

## Lesson / Activity Plan

<b>ACTIVITY</b>	<b>CACCIA AL QR CODE</b>
<b>LEARNING OBJECTIVE / INTENTION</b>	<p><b>Argomenti e metodologie trattate:</b> Didattica digitale; Problem solving; Sviluppo della creatività ; Learning by doing; Educazione tecnologica; Educazione alla collaborazione, alla comunicazione, alla responsabilità; Sviluppo dell'intelligenza interpersonale e sociale.</p> <p>L'attività mira all'utilizzo del linguaggio dei codici e della tecnologia in modo concreto, dando la possibilità agli studenti di calare nella realtà (seppur ludica) di una caccia al tesoro con uno scopo finale, quelle conoscenze e quegli strumenti che spesso vengono utilizzati in modo non consapevole e fruttuoso.</p> <p>Educa al lavoro di cooperazione e all'ascolto mettendo al servizio del gruppo le abilità individuali.</p>
<b>MATERIAL</b>	<p>Tappeto/scacchiera          Cartoncini frecce coding          Cartoncini colorati          Cartoncini gialli          Cronometro          Telefonino con lettore QR Code</p>
<b>DESCRIPTION OF THE ACTIVITY</b>	<p><b>Svolgimento.</b></p> <p>La classe viene divisa in due gruppi che partecipano separatamente alla caccia al tesoro. Vince chi completa il percorso nel tempo minore.</p> <p>In ogni squadra vengono estratti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 pedina che si muoverà sulla scacchiera per raggiungere i quesiti</li> <li>• 1 navigatore che dovrà dare le esatte direttive di movimento utilizzando le modalità del coding</li> <li>• 5 selezionatori dei cinque quesiti da inserire nella scacchiera</li> <li>• Poi i cinque selezionatori più il resto del gruppo costituiscono il cervellone, che dovrà dare le risposte.</li> <li>• Le risposte esatte saranno rivelate dal QR code che si trova dietro il cartoncino della domanda</li> <li>• Se la risposta è esatta il percorso prosegue senza penalità altrimenti la squadra accumula 10 secondi di</li> </ul>

penalizzazione( cartoncino giallo) per risposta errata.

- L'intero percorso viene cronometrato.

### What is It? Caccia al QR code

#### Domande

- |                             |          |
|-----------------------------|----------|
| 1. È un rettangolo rosso.   | R= falso |
| 2. È un quadrato blu.       | R= vero  |
| 3. È un cerchio verde.      | R= vero  |
| 4. È un triangolo viola.    | R= falso |
| 5. È un cerchio bianco.     | R= falso |
| 6. È un quadrato arancione. | R= vero  |
| 7. È un rettangolo rosa.    | R= falso |
| 8. È un triangolo giallo.   | R= vero  |
| 9. È un quadrato marrone.   | R=falso  |
| 10. È un triangolo nero.    | R=vero   |
| 11. Rosso+giallo=Rosa.      | R=falso  |
| 12. Giallo+blu=Verde.       | R=vero   |
| 13. Rosso+blu=Viola.        | R=vero   |
| 14. Rosso+blu+giallo=Nero.  | R=falso  |
| 15. $6+6=12$ .              | R=vero   |
| 16. $3+4=8$ .               | R=falso  |
| 17. $5+2=9$ .               | R=vero   |
| 18. lo sono felice.         | R=falso  |
| 19. lo sono triste.         | R=vero   |
| 20. lo sono affamato.       | R=falso  |

**WEBLINK**

<https://photos.google.com/u/3/album/AF1QipMvA5kVoybMGdg2rEJdIDNjc4oUxKSGUdbSoAf3>