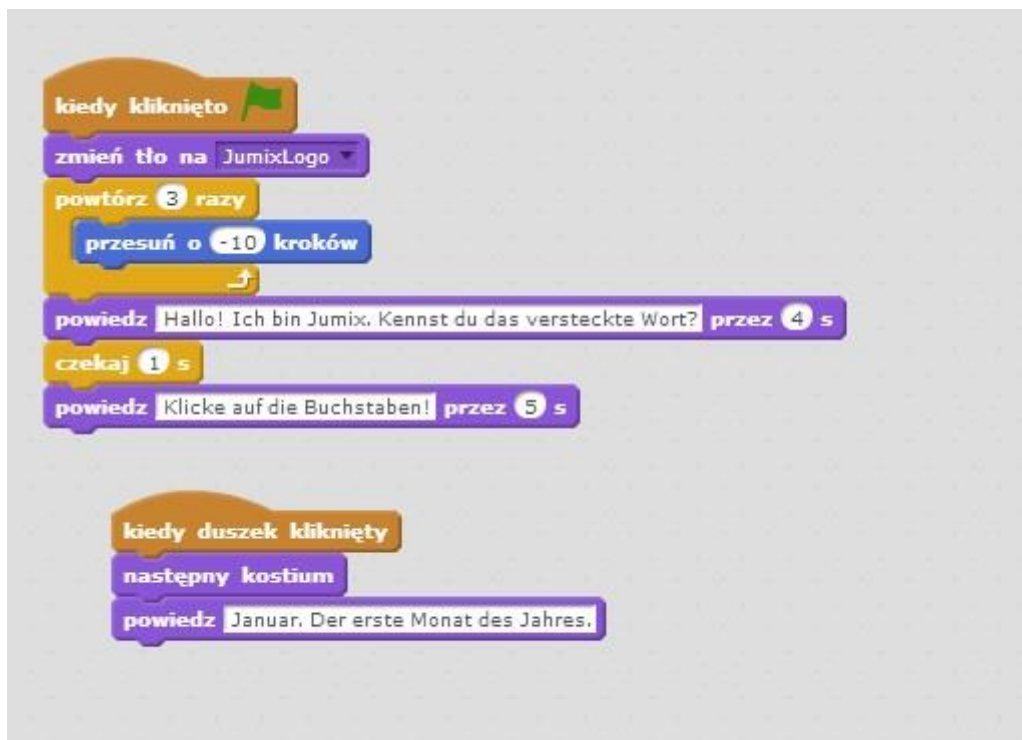
8. Analysiert die einzelnen Befehle für die Figuren **A,N,U,A,R** – wo liegt der ‘kleine’ Unterschied?



9. Die Figur **“J”** startet das Spiel und hier wurde ein Baustein mehr eingesetzt. Warum?

10. Die Befehle der Figur **“Kater”** bestehen aus 2 Teilen:

- a) Start mit Instruktion
- b) Schluss mit Lösung



11. Frage: Wohin geht unsere EDU-Jagd? Wir warten auf eure Projekte und Vorschläge, die wir zusammen in der internationalen Jumix-Gruppe entwickeln können. Gemeinsam mit allen KoordinatorInnen legen wir passende Termine fest ☺

12. Fertige Projekte bitte veröffentlichen (Taste rechts oben SHARE oder entsprechend in deiner Muttersprache) und im JUMIX-Studio speichern (<http://scratch.mit.edu/studios/498723/>)

13. Hinterlasst bitte Kommentare zum Original des Projektes (<http://scratch.mit.edu/projects/41692330/>)

Team aus Lipnik in Polen wünscht viel Spaß ☺