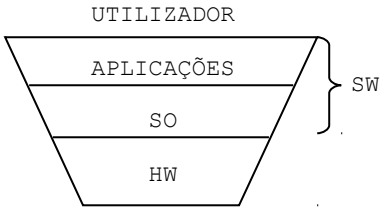
Tipos de aplicações

O **software** é a parte intangível do sistema informático. Distinguimos três tipos de aplicações:

- ✓ O **sistema operativo**, que permite que a informação possa ser processada pelos programas, mediante o uso do hardware do computador.
- ✓ O **software de programação**, utilizado pelos informáticos para criar outras aplicações.
- ✓ As **aplicações de propósito geral**, usadas pelos utilizadores finais.

Sistema operativo



- ✓ O **sistema operativo** é um conjunto de programas, serviços e funções que gerem o funcionamento do hardware e do resto do software.
- ✓ Faz de **ponte** entre as aplicações e o hardware. Por exemplo, se estamos a utilizar um editor de textos e o utilizador quer guardar o seu trabalho no disco, o editor pede-lho ao sistema operativo.
- ✓ O utilizador comunica-se com as aplicações através da **interface**. A interface do SO pode ser em modo texto ou gráfico.
- ✓ O sistema operativo também tem **utilidades** para o usuário: compressores, monitorização, otimização, gestão de ficheiros, recuperação de dados, gestão de discos, inventário, segurança, antivírus, firewall, etc.
- ✓ Nesta categoria incluem-se os **drivers** e os **scripts**.

Software de programação

- ✓ **Interpretadores** de código, por exemplo uma máquina virtual java.
- ✓ **Compiladores** de código que criam programas executáveis. Por exemplo, gcc.
- ✓ **Depuradores** para procurar e corrigir erros de codificação.
- ✓ Ambientes de desenvolvimento integrado (**IDE**) para várias linguagens, com múltiplas ferramentas: editor de código, interpretador, compilador, etc. Por exemplo, NetBeans.

Aplicações de propósito geral

- ✓ Ofimática e documentação eletrónica.
- ✓ Imagem, design, multimédia.
- ✓ Clientes para serviços de Internet.
- ✓ Software à medida.