

Παιχνίδι «Μαντίλι» - Β'2

Είναι ένα παραδοσιακό παιχνίδι που παίζεται με 6 ή παραπάνω παιδιά. Τα παιδιά χωρίζονται σε δύο ομάδες και στέκονται η μια απέναντι από την άλλη σε απόσταση.

Στο κέντρο στέκεται ο δάσκαλος που κρατά το μαντίλι. Κάθε παιδί από κάθε ομάδα κρατά έναν αριθμό. Ο κάθε παίκτης προσπαθεί να πάρει το μαντίλι από το κέντρο χωρίς να τον αγγίξει ο αντίπαλός του. Αν τον αγγίξει, ο πόντος είναι του αντίπαλου. Αν όμως ο αντίπαλος περάσει τη γραμμή του ο πόντος είναι δικός του. Το παιχνίδι κερδίζει η ομάδα που έχει τους περισσότερους πόντους.

Παραλλαγή: Ο δάσκαλος αντί να φωνάζει έναν αριθμό, φωνάζει μια μαθηματική πρόταση πρόσθεσης, αφαίρεσης, πολλαπλασιασμού ή διαίρεσης και το παιδί που κρατά την απάντηση τρέχει να πάρει το μαντίλι.

Στόχος: νοερή εκτέλεση μαθηματικών πράξεων με ταχύτητα.

Outdoor Game “mantili/handkerchief/scarf” – Β'2

Mantili which is a handkerchief/scarf in greek, is a traditional game played by six or more players.

The players are divided into two groups and stand opposite each other at a distance.

The teacher stands in the center holding the handkerchief/scarf. Each child in each group holds a number. When the teacher calls out a number, the player holding the number from each group tries to take the handkerchief/scarf from the center without his opponent touching him. If he touches him, the point goes to the opponents' team. But if the opponent crosses his line the point is his. The winner is the team with the most points.

Variation: The teacher calls out a mathematical operation of addition, subtraction, multiplication or division, and the child holding the answer runs to take the handkerchief/scarf

Objective: speed mental calculation of math operations